

SPSEječná

obr: C

Adresa (Ječná 517, 120 00 Nové Město)

Název práce
Ročníkový Projekt 2024

Marian Vystavěl
Informační technologie
2024
Pokud je tento rok nedostatečný
Tak je to rok 2020 od narození ježíše

Obsah

1	Cíl práce.....
3	Software
4	Program
5	Závěr
6	Zdroje

Cíl práce

Cílem této práce je naprogramovat aplikaci podobnou Duolingu, která bude testovat dovednosti hráče v programování pomocí otázek. Hra bude mít následující funkce:

Interaktivní uživatelské rozhraní pro odpovídání na otázky

System odměn a motivací pro hráče v podobě XP, aby pokračovali v učení.

Software

Pro vývoj aplikace bude použito vývojové prostředí IntelliJ IDEA

Aplikace bude naprogramována v jazyce Java, Pro grafiku a uživatelské rozhraní bude použita knihovna Java Swing.

Popis hry/aplikace

Je to ovládané tlačítka

Je to velmi jednoduchá hra co se vzhledu týče

Interakce s otázkami: Hráč odpovídá na otázky výběrem správné odpovědi

Systém odměn: Za správné odpovědi získává hráč body (XP)

Manuál

Po zapnutí se musíte přihlásit nebo zaregistrovat se

Zaregistrujete se tak že napíšete jméno které ještě není zabráno a nějaké heslo

Poté se vám otevře menu kde si vyberete co vlastně chcete dělat poté dáte spustit a spustí se okno kde se budete učit/testovat a po 15 správně

zodpovězených otázek můžete program ukončit nebo uložit váš progress

Vše funguje tak jak by mělo i když se vám to s tím progresem nemusí zdát

A to je vše

Výběr obtížnosti: Hráč vybírá obtížnost, (test, nebo procvičování), z hlavního menu.

Odpovídání na otázky: Hráč odpovídá na otázky kliknutím na správnou odpověď

Závěr

Práce na aplikaci zahrnovala tvorbu uživatelského rozhraní a implementaci jednotlivých mechanik. Největší výzvou bylo vytvořit interaktivní systém otázek a odpovědí, který by byl přívětivý pro uživatele.

Celkově se projekt podařil, ačkoli by mohlo být přidáno více úrovní a otázek pro rozšíření herního obsahu.

1. Zdroje

2. Java Documentation: docs.oracle.com
3. JavaFX Tutorials: openjfx.io
4. JSON.simple Library: code.google.com