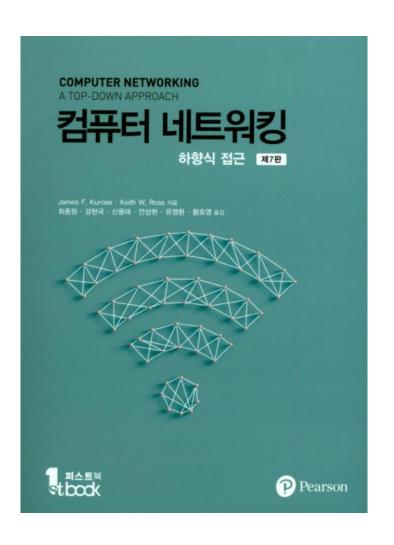
스마트 네트워크 및 실습 (LD02700)

김준철 (정보시스템공학과)

greensday@sungshin.ac.kr

과정소개 (1)



- 교재 컴퓨터 네트워킹 하향식 접근 7판 <원서> Computer Networking A Top-Down Approach (James F. Kurose, Keith W. Ross)
- 역자 최종원 외 **5**명
- 출판사 퍼스트북

과정소개 (2)

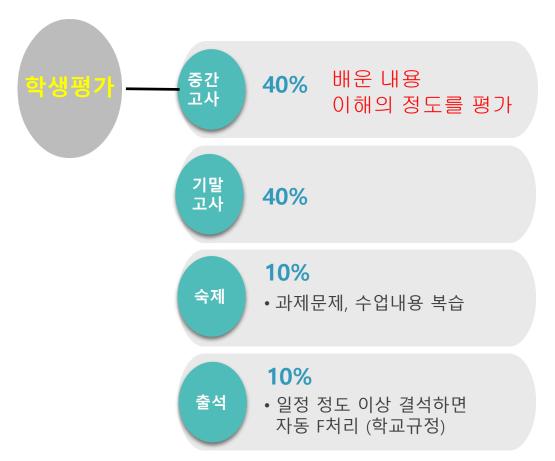
		주차	강의 목차			
9.4 9.11		1	과목소개 / 컴퓨터 네트워크와 인터넷 1			
		2	컴퓨터 네트워크와 인터넷 2			
	9.18	3	애플리케이션 계층 1			
= 71.40.0.(7 .4	9.25	4	애플리케이션 계층 2			
휴강 10.2 (추 한글날-정상수	400	5	트랜스포트 계층 1			
	10.16	6	트랜스포트 계층 2			
10.23 학교입시일 - 정상수업, 시험10.30 11.6 11.13		7	트랜스포트 계층 3			
		8	중간고사			
		9	네트워크 계층 1 – data plane1			
		10	네트워크 계층 2 – data plane2			
로드:	11.20	11	네트워크 계층 3 – control plane1			
수업(금)	11.27	12	네트워크 계층 4 – control plane2			
템	12.4	13	물리계층, 링크계층			
	12.11	14	무선이동통신 네트워크			
	12.18	15	기말고사			

강의자료 업로드:

- 공식적인 **수업(금)** 당일 오전

- 교육시스템

과정소개 (3)



결석 1회당 출석점수에서 -1점 지각은 4회까지 인정 (감점 없음) 지각 5회부터는 지각 1회당 결석 1회로 계산

What You Will Learn

- 컴퓨터 네트워크 개념
- 네트워크의 계층적 프로토콜 구조의 이해
 - Application layer protocol
 - Transport layer protocol
 - Network layer protocol
 - Link, physical layer protocol
 - Mobile network

정보시스템공학과 교과과정

1학년	2학년		3학년		4학년		
1학기 2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	
디지털 수학 웹과 정보 (이산수학)	XML 개론	데이터베이스 설계 및 SQL 실습	정보관리 시스템론	웹정보 시스템 설계 및 구현	정보시스템 캡스톤	데이터마이닝 개론	
정보시스템 확률과 통계	전공기	바	객체지향 설계	소프트웨어 공학	소프트웨어 공학 실습		
기초컴퓨터 컴퓨터 프로그래밍 프로그래밍	자료구조	자료구조 실습	알고리즘 분석	웹플	<u> </u>	지능형 정보 시스템(AI)	AI.VR 융합
	자바 프로그래밍	고급 자바 프로그래밍	디지털 그래픽스	인간컴퓨터 상호작용	게임제작	가상현실	
	스마트시스템 프로그래밍	스마트시스템 운영체제	스마트 모바일 프로그래밍	스마트시스템 캡스톤	스마트센서 응용 및 실습	스마트시스템 창업	스마트 loT
전공기초	디지털 회로개론	스마트시스템 구조론		스마트 네트워크 및 실습			
여성과 창의 <mark>적</mark> 공학설계 (We-Up 공통)					산학연계 인턴 1	산학연계 인턴 2	창의공학설? 산학인턴