

БЕСПЛАТНЫЕ КУРСЫ  
ДЛЯ JUNIOR-РАЗРАБОТЧИКОВ

5 ФЕВРАЛЯ

ОТБОРОЧНЫЙ  
КОНТЕСТОТ ЭКСПЕРТОВ  
OZONviolet\_hamster\_a174 | [Выйти](#)

## СОРЕВНОВАНИЯ

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

## C. Парное программирование (10 баллов)

ограничение по времени на тест: 1 секунда<sup>Ⓢ</sup>

ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

В компании работает  $n$  разработчиков, где  $n$  — **четное** число. Сумасшедший менеджер решил разбить всех разработчиков на команды по два человека.

Для этого он составил список всех разработчиков и назначил каждому из них номер по списку (от 1 до  $n$ ) и значение  $a_i$  — уровень мастерства  $i$ -го в списке разработчика.

Очередную команду он составляет следующим образом:

- первый разработчик в команде тот, кто идет первым в списке;
- ему в пару подбирается такой, что разница их уровней минимальна (то есть минимально значение  $|a_i - a_j|$ , где  $|x|$  — это модуль числа  $x$ ); если таких кандидатов несколько, то выбирается из них тот, кто находится раньше в списке;
- эти два разработчика образуют команду и удаляются из списка.

Например, если массив  $a$  равен  $[2, 1, 3, 1, 1, 4]$ , то формирование команд будет происходить следующим образом:

- назначим разработчикам номера  $[1, 2, 3, 4, 5, 6]$  в соответствии с их положением в списке, первый среди них имеет номер 1, его уровень мастерства  $a_1 = 2$ , подходящими (с минимальной абсолютной разностью) являются разработчики с номерами 2, 3, 4, 5, первый среди них 2, таким образом первая команда — это разработчики с номерами 1 и 2;
- оставшиеся разработчики теперь имеют номера  $[3, 4, 5, 6]$ , первый среди них 3, его уровень  $a_3 = 3$ , разработчик с минимальной абсолютной разностью только один (номер 6), таким образом команда — разработчики с номерами 3 и 6;
- оставшиеся разработчики имеют номера  $[4, 5]$ , первый среди них 4, его уровень  $a_4 = 1$ , остался только разработчик с номером 5, таким образом третья команда — разработчики с номерами 4 и 5.

Ваша задача — помочь сумасшедшему менеджеру промоделировать процесс разбиения на команды. Обратите внимание, что команды должны быть выведены в порядке, описанном выше в условии.

## Входные данные

Первая строка содержит одно целое число  $t$  ( $1 \leq t \leq 50$ ) — количество наборов входных данных.

Первая строка каждого набора содержит одно целое число  $n$  ( $2 \leq n \leq 50$ ;  $n$  четное) — количество разработчиков.

Вторая строка содержит  $n$  целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 100$ ), где  $a_i$  — уровень мастерства  $i$ -го разработчика.

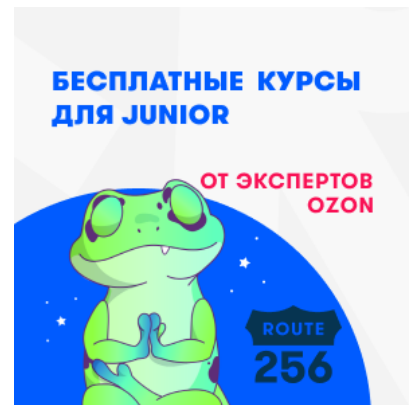
## Выходные данные

Для каждого набора входных данных выведите  $\frac{n}{2}$  строк,  $i$ -я строка должна содержать пару чисел — номер первого и второго разработчика в  $i$ -й команде в порядке, описанном в условии.

## Route 256 [Junior]

Участник

→ 0 группе



## Песочница

Соревнование идет

9 дней

Участник

→ Пересчёт ограничений по времени

Это соревнование использует политику пересчёта ограничений по времени по языкам программирования. Система автоматически увеличивает ограничения по времени для некоторых языков в соответствии с множителями. Независимо от множителя языка, ограничение по времени не может превысить 30 секунд. Прочтите детали [по ссылке](#).

→ Отослать?

Язык:

Выберите файл:  no file selected

→ Последние посылки

Посылка	Время	Вердикт
<a href="#">190468375</a>	25.01.2023 12:49	Полное решение: 10 баллов

Выводите пустую строку между выводами для наборов входных данных.

**Пример**

входные данные	Скопировать
3 6 2 1 3 1 1 4 2 5 5 8 1 4 2 5 4 2 6 3	
выходные данные	Скопировать
1 2 3 6 4 5  1 2  1 3 2 5 4 7 6 8	

**Примечание**

Первый набор входных данных из примера разобран в условии задачи.

→ **Набранные баллы**

	Баллы
A	5
B	10
C	10
D	10
E	15
F	20
G	
H	
I	
J	
Всего	70

→ **Материалы соревнования**

- problem-a-tests.zip
- problem-a-example-solutions.zip
- problem-b-tests.zip
- problem-c-tests.zip
- problem-d-tests.zip
- problem-e-tests.zip
- problem-f-tests.zip
- problem-g-tests.zip
- problem-h-tests.zip
- problem-i-tests.zip
- problem-j-tests.zip

Codeforces (c) Copyright 2010-2023 Михаил Мирзаянов  
Соревнования по программированию 2.0  
Время на сервере: 27.01.2023 15:15:55<sup>UTC+5</sup> (g2).  
Десктопная версия, переключиться на [мобильную](#).  
[Privacy Policy](#)

На платформе

