

# TRABALHO PRÁTICO № 2 Notas "aumentadas"

#### Sumário

Pretende-se desenvolver um programa que permita reconhecer notas de euro, presentes numa imagem, que "aumente" a imagem, traçando as linhas que as delimitam, e que informe o seu valor total.

#### Objetivos do trabalho

Pôr em prática os conhecimentos teóricos adquiridos sobre o funcionamento dos sistemas de Realidade Aumentada, em particular, no que respeita à utilização de técnicas de processamento e análise de imagem e de visão por computador, tendo em vista a anotação de imagens, uma das aplicações mais correntes de Realidade Aumentada. Adquirir novos conhecimentos, teóricos e práticos, sobre o funcionamento de sistemas de Realidade Aumentada funcionando sem recurso a marcadores (*markerless augmented reality*).

## Especificação do trabalho

A aplicação, a desenvolver em OpenCV, deverá permitir determinar o montante de uma nota ou de um conjunto de notas de euro presente(s) numa imagem estática e informar o utilizador do respetivo valor [1].









b)

Figura 1 – a) notas de euros parcialmente ocluídas;

b) frente e verso de uma nota de 10 euros, a usar como referência, no emparelhamento [6].

O funcionamento da aplicação deverá ser o seguinte:

- O utilizador fornece à aplicação uma imagem que pode conter ou não notas de euro.
- A aplicação deve procurar detetar a existência de notas de euro na imagem fornecida, identificá-las e sinalizar, sobre a imagem, cada uma das notas detetadas, traçando o seu contorno e escrevendo, junto de cada contorno, o montante na nota respetiva. No canto superior esquerdo da imagem deve ser escrito o montante total das notas identificadas; opcionalmente, pode ser indicado sonoramente esse montante. Caso não sejam detetadas notas de euro na imagem o utilizador deve ser informado desse facto.
- Apenas deverão ser reconhecidas notas de 5 (série 1 e série Europa), 10, 20 e 50 euros.

#### **Desenvolvimento**

- Começar por criar uma base de dados contendo imagens da frente e do verso das notas a identificar pela aplicação.
- Testar o tutorial de OpenCV sobre "Features2D + Homography to find a known object" [5] e adaptá-lo por forma a funcionar com imagens de uma nota de euro.

- Numa primeira versão, a imagem adquirida deve conter apenas uma nota, totalmente visível. Alterar o código do tutorial de forma a identificar mais do que uma nota em simultâneo. Devem ser testadas situações em que a imagem contém várias notas totalmente visíveis e também parcialmente ocluídas (figura 1.a).
- Desenvolver uma aplicação que permita testar outros detetores e descritores de pontos caraterísticos [2] disponíveis em OpenCV [4], para além dos que são usados no tutorial (SURF [2][4] para deteção/descrição de pontos caraterísticos e FLANN [3][4] para o emparelhamento de pontos caraterísticos), de forma a que seja fácil selecionar várias combinações de detetor/descritor de pontos caraterísticos e o algoritmo de emparelhamento. Para além dos referidos anteriormente, deverá ser possível testar, pelo menos, o detetor/descritor SIFT [2] e algoritmo de emparelhamento BruteForceMatcher [4].
- Testar a performance dos métodos de deteção/descrição de pontos caraterísticos e de emparelhamento, tendo em vista a aplicação pretendida, em situações em que não haja sobreposição entre notas e em que haja sobreposição parcial de algumas notas, e tirar conclusões.

#### Notas sobre a realização e a entrega do trabalho

Tudo o que não estiver especificado no enunciado poderá ser livremente especificado pelos membros do grupo de trabalho, devendo as especificações adicionais ser indicadas no relatório final.

Deverá ser elaborado um pequeno <u>relatório final</u>, em formato de artigo científico (<u>5 páginas, no máximo</u>), incluindo:

- breve introdução ao problema em questão, incluindo eventuais especificações adicionais e/ou melhorias introduzidas e referências sobre o estado da arte;
- descrição da aplicação desenvolvida;
- apresentação e discussão de resultados, comentando eventuais situações de erro observadas;
- conclusões e possíveis melhorias.

O código, devidamente comentado, deverá ser apresentado em anexo.

O trabalho deverá ser submetido no sítio de Realidade Virtual e Aumentada, no Moodle da UP, até ao dia 16/Dez/2013.

#### Apresentação e discussão do trabalho

O trabalho será apresentado numa sessão em que todos os elementos do grupo deverão estar presentes. A apresentação, com uma duração total máxima de 15 minutos, consistirá em:

- ilustração do funcionamento da aplicação, em computador;
- apresentação e discussão dos principais resultados e conclusões do trabalho realizado.

## Bibliografia e outro material de apoio

## **Artigos**

- [1] F. M. Hasanuzzaman, X. Yang, Y. Tian, "Robust and Effective Component-Based Banknote Recognition for the Blind", IEEE Trans. on Systems, Man, and Cybernetics Part C: Applications and Reviews, vol. 42, no. 6, Nov. 2012, pp. 1021-1030
- [2] S. Gauglitz, T. Höllerer, M. Turk, "Evaluation of Interest Point Detectors and Feature Descriptors for Visual Tracking", International Journal of Computer Vision, vol. 94, issue 3, Sep. 2011, pp. 335-360
- [3] FLANN Fast Library for Approximate Nearest Neighbors: http://www.cs.ubc.ca/research/flann/

## Software

- [4] "OpenCV API Reference", http://docs.opencv.org/modules/refman.html
- [5] "Features2D + Homography to find a known object": http://docs.opencv.org/doc/tutorials/features2d/feature\_homography/feature\_homography.html?highlight=flann%20homography#features2d-homography-to-find-a-known-object

#### Notas de euro

[6] - "Moedas e notas de euros": http://www.fd.uc.pt/CI/CEE/pm/notasmoedas-texto.htm