

## Programmation

Michael

X I NATIS





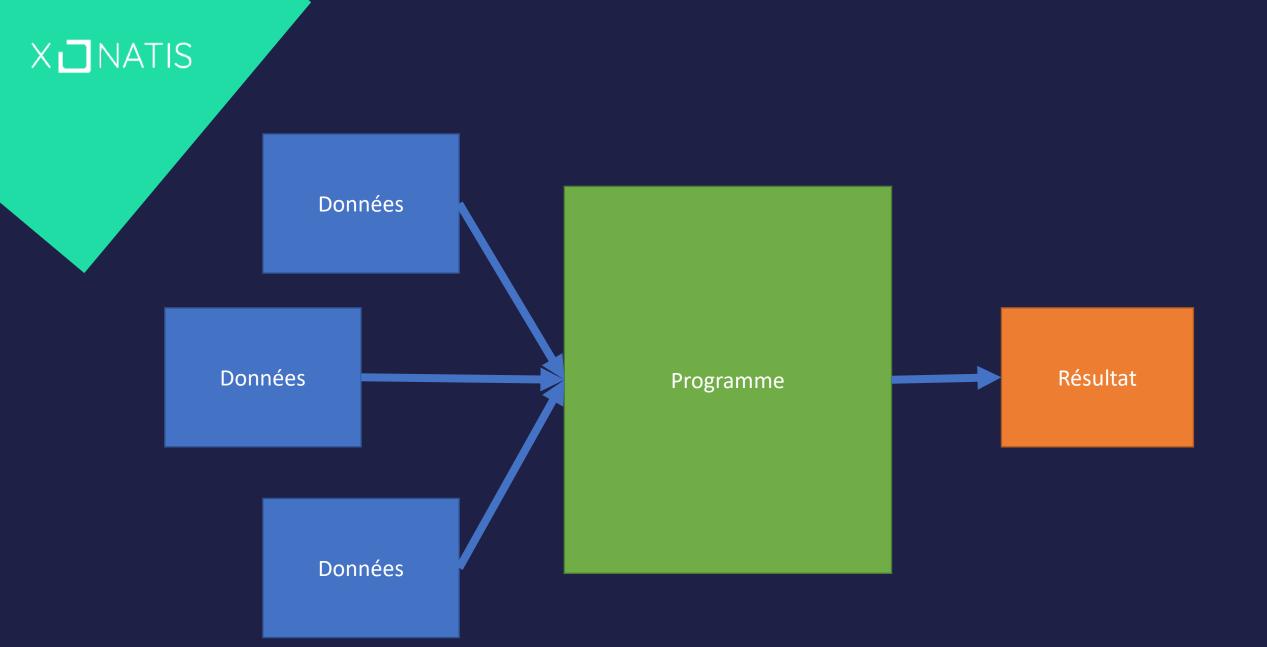
Compétence demandée : Savoir ce qu'est un programme



- 1. Qu'est-ce qu'un programme?
- 2. Programme ou Algorithme
- 3. Les programmes en WEB



## Qu'est-ce qu'un programme?





Un programme a pour but de traiter des données afin de produire un résultat



Un programme a pour but de traiter des données afin de produire un résultat (majoritairement des données déduites)





Un programme a pour but de traiter des données afin de produire un résultat (majoritairement des données déduites)

X INATIS

Stiti-Stata,
Stata-Stob;
Stata-Stob;

titi = tata:
tata = toto!
toto = titi!

titiztala tataztoto toto titi titie tata
tata
tata
tata
toto
toto
toto
titi



Types primitifs

Types complexes

Operations de base

Faut-il parcourir de 1 à 10 (n)?



1. Type primitif on complexe.

2. Quel est letype (nombre, tablean, dictionnaire)

primitif (VS) complexes

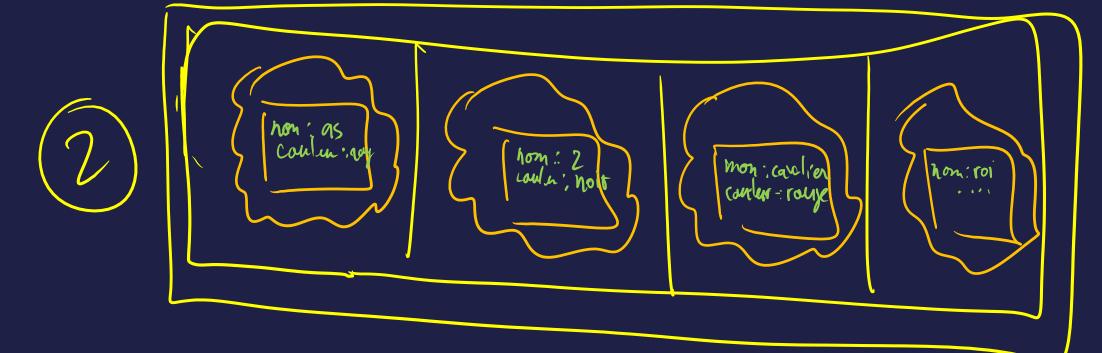
3 quelle opération vout-on faire?

presser en relue 1 par 1 les éléments pot utiel family

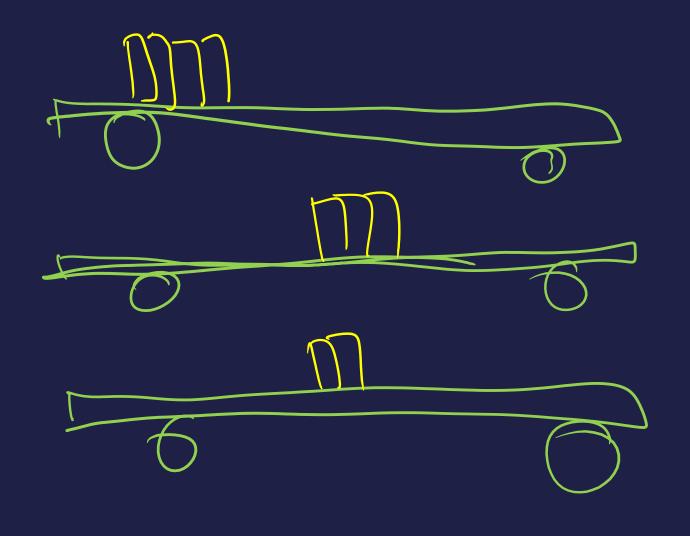


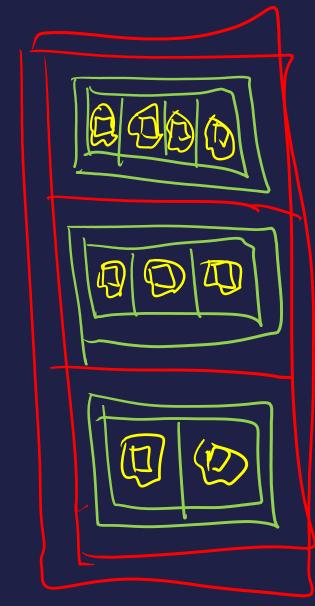
## liste ages









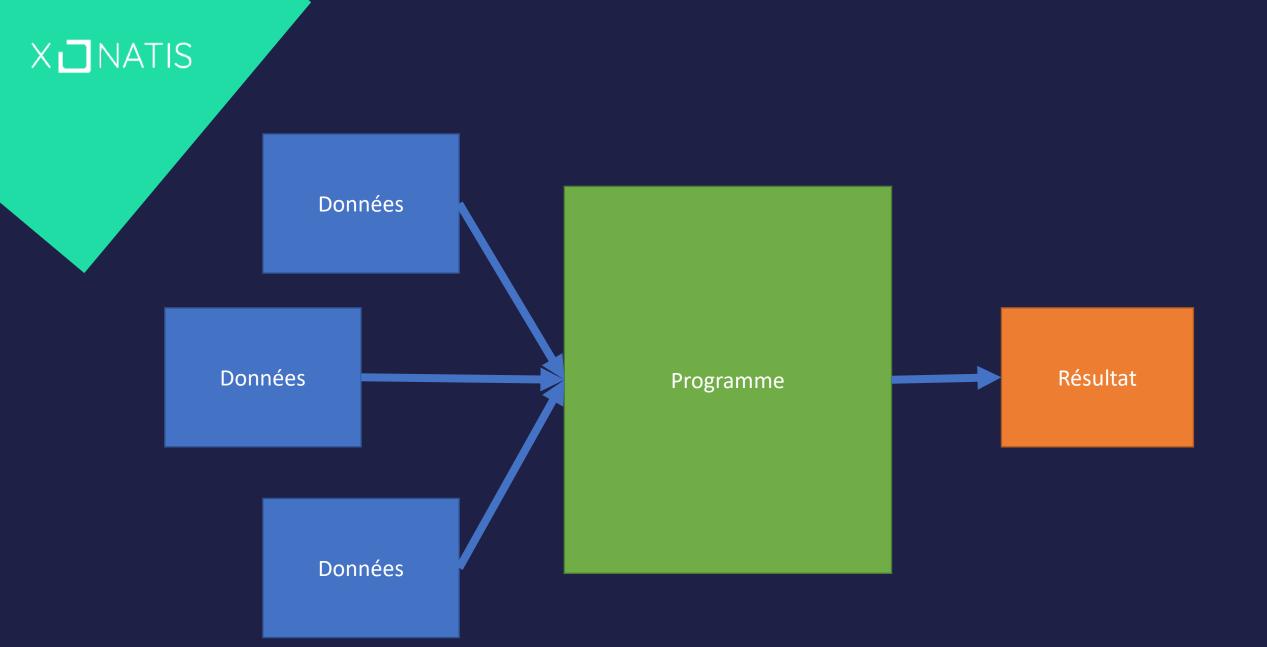




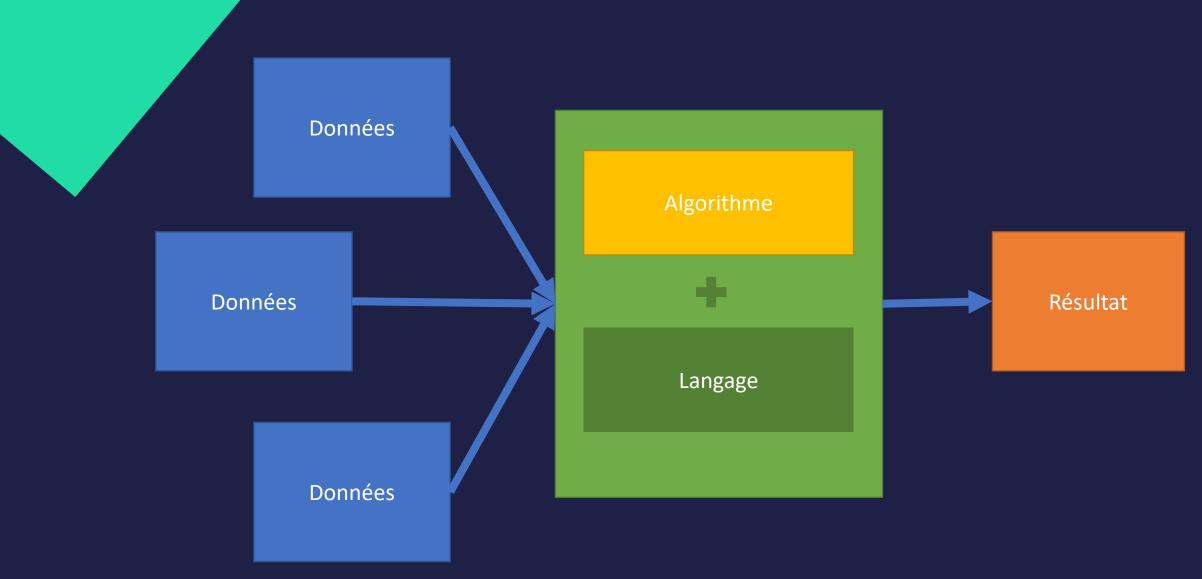
des étagions avec de livres pluisieurs étagires et 1 étagère, j'ai pluisieurs livaies tableau d'élagiles et Létagire, plusiens litres plusiers livrey tableau de tablean, de dictionnances liste de diste de dictionnaires



Programme ou Algorithme?









Algorithme: manière d'opérer



Algorithme: manière d'opérer

Programme: implémentation de l'algorithme dans un langage



Algorithme: manière d'opérer

Programme: implémentation de l'algorithme dans un langage



