# 프로젝트 계획서

#### <목차>

- 1. SW 프로젝트 개요
  - 1.1 프로젝트 개요
  - 1.2 프로젝트 명 및 기간
  - 1.3 프로젝트 범위
- 2. 프로젝트 목표
  - 2.1 프로젝트 외부 목표
  - 2.2 프로젝트 내부 목표
- 3. 프로젝트 역할
  - 3.1 프로젝트 팀원 역할
  - 3.2 Work Breakdown Structure
- 4. 개발 환경

# 1. SW 프로젝트 개요

## 1.1. 프로젝트 개요

• 개요 JTBC에서 방영하는 스카이 캐슬이 최근 최고 시청률을 갱신했다. 그에 힘입어 스카이 캐슬에 나오는 명장면과 명대사들을 따와 게임을 제작하고자 한다.

### 1.2. 프로젝트 명 및 기간

• 기간 2019년 01.18 ~ 2019년 4월 30일

### 1.3. 프로젝트 범위

#### 구분 구현범위 비고

01.23 메인 화면 구현 제작자 외의 컴퓨터에선 제대로 출력 안됨. gotoxy 구문 오류로 추정

# 2. 프로젝트 목포

### 2.1. 프로젝트 외부 목표

- 성과물(작품 또는 프로그램)
  - 드라마 '스카이 캐슬'에 쓰이는 단어와 문장을 활용한 산성비 게임
- 성과물을 통한 기대 효과
  - o python에 대한 이해도 증가
  - ㅇ 프로젝트에 대한 이해도 증가

# 2.2. 프로젝트 내부 목표

• 팀원 별 얻고자 하는 것

# 3. 프로젝트 역할

# 3.1. 팀원 별 주요 역할

신연권: 이인원: 응원단장 이서영: 유재덕:

# 3.2. Work Breakdown Structure

1.18(수) ~ 4.30 5.1 : 작품 발표회 가정

프로젝트일정	2019.01.25~1.30			
단계	1월	2월	3월	4월
프로젝트 계획				
설계				
Prototype				
디자인				
개발				
Test				

### 브레인 스토밍



#### 아이디어 구체화

#### 산성비 형식의 게임 제작

- 1. 체력 시스템
- 시간이 지날수록 기본적으로 체력 감소
  - 난이도와 스테이지 플레이 시간에 비례해 감소량 증가
- 단어 잘못 입력하면 체력 감소
- 단어 놓치면 체력 감소

#### 2. 아이템 시스템

- 일정 길이 이상의 문장, 혹은 빈칸 문제 맞췄을때 아이템 지금
- 아이템 종류
  - ㅇ 체력 회복 아이템
  - ㅇ 추락 속도 빨라지는 대신 추가 점수 지급하는 아이템
  - ㅇ 추락 속도 감소 아이템

### 3. 시스템 구현

- 단어들은 linked-list에 위치 데이터와 단어 데이터를 저장해 구현
- 단어들의 낙하는 모든 단어들의 y좌표를 바꾸고 gotoxy문을 재실행하는 방식으로 구현
- 체력이 0이 되면 게임 오버, 일정 점수 이상 낼때마다 다음 단계로 넘어감

#### 역할 분담

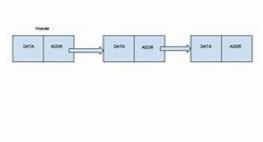
#### Research

#### 1. 기술 트렌드

• 파이썬과 같은 프로그래밍 언어들은 왠만한 기능은 전부 구현이 되어있다. 결국 핵심은 이들의 활용하는 방식이며, 그에 따라 제품의 완성도가 결정된다.

#### 2. 관련 기술

- python : 현재 가장 많이 쓰이는 프로그래밍 언어. 개발 취지가 '간단함'인만큼 다른 언어들에 비해 상당히 간단한 편이다. https://www.python.org
- linked-list: 특정 data를 보유한 node들을 서로 연결해둔 자료형. 이전 node에 미리 다음 node의 정보를



저정해두고, 이후 다음 node를 참조할때 이를 활용한다.

• pygame : 파이썬에서 사용되는 대표적인 게임 게발 모듈. 간단한 게임을 만들때 자주 쓰인다. pygame 강의 https://www.pygame.org

#### 2. 시장 동향 분석(프로젝트 아이디어와 유사한 제품이 있는지, 있다면 강점이 뭔지)

- 현재 게임 시장은 복합적인 요소로 인해 매우 불안한 상태이다.
  - 1. 넥슨 매각 사건 현재 한국이 게임으로 벌어들이는 외화가 6조원 이상으로 콘텐츠 수출 분야 중 1위에 해당한다. 이런 상황에서 넥슨 매각은 한국 게입업계 뿐만 아니라 한국 자체에 상당히 큰 영향을 미칠것으로 예상된다.

2. 과도한 양산형 게임 게임 시장을 조금만 둘러봐도 유사한 게임이 상당히 많다. 이는 투자자들이 도 박수를 지양하고 어느정도 매출이 보장된 게임을 개발하길 원해서 생긴 문제이다.

3. 사회적으로 부정적인 시각 사회에선 게임이라는 분야 자체를 매우 부정적으로 평가하고 있다.

# 예산

- 라즈베리 파이 키트
- 모니터 및 케이블
- 키보드

# 4. 개발 환경

- Software
  - o python 3.X
  - o pygame