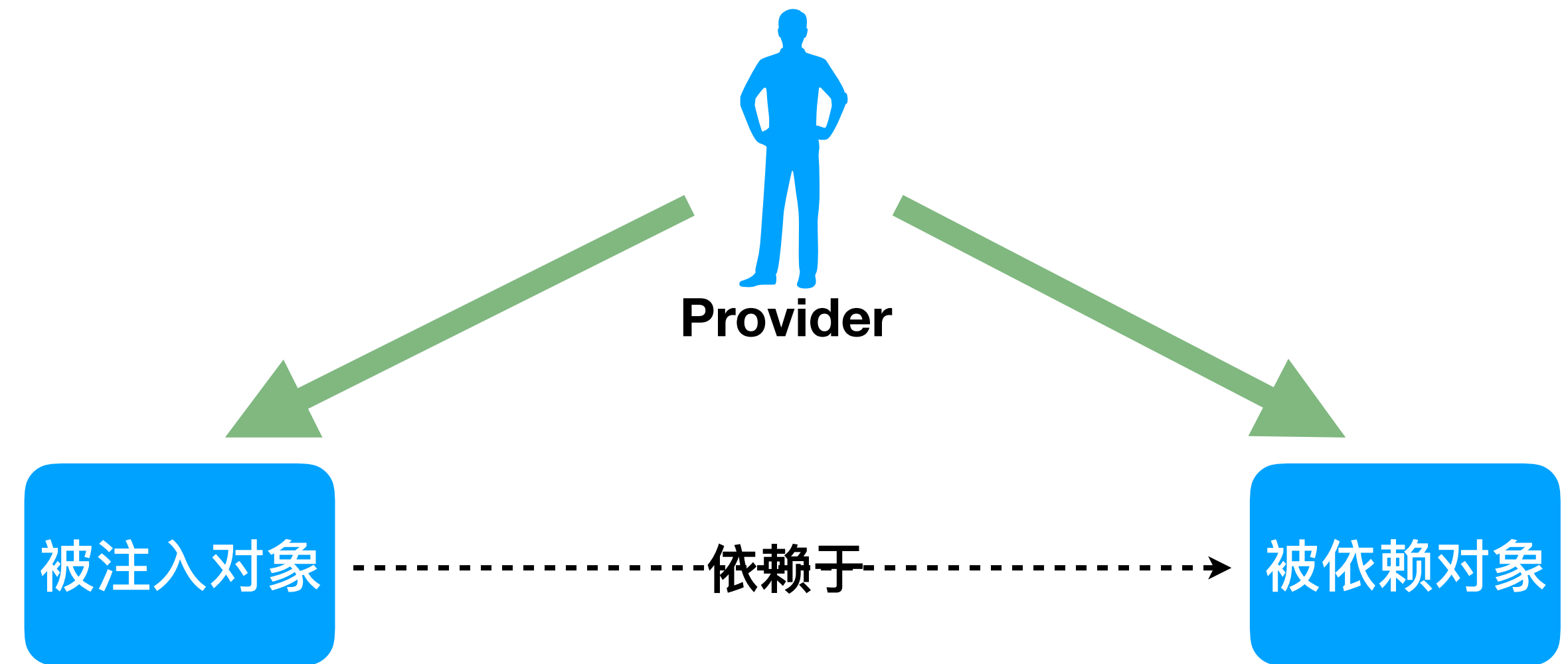


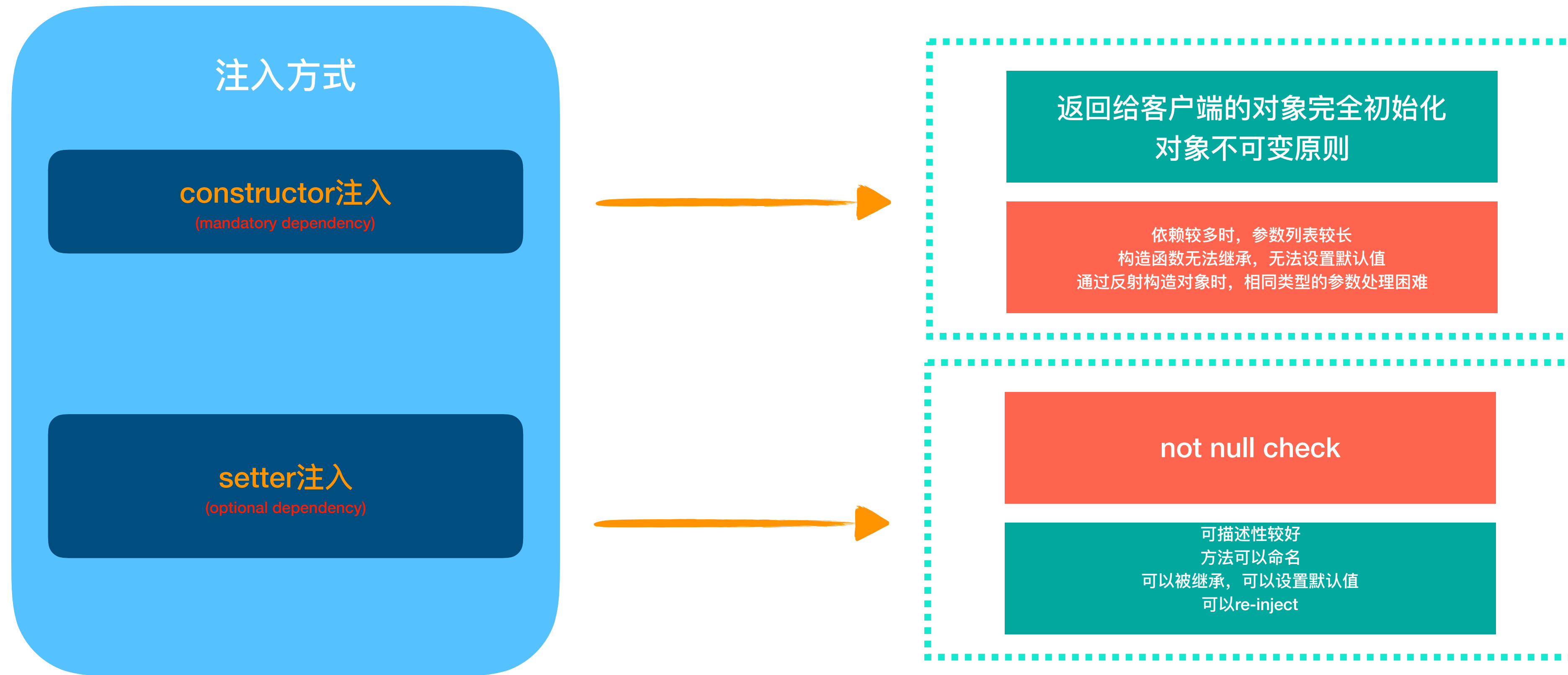
# InversionOfControl

IoC

# IoC-ServiceProvider



# IoC-ServiceProvider



实现方式：直接编码/配置文件(xml配置依赖关系)/元信息管理(juice/spring-annotation/javaconfig)

# Bean(1)-xml

```
<beans> //对所有的bean设置公用属性, default-init-method/default-destroy-method/default-lazy-init等, 也可设置description等基本属性
  <bean id="pojoBean" name="outBean" class="cn.deepclue.pojoClass"> // init-method/destroy-method/lazy-init/depend-on/autowired/scope
    <!-- 构造函数注入 -->
    <constructor-arg index="1" value="intValue" />
    <constructor-arg index="0" value="stringValue-1" /> //同类型的构造函数参数可以用index来区分
    <constructor-arg index="2" value="stringValue-2" />
    <!--
    <constructor-arg type="int" value="intValue" /> //原生类型直接注入
    <constructor-arg type="java.lang.String" value="stringValue" />
    -->
    <constructor-arg ref="anotherBean" /> //引用类型

    <!-- setter属性注入 -->
    <property name="refProp" ref="refPropBean"/>
    <property name="stringProp" value="stringValue" />
    <property name="idrefProp">
      <idref bean="idRefPropBean"/> //配置解析阶段检测bean是否存在, 无需在运行时检测
    </property>

    <!-- 集合注入 -->
    <property name="alist">
      <list>
        <value> value1 </value>
        <!--
        <ref bean="cRefBean" />
        -->
      </list>
    </property>
    <property name="amap">
      <map>
        <entry key="key">
          <value> somevalue </value>
          <!--
          <ref bean="cRefBean" />
          -->
        </entry>
      </map>
    </property>
    <property name="aset">
      <set>
        <value> value1 </value>
        <!--
        <ref bean="cRefBean" />
        -->
      </set>
    </property>
  </bean>
</beans>
```

```
<beans>
  <!-- 静态工厂方法注入 -->
  <bean id="serviceBean" class="cn.deepclue.staticServiceFactoryCls" factory-method="getInstance">
    <constructor-args ref="factoryArgsBean" />
  </bean>
  <bean id="compoundServiceBean" class="compoundServiceCls" >
    <property name="serviceInstance" ref="serviceBean" />
  </bean>

  <!-- 方法注入 method injection-->
  <bean id="myCommand" class="cn.deepclue.CustomCommandCls" scope="prototype">
    <!-- inject dependencies here -->
  </bean>
  <bean id="commandManager" class="cn.deepclue.CommandManagerCls">
    <lookup-method name="createCommand" bean="myCommand"/>
  </bean>

  <!-- 跨scope注入 -->
  <bean id="userPreference" class="cn.deepclue.userPreferenceCls" scope="session">
    <aop:scoped-proxy/>
  </bean>
  <bean id="userService" class="cn.deepclue.userService">
    <property name="userPreference" ref="userPreference"/>
  </bean>

  <!-- 联名 -->
  <alias name="systemA-datasource" alias="mainAppDataSource" />
  <alias name="systemB-datasource" alias="secondaryAppDataSource" />
</beans>
```

# Bean(1)-xml

## 内部bean

除了外围bean，无法注入其他bean，也无法被其他bean直接访问

## Lazy-init

disable pre-instantiation

## method-injection

跨作用域注入

## Depend-on

保障隐含依赖情形下的正确初始化

## 循环依赖

## Autowired

避免二义性

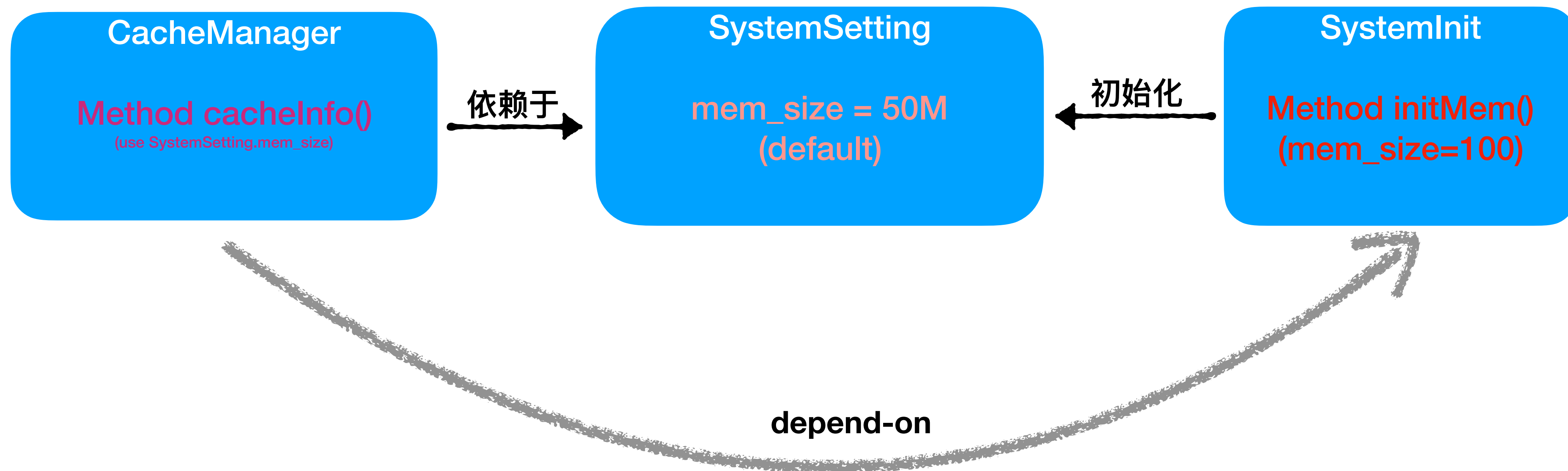
## 什么类型的pojo对象不适合用容器管理

domain object

Singleton-scope的bean随容器初始化而初始化，其余作用域的bean需要时初始化

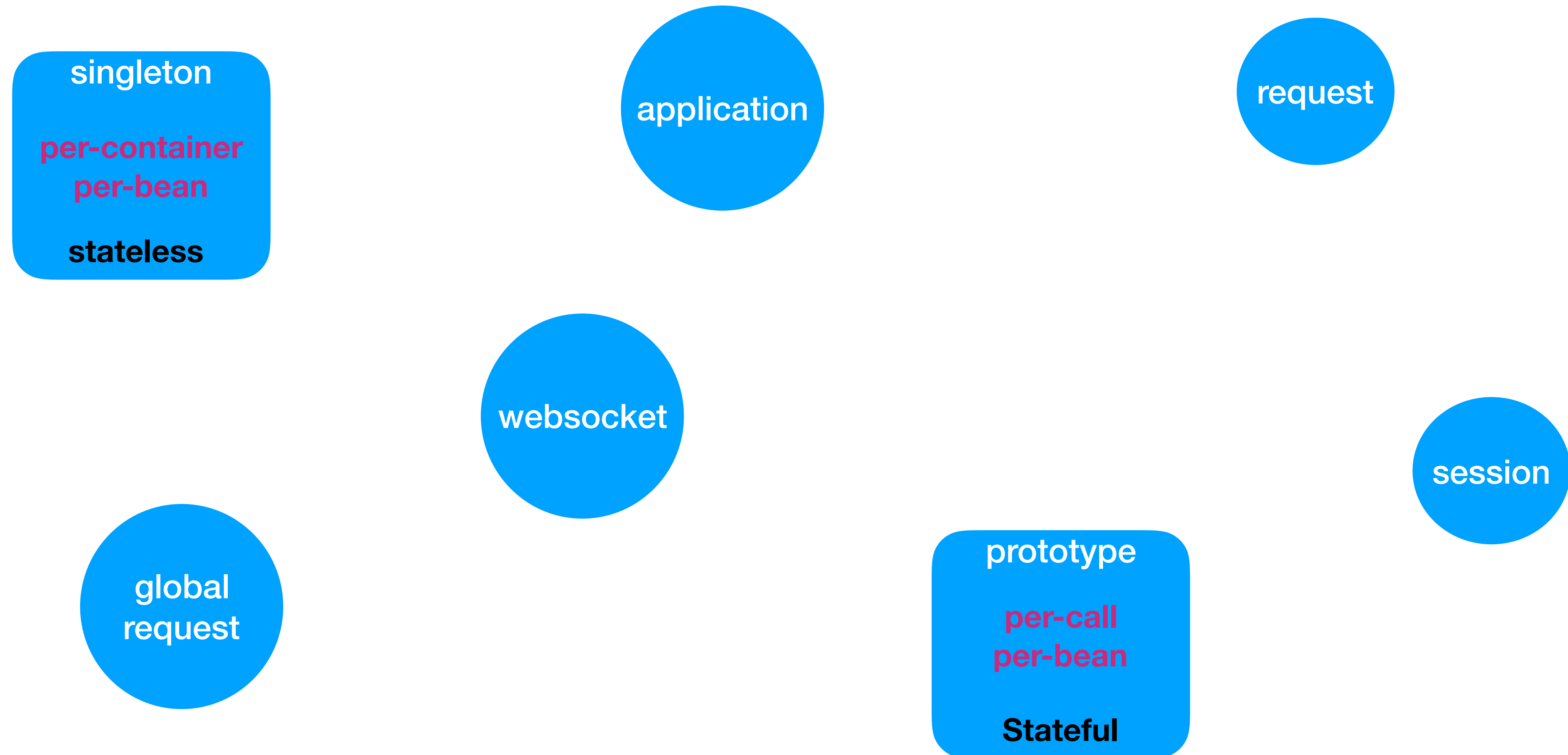
# Bean(1)-xml

Depend-on的使用场景



bean依赖关系不明显，需要显式指定，保障正确的初始化顺序

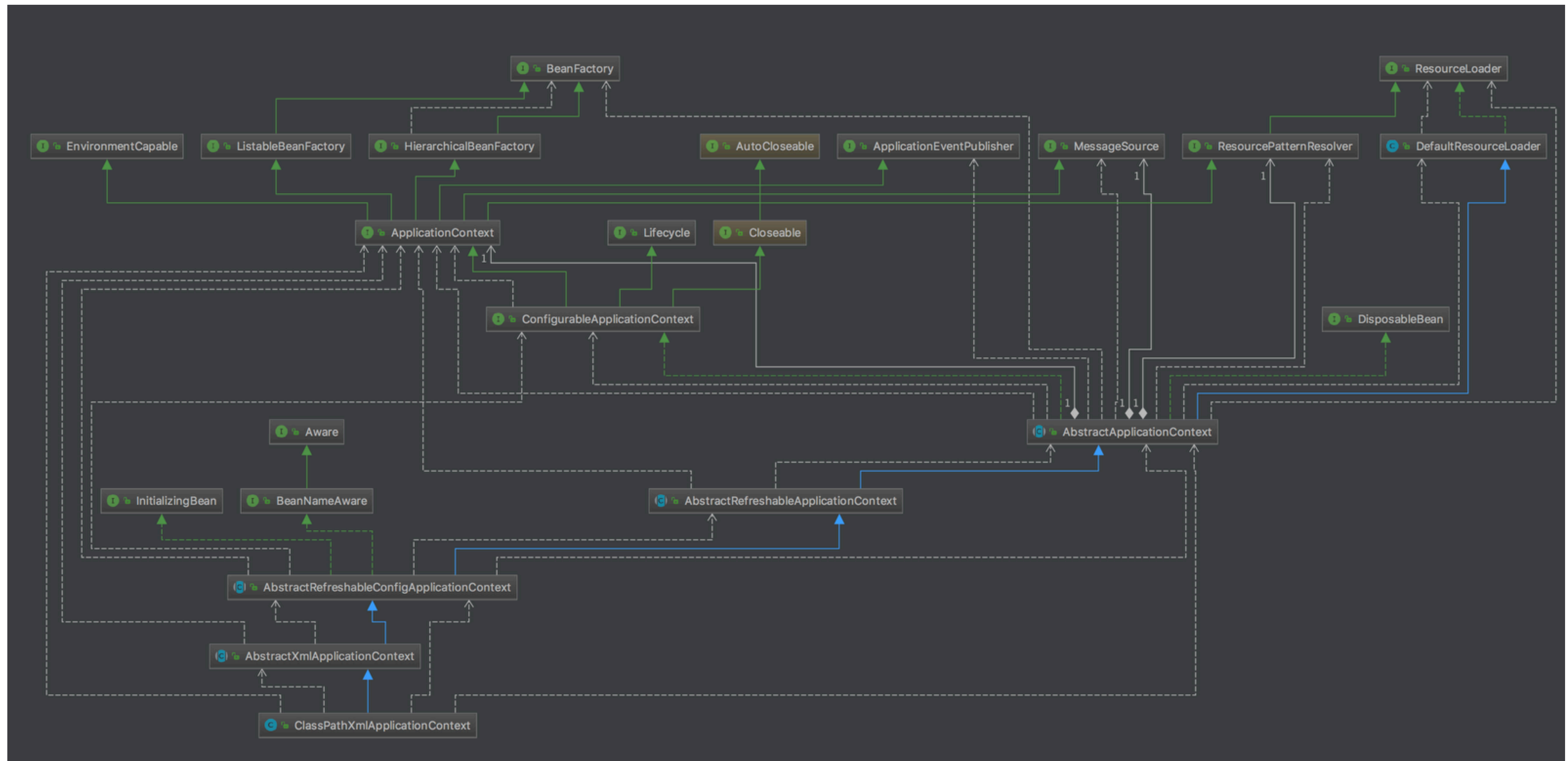
# Bean(2)-scope





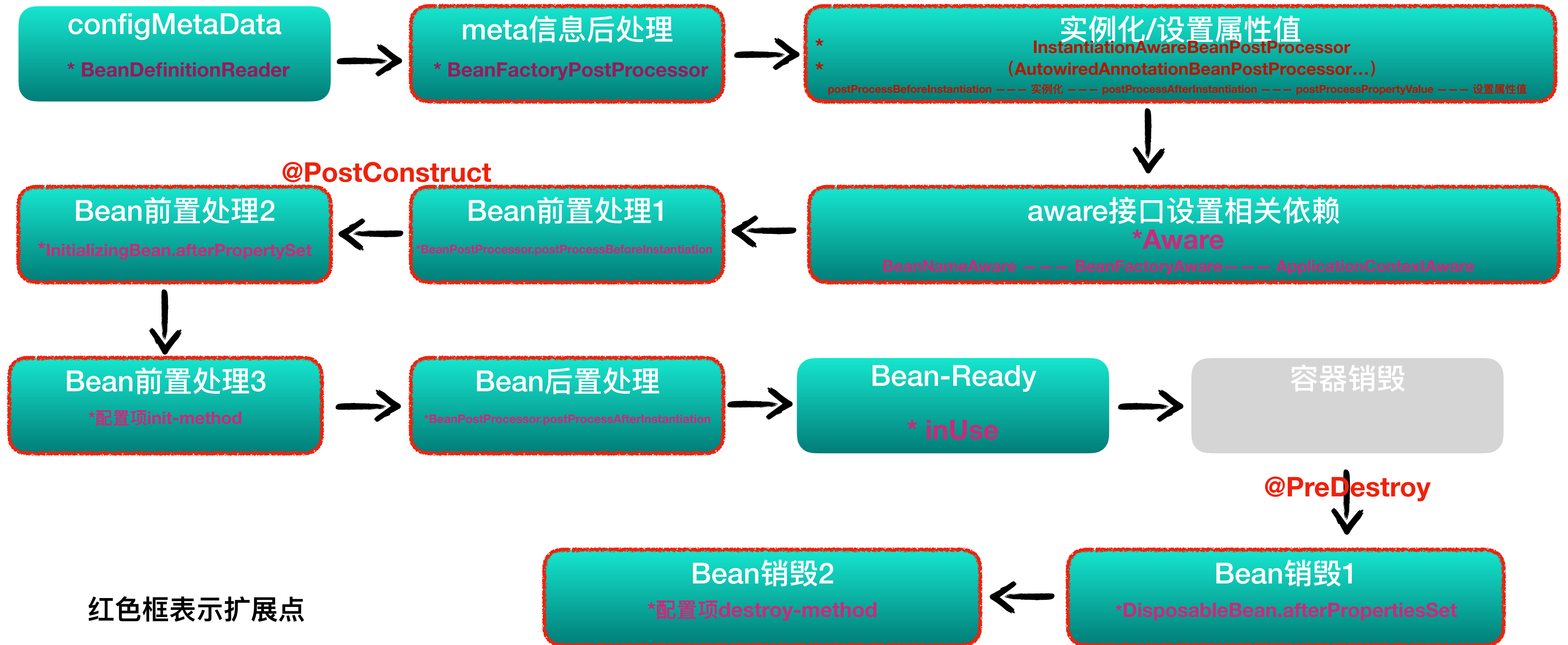
# Bean(3)-lifecycle

镇楼!!!





# Bean(3)-lifecycle



预加载 ———> 实例化————>初始化————>使用————>销毁

# Bean(3)-lifecycle

扩展点：BeanFactoryPostProcessor接口

## 应用场景

允许在容器实例化对象之前，对注册到容器中的BeanDefinition所保存的信息作相应修改；配合Order接口可以定义不同的BeanFactoryPostProcessor的执行顺序。

## 系统实现

PropertyPlaceholderConfigurer

PropertyOverrideConfigurer

CustomEditorConfigurer

将配置  
中的占位符替换为实际值  
\${jdbc.url}

重写bean默认值/转换值  
max\_conn重写为20/解密字符串替换原值

借助PropertyEditor  
完成String对象到具体对象的转换，可注册自定义PropertyEditor

# Bean(3)-lifecycle

扩展点：Aware接口

## 应用场景

实现该接口的类可以取得Spring容器中的相应资源

应用层代码将会与spring耦合到一起，所以在应用层不推荐使用

## 系统实现

BeanNameAware

BeanClassLoaderAware

BeanFactoryAware

ApplicationContextAware

ResoureLoaderAware

MessageSourceAware

ApplicationEventPublisherAware

获取该Bean在ioc容器中名字

获取加载该Bean的ClassLoader

获取该bean所在的BeanFactory

获取该bean所在的ApplicationContext

获取resourceLoader使用资源

获取国际化支持

获取上下文事件发布者

# Bean(3)-lifecycle

扩展点：BeanPostProcessor接口

## 应用场景

允许用户覆盖容器默认或者定义自己的初始化逻辑/依赖解析逻辑的等一系列行为。通过实现order接口，可定义多个processor。

## 系统实现

ApplicationContextAwareProcessor

AutowiredAnnotationBeanPostProcessor

一系列Aware接口的实现

解析注解信息  
(@Autowired@Resource@Value等在spring内部就是通过BeanPostProcessor实现的)

# Bean(3)-lifecycle

扩展点: `InitializeBean/init-method`/`Disposablebean/destroy-method`

## Init

设置对象属性，调用 `BeanPostProcessor` 之后，在某些业务场景下（不符合业务逻辑），该bean不一定处于可以直接使用的状态，实现了 `InitializingBean` 接口，将会完成一些初始化工作（调用 `afterPropertySet` 方法）。Spring 内部广泛使用这种方式，业务系统中则提供 `init-method` 的配置项，避免与 spring 直接耦合。

## Destroy

同Init形成对比，提供了自定义销毁逻辑的扩展点。典型的应用场景是数据库连接池的使用，在系统退出后，连接池应该关闭，释放资源。



# Bean(4)-annotation

## @Required

应用于setter-method  
标示的属性必须在配置期间完成填充  
建议用@Autowired的required属性替代

## @Autowired

应用于setter-method/method(args)/field/  
collection等  
默认行为是配置期间完成填充，可以通过  
@Autowired(required=false)更改

## @Primary

应用于bean  
by-type会产生多个候选bean  
标示首选bean

@lazy

## @PostConstruct

## @PreDestroy

应用于method  
类比于init-method/destroy-method  
InitializingBean/DisposableBean

## @Resource

应用于field/setter-method  
by-name会产生多个候选bean  
用该注解对候选bean进行筛选，选定最终  
的注入bean，采用名称匹配

## @Qualifier

应用于bean  
by-type会产生多个候选bean  
用该注解对候选bean进行筛选，选定最终  
的注入bean，默认是采用名称匹配

@Scope

1: @Autowired是by-type匹配，结合@Qualifier可以实现by-name匹配

2: @Resource是by-name匹配，如果不设定name，才会by-type匹配。

只能应用在field和setter-method上。

因此在constructor和method上采用@Autowired和@Qualifier的搭配。



# Bean(4)-annotation

## @ComponentScan

自动扫描注册

```
@ComponentScan(basePackage = "cn.deepclue",  
includeFilters = @Filter(type = FilterType.REGEX, pattern = ".*Stub.*Repository"),  
excludeFilters = @Filter(Repository.class ))
```

### @Service

结合@ComponentScan自动注册  
服务层注解

### @Component

结合@ComponentScan自动注册  
通用元注解

### @Repository

结合@ComponentScan自动注册  
持久层注解

### @Configuration

结合@ComponentScan自动注册  
配置类注解

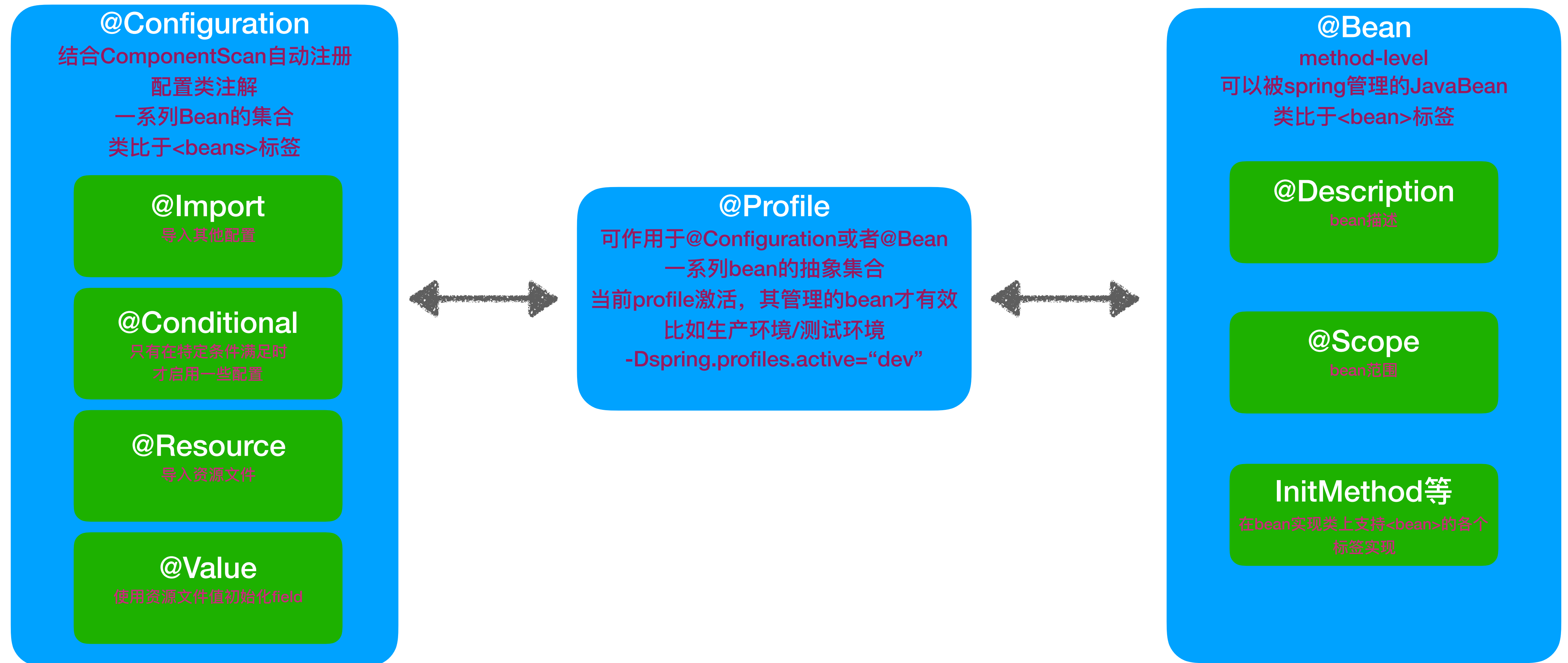
### @Controller

结合@ComponentScan自动注册  
展示层注解

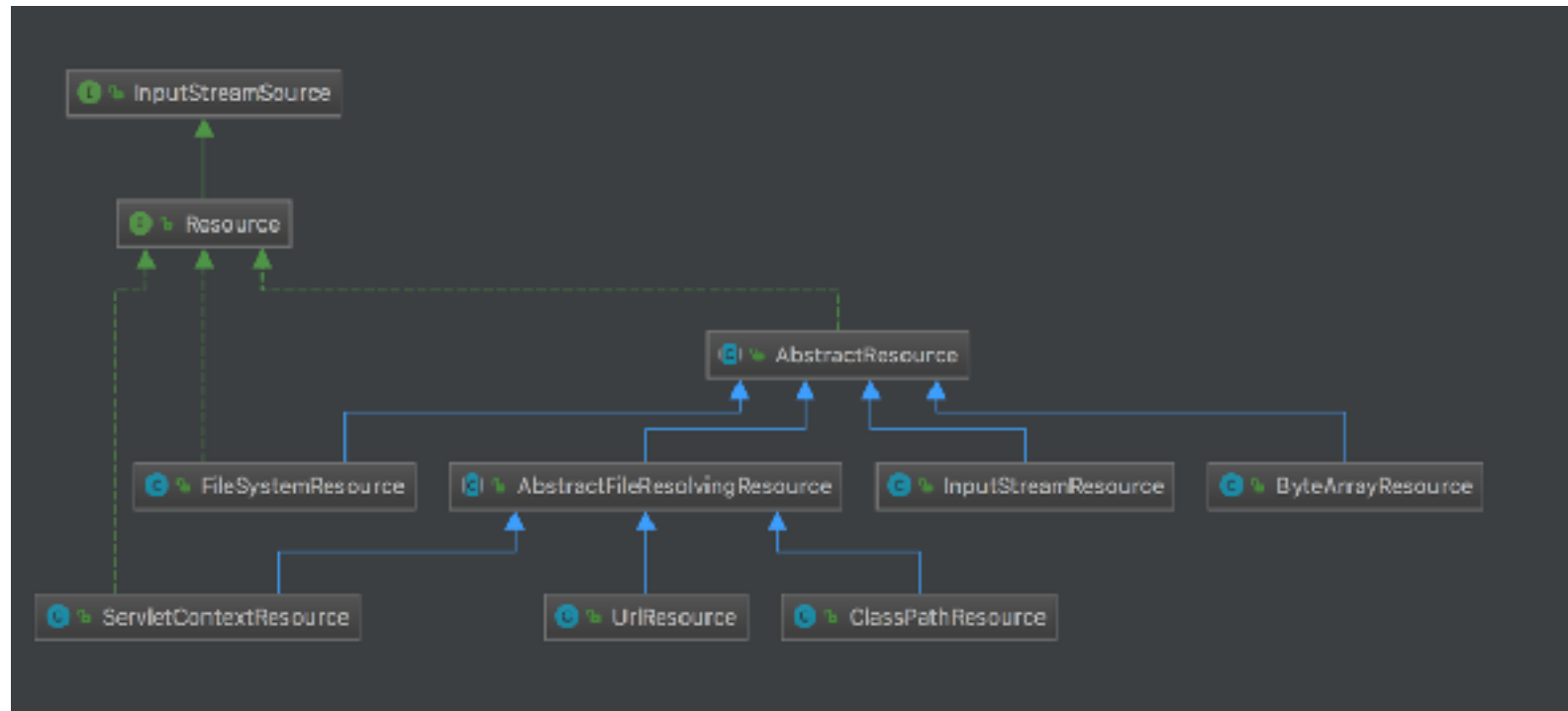
### @Bean

method-level

# Bean(4)-java config



# ApplicationContext(1)-统一资源加载



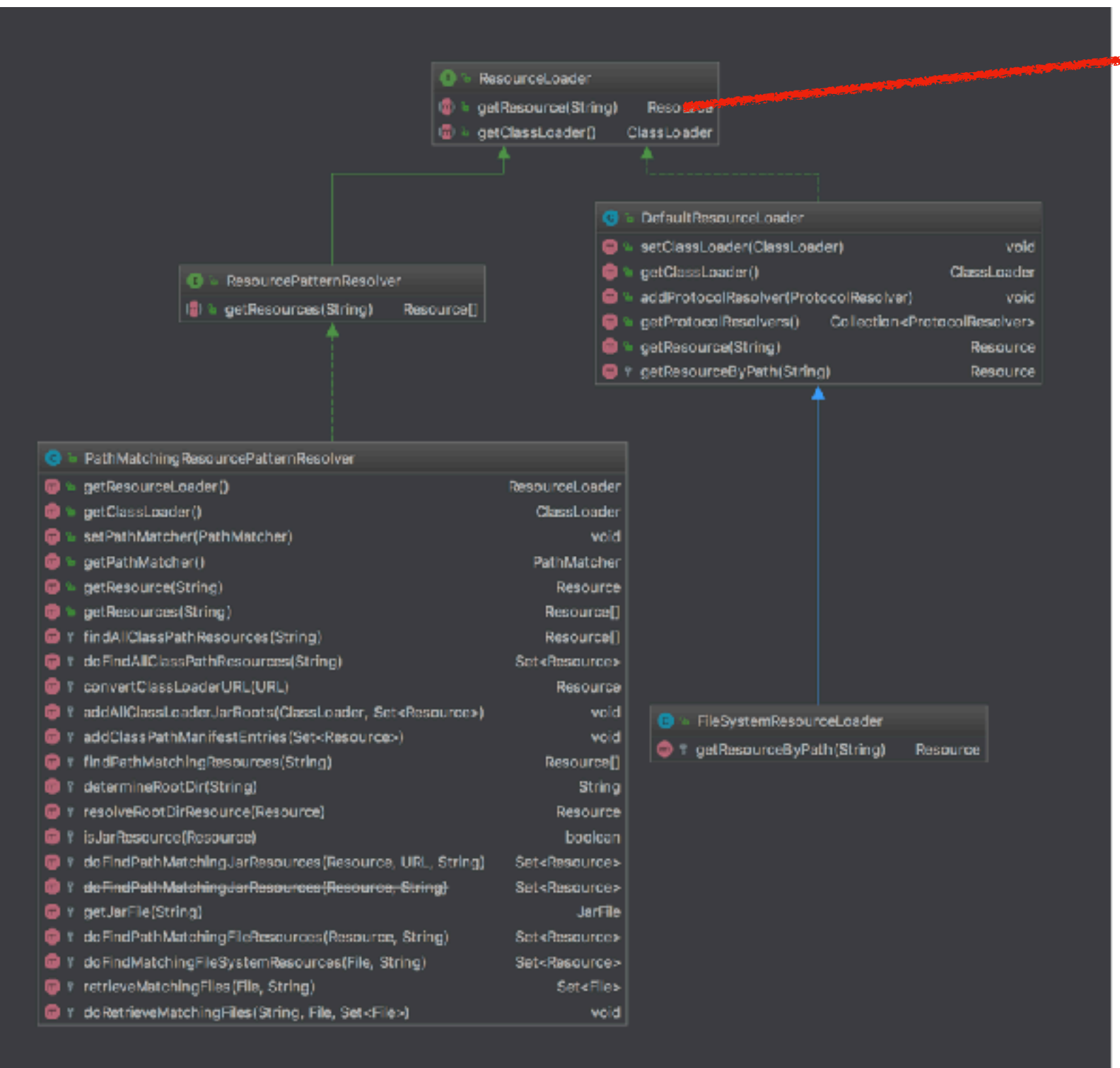
## URLResource

封装URL中资源  
StringPrefix = ftp:http:file

## ClassPathResource

封装classpath中资源  
stringPrefix = classpath:

Resource对资源的统一抽象



Resource getResource(String)

ResourceLoader对资源进行定位

## FileSystemResourceLoader

从文件系统获取资源

## DefaultResourceLoader

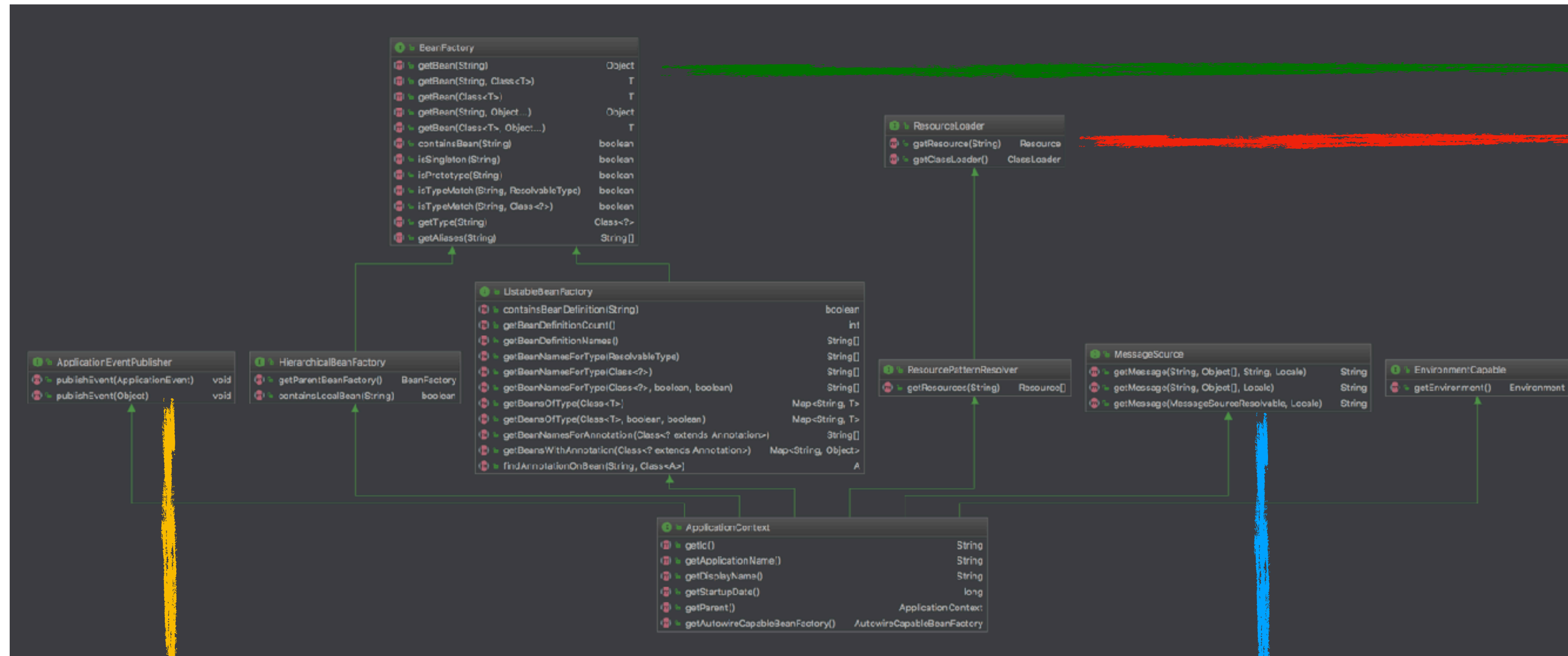
默认的资源获取器

## PathMatchingResourcePatternResolver

对ResourceLoader接口的扩展实现类，可以根据模式返回多个ResourceLoader

Resource和ResourceLoader都是bean，其他bean可以根据需要进行注入

# ApplicationContext(1)-统一资源加载



Role1: BeanFactory

Role2: ResourceLoader

ApplicationContext本身就是ResourceLoader,  
其本身定义的PropertyEditor来完成对Resource类型  
的转换,  
不需要自己定义

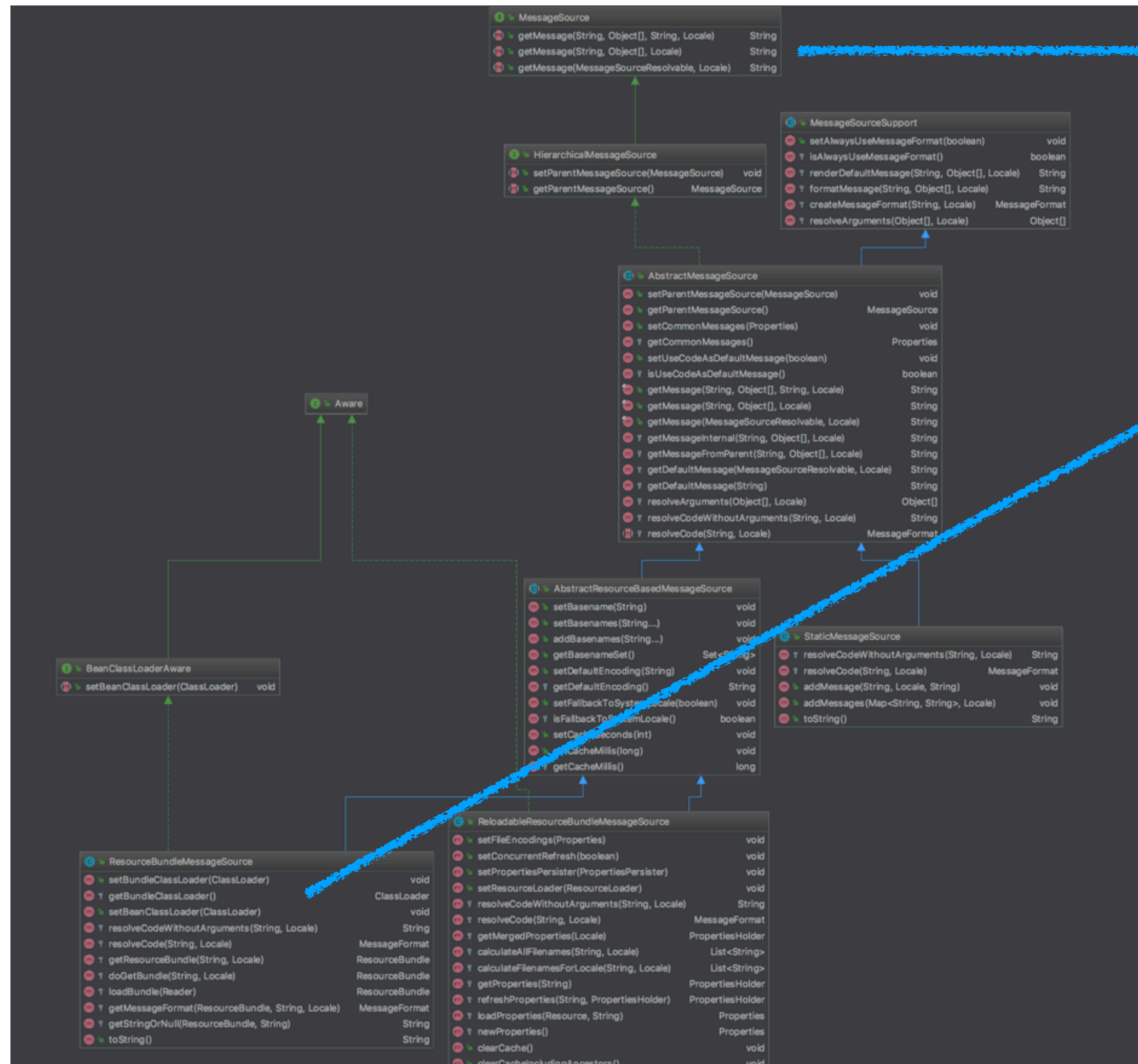
ApplicationContext ctx = ...  
ctx.getResource(...)

Role4: ApplicationEventPublisher

Role3: MessageSource



# ApplicationContext(2)-国际化支持



MessageSource

国际化信息解析

ResourceBundleMessageSource

依托于jdk-resourceBundle的messageSource实现  
(最佳实践)

Locale设置国家/地区代码: **Locale\_CHINA/zh\_CN**

ResourceBundle保存特定于某个Locale的信息

各个Locale对应一个统一的baseName, 比如

**message\_zh\_CH.properties**

**message\_en\_US.properties**

MessageSource也可以独立注入其他bean。

比如一个公用的validator需要国际化支持不同的提示信息,  
则可以将ResourceBundleMessageSource注入,  
以获取国际化信息。

ApplicationContext本身实现了messageSource接口, 在启动过程中, 会识别容器中  
实现了MessageSourceAware接口的bean定义, 并将自身作为MessageSource实例注入到  
相关bean。因此业务如果某个模块需要国际化支持, 最简单的方式就是是  
实现MessageSourceAware接口, 然后注册到ApplicationContext容器,  
不过这样对ApplicationContext形成了依赖, 显得Spring容器有一定的侵入性

# ApplicationContext(3)-事件发布者

**ApplicationEvent**

事件的抽象

**ApplicationListener**

监听事件，对事件做出响应  
(onApplicationEvent)

**ApplicationEventMulticaster**

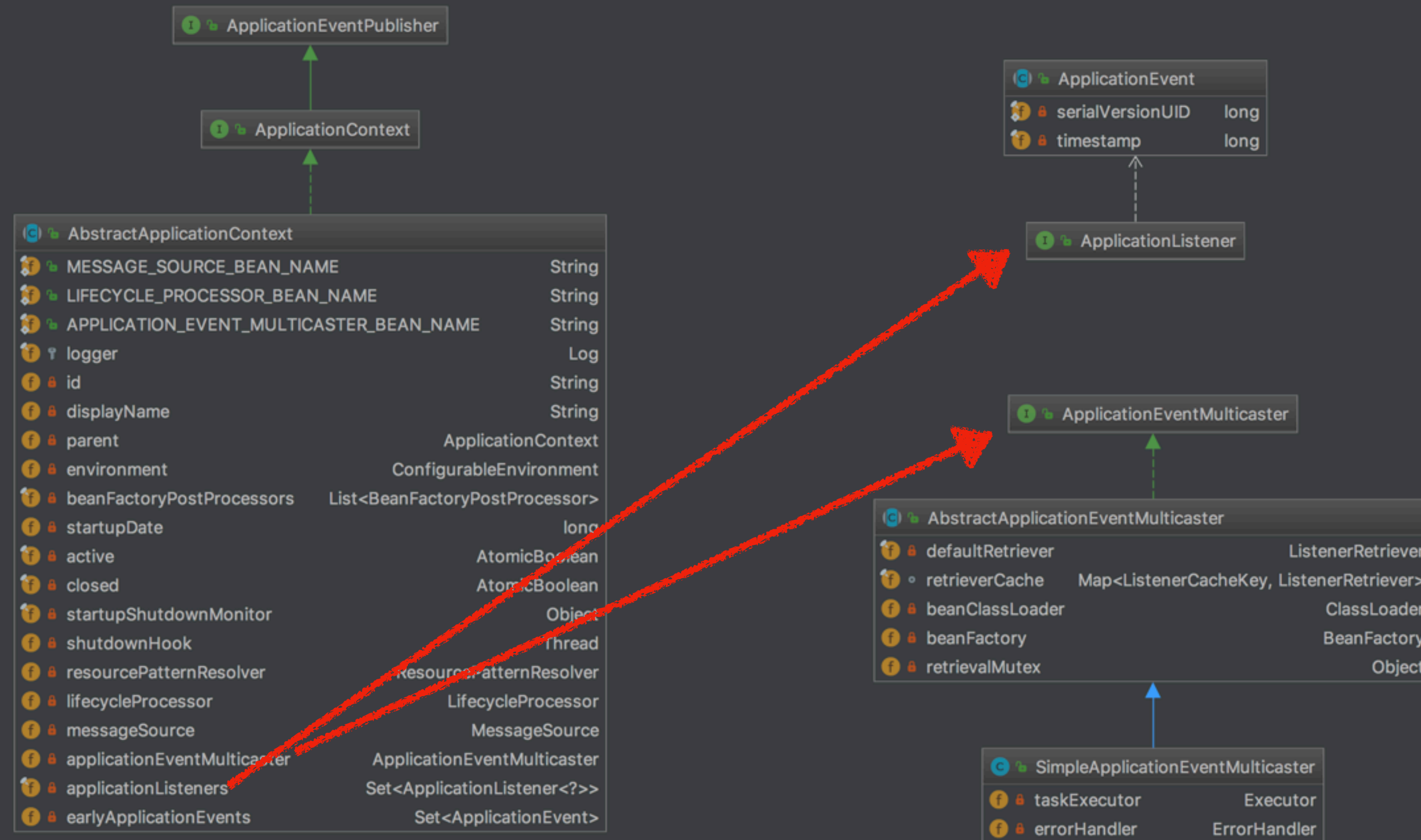
发布事件并通知监听者

**Application本身就是事件发布者，  
其发布者的角色委托给了  
ApplicationEventMulticaster**

实现ApplicationEvent接口来自定义事件

实现ApplicationListener来定义监听器并定义事件处理逻辑

实现ApplicationEventPublisherAware接口来定义事件发布者





# 思考

innerBean的生命周期

xml vs annotation vs java-config

如何解决循环依赖问题

@PostConstruct 与 init-method 同时存在时的执行顺序

工厂方法初始化的优势

@Bean 方法设置为static有什么作用

跨scope注入-aopproxy/method inject

@Configuration中注册@Bean vs @Component中注册@Bean

BeanFactoryPostProcessor跟BeanPostProcessor的区别

自定义的BeanPostProcessor/BeanFactoryPostProcessor内部能否使用@Autowired等注解

用xml和annotation同时实现了两个bean(id/name完全一样)，哪一个生效？都生效？