

Support partiel dans Chrome & Firefox  
(ne sera jamais supporté par les anciens navigateurs)

**Pas grave !**

car on peut **transpiler**

# transpiler

\tʁɑ̃s.pa.jœʁ\ *nom commun masculin*

(Anglicisme informatique) Logiciel traduisant du code d'un langage à un autre.

## Synonymes

- compilateur source à source

# transpiler

\tʁãs.pi.le\ verbe du 1er groupe (conjugaison) transitif

Convertir du code d'un langage à un autre.

source : [Wikitionary](#)

**Les nouveautés**

# Les fonctions fléchées

*arrow functions*

```
$( 'button' ).on( 'click', (event)=>{  
    console.log(this)  
});
```

```
$( 'button' ).on( 'click', (event)=>{  
    console.log(this)  
});
```

Equivalent à

```
$( 'button' ).on( 'click', function(event){  
    console.log(this)  
}.bind(this));
```



# Objets simplifiés

*Objects literals*

```
var me = {  
  hobby: 'raspberry',  
  say(){  
    console.log('I like '+this.hobby)  
  }  
}
```

**Templates**

```
var foo = "variables";
```

```
var template = `Je suis un template, avec un backtick  
et non pas une apostrophe, je peux tenir sur plusieurs  
lignes et aussi contenir des ${foo} !`;
```

# **Destructuration**

*destructuring*

```
var [a, b] = [1, 2];
```

```
a === 1
```

```
b === 2
```

```
var {foo, bar} = {foo : 'stuff', bar: 'things' };
```

```
foo === 'stuff'
```

```
bar === 'things'
```

```
var {foo, bar} = { bar: 'things' };
```

```
foo === undefined
```

```
bar === 'things'
```



**Arguments par défaut**

```
function hello(person='you'){  
    console.log('hello '+person);  
}
```

```
hello('Tom'); //hello Tom
```

```
hello(): // hello you
```

# Déclaration de portée locale

*local scope*

let is the new var

```
if(something === true) {  
    let a = 2;  
}  
  
console.log(a); //undefined
```

const

```
const a = 2;  
a = 3; // FORBIDDEN
```

et pleins d'autres choses ! Cette prez n'est pas exhaustive !

Pour en savoir plus : [ES6 CheatShet](#)

Pour tester facilement : [Babel - try it out](#)

## Un dernier exemple pour la route

```
"use strict";  
  
[1, 2, 3].map(function (n) {  
    return n + 1;  
});
```

```
var myArray = [1,2,3].map(n => n + 1);  
// myArray [2, 3, 4]
```