Formation Dev Web & Mobile Promotion n°1

L'équipe pédagogique

Jean-François Kappes – Directeur Régional Laurent Devernay – Formateur Allan Cerveaux – Formateur Assistant / Stagiaire de la 1^{ere} Promotion Toulouse Victor Godinho - Chargé de promo

Programme pédagogique

Programme pédagogique Objectifs

- Objectifs « compétences métiers »
- Apprendre à chercher de l'information
- Apprendre à déboguer
- Savoir demander de l'aide à ses collègues
- Se familiariser avec différents outils facilitant le développement
- Comprendre l'intérêt de la veille technologique
- S'initier aux méthodes de développement agiles
- Se familiariser avec la relation client
- Savoir retranscrire une demande client

- Objectifs « compétences techniques »
- Savoir utiliser la ligne de commande de Linux
- Être en mesure de réaliser un site web statique en HTML
- Modifier le comportement par défaut du navigateur avec Javascript
- Être en mesure de réaliser un site dynamique en PHP
- Comprendre et manier les fondamentaux de Git et du versionnage
- Être en mesure de configurer un espace de travail efficace

Programme pédagogique Débouchés

Suite à la formation, les apprenant.e.s pourront viser le poste de :

- I. développeur.se junior (front-end / back-end / full stack)
- II. intégrateur.rice Web
- III. formateur/trice
- IV. médiateur/rice numérique.

Programme pédagogique Journée type

Une journée type (9h00-17h00) de formation prend plus ou moins la forme suivante :

- 15 minutes d'échanges
- 1heure à 2h de théorie
- 2 heures à 2,5 heures d'exercices
- 1h de pause déjeuner
- 15 minutes de stand up meeting
- 3 bonnes heures de pratique par projet
- 30 minutes de restitution
- 1 heure de master class

Programme pédagogique Programme

En fin de formation, vous saurez :

- maquetter une application
- concevoir une base de données
- mettre en place une base de données
- développer une interface utilisateur
- développer des composants d'accès aux données
- développer des pages web en lien avec une base de données
- mettre en oeuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce
- développer une application simple de mobilité numérique
- utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Programme pédagogique Programme

En fin de formation, vous connaîtrez :

- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP et Symfony (et au moins un CMS de type Wordpress ou Drupal)

Programme pédagogique Programme

En fin de formation, vous aurez acquis les compétences transverses :

- autonomie
- capacité à chercher l'information
- travail en équipe ou en binôme
- force de proposition

Programme pédagogique

Exister en tant que développeur dans un réseau professionnel local

Objectifs

- Découvrir les communautés de développeurs des environs
- Prendre conscience de l'état d'esprit de partage des dev
- · Faire de la veille technologique
- Développer son réseau professionnel

Programme pédagogique

Exister en tant que développeur dans un réseau professionnel local

Au programme

- · Evènements extérieurs
- Challenge intersimplon
- Meetups Simplon

Organisation de la formation

Prairie 2 semaines

Formation intensive 7 mois

« On prépare la sortie » 2 semaines



- Points théoriques faits par les formateurs
- Exercices d'applications et défis
- Restitution et synthèses collectives
- Projets individuels et collectifs
- Projets clients
- MasterClass
- Evènements et rencontres

Organisation de la formation Spécificité du développement web

- Les concepts sont imbriqués
- Plusieurs outils sont utilisés en même temps
- L'apprentissage ne se fera pas de manière linéaire

Outils à votre disposition

- Versionner et partager : Git et Github
- . S'organiser: Trello
- . Communiquer: Slack Mail...
- **Programmer**: Sublime text + Caddy + BrowserSync...
- Se former: Simplonline + CodeCademy + MDN + duolingo...

Suivi individuel et accompagnement

- Echanges avec l'équipe pédagogiques (rendez-vous sur demande, Slack, mail,...)
- . Rendez-vous mi-parcours et fin de parcours

Suivi individuel et accompagnement

Quelques conseils en vrac

- Fixez-vous des objectifs d'apprentissage personnels (3 par mois maximum)
- Faites le bilan de vos acquis chaque mois
- N'oubliez pas qu'on apprend par palier alors restez motivés
- Demandez de l'aide
- Créez des tutoriels
- Faites consciencieusement le PPP
- Au moindre questionnement, venez nous voir. La communication est essentielle pour un apprentissage réussi

Apprendre à apprendre

Les XI commandements du développeur en formation

I.La documentation tu liras

II.Sur google tu chercheras

III.Pendant un quart d'heure, seul la réponse tu chercheras

IV.Des solutions tu testeras

V.En groupe tu travailleras

VI.Ton prochain tu aideras

VII.De la veille tu feras

VIII.Le copier-coller tu refuseras

IX.Aux events tu participeras

X.Les conseils tu écouteras

XI.Les bons outils tu utiliseras

- I. La documentation tu liras
- II. Sur google tu chercheras
- III. Pendant un quart d'heure, seul la réponse tu chercheras
- IV. Des solutions tu testeras
- V. En groupe tu travailleras
- VI. Ton prochain tu aideras
- VII. De la veille tu feras
- VIII. Le copier-coller tu refuseras
 - IX. Aux events tu participeras
 - X. Les conseils tu écouteras
 - XI. Les bons outils tu utiliseras

Charte et engagements

• Une charte vous sera remise, elle formalisera votre engagement pendant la formation.

Notre engagement

. Construire ensemble votre réussite

La Prairie

Objectifs

- Se familiariser avec la méthode Simplon (autonomie, travail de groupe,...)
- · Introduction au développement et des process « the Hard Way » ©
- Apprendre à chercher de l'information
- · Apprendre à déboguer
- · Apprendre à lire la documentation

La Prairie Au programme

. Semaine 1

- Découverte du matériel et installation des outils
- Installation des outils
- Premiers pas avec la ligne de commande
- Projets
- Introduction au CSS
- Rencontre avec le parrain de la promotion
- Team building

La Prairie Au programme

• Semaine 2

- Restitution des projets
- Introduction Javascript
- Premiers pas avec jQuery
- Défi intégration d'un site
- Défi en équipe : développer la page d'accueil d'un restaurant
- Défi: todo list et découverte du POMODORO
- Défi : recherche technique

The show must go on!

