

# Annexe

## Annexe du projet domotique

Chauveau Aurélien

18

## Sommaire :

Programme de la centrale de gestion : .....	3
Programme principal : .....	3
capteur.h .....	6
capteur.cpp.....	7
controleActionneur.h.....	11
controleActionneur.cpp .....	11
horodatageConsomation.h .....	15
horodatageConsomation.cpp .....	15
gestionMaison.h .....	18
gestionMaison.cpp .....	19
Câblage du système : .....	22

## Programme de la centrale de gestion :

### Programme principal :

```
#include "capteur.h"
#include "controleActionneur.h"
#include "horodatageConsomation.h"
#include "gestionMaison.h"
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>

Maison maison;

void initTimer2 (void);

unsigned short interruptePinCompteur = 3; //Variable Compteur
unsigned short flagCompteurEnergie=1;
unsigned short flagCompteurTimer=0;
volatile unsigned int cpt=0;
unsigned short interruptBouton=2;

void setup(){
    initSerial();
    initTimer2();
    initActionneur();
    initHorodatageConsomation();
    initCapteur();
    //Setup Compteur d'energie interruption
    pinMode(interruptePinCompteur, INPUT_PULLUP);
    attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(interruptePinCompteur), interruptionCompteur, LOW);
    //setup bouton alarme interruption
    pinMode(interruptBouton, INPUT);
    attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(interruptBouton), interruptionBouton, RISING);
```

```

}

void loop(){

/*****Le drapeau 1 du Timer1 se "lève" toute les 5 sec*****/

if (flagCompteurTimer==1){

    maison.temperature=capteurTemperature(); //récupération de la température dans un attribue
    maison.humidite=capteurHumidite();
    maison.etatRadiateur=etatThermostat();
    maison.emissionTrame(); //émission de la trame pour le serveur WEB et la tablette
    flagCompteurTimer=0; //remise du drapeau 1 a 0 "on baisse le drapeau".
}

/*****Le drapeau 2 du Timer1 se "lève" toute les 10 sec*****/

if (flagCompteurTimer==2){

    envoiSMS(maison.incendie, maison.mouvement); //émission du sms d'alerte si alerte
    maison.qualiteAir=capteurQualiteAir();
    maison.temperature=capteurTemperature();
    maison.humidite=capteurHumidite();
    maison.etatRadiateur=etatThermostat();
    maison.luminosite=capteurLuminosite();
    maison.incendie = false; //on remet les valeurs des attribue d'alerte a l'état passif
    maison.mouvement = false;
    maison.emissionTrame(); //émission de la trame pour le serveur WEB et la tablette
    flagCompteurTimer=0; //remise du drapeau 2 a 0 "on baisse le drapeau".
}

maison.lectureTablette(); //on récupère les valeurs valeurs envoyer par la tablette

/*****Partie sécurité*****/

if (maison.incendie == false){

    maison.incendie=capteurIncendie();
}

if (maison.alarme==true){

    if (maison.mouvement == false){

        maison.mouvement=capteurMouvement();
    }
}

```

```

    }
}

/*****Controle des actionneur en fonction des commande de l'utilisateur*****/

    controleThermostat(maison.radiateurMode, maison.temperature, maison.temperatureUtilisateur,
maison.radiateur);

    maison.volet1=controleVolet1(maison.volet1Etat, maison.voletMode);
    maison.volet2=controleVolet2(maison.volet2Etat, maison.voletMode);
    maison.lumiere=controleLumiere(maison.lumiereEtat);

/*****Le drapeau 1 de l'interruption compteur*****/
    if (flagCompteurEnergie==1){
        maison.consomation=consomation();
        maison.annee=annee();
        maison.mois=mois();
        maison.jour=jour();
        maison.heure=heure();
        maison.minutes=minutes();
        maison.seconde=seconde();
        horodatage(maison.consomation);
        flagCompteurEnergie=0;
    }
}

/*****/

void interruptionBouton(){
    if (maison.alarme==true){
        maison.alarme=false;
        Serial.println("eteint");
    }
    else{
        maison.alarme=true;
        Serial.println("allume");
    }
}

```

```

    }
}

void interruptionCompteur(){
    delay(50);
    if (digitalRead(interruptePinCompteur)==0){
        flagCompteurEnergie=1;
        while(digitalRead(interruptePinCompteur)!=1);
    }
}

void initTimer2 (){
    //config timer2
    TCCR2A=0x00;
    TCCR2B |=(1<<CS22)|(1<<CS21)|(1<<CS20);
    TIMSK2 |=(1<<TOIE2);
    sei();
}

ISR(TIMER2_OVF_vect){
    cpt++;
    if (cpt==305){
        flagCompteurTimer=1;
    }
    if (cpt==610){
        flagCompteurTimer=2;
        cpt=0;
    }
}

```

### capteur.h

```

#ifndef CAPTEUR_H
#define CAPTEUR_H

void initCapteur (void);
double capteurTemperature (void);
double capteurHumidite (void);
int capteurQualiteAir (void);

```

```
float capteurLuminosite(void);
bool capteurIncendie(void);
bool capteurMouvement(void);
void envoieSMS(bool, bool);
int sendATcommand (char*, char*, unsigned int);
```

```
#endif
```

### capteur.cpp

```
#include "capteur.h"
#include "Arduino.h"
#include <HIH6130.h>
#include <AirQuality.h>
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_Sensor.h>
#include <Adafruit_TSL2561_U.h>
#define CAPTEUR_INCENDIE 35
#define CAPTEUR_MOUVEMENT 36
```

```
Adafruit_TSL2561_Unified tsl = Adafruit_TSL2561_Unified(TSL2561_ADDR_FLOAT, 12345);
```

```
HIH6130 rht(0x27);
```

```
AirQuality airqualitysensor;
int current_quality = -1;
```

```
int answer;
char aux_string[30];
char phone_number[] = "+33648977501";
```

```
void initCapteur(){
  Serial.println("initialisation des capteurs...");
  rht.begin();
  pinMode(CAPTEUR_INCENDIE, INPUT);
  pinMode(CAPTEUR_MOUVEMENT, INPUT);
  airqualitysensor.init(A0);
  delay (5000);
  Serial.println("Capteurs initialises.");
}
```

```
/******Fonction Capteur : Temperature, Humidité, Qualité d'air, Luminosité,
Incendie, Mouvement******/
```

```
double capteurTemperature(){
```

```
rht.readRHT();
return rht.temperature;
}

double capteurHumidite(){
    rht.readRHT();
    return rht.humidity;
}

int capteurQualiteAir(){
    current_quality=airqualitysensor.slope();
    return current_quality;
}

float capteurLuminosite(void){
    tsl.setGain(TSL2561_GAIN_16X);

    sensors_event_t event;
    tsl.getEvent(&event);

    return event.light;
}

bool capteurIncendie(void){
    int fumeeDetecte = digitalRead(CAPTEUR_INCENDIE);
    if(fumeeDetecte == HIGH){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}

bool capteurMouvement(void){
    int mouvementDetecte = digitalRead(CAPTEUR_MOUVEMENT);
    if(mouvementDetecte == HIGH){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}
```



```

/*****Fonction d'envoi du SMS
d'alerte*****/

void envoieSMS(bool incendie, bool mouvement){

    //while( (sendATcommand("AT+CREG?", "+CREG: 0,1", 500) || sendATcommand("AT+CREG?", "+CREG: 0,5", 500))
    == 0 );
    // Activation du mode texte pour les SMS.
    sendATcommand("AT+CMGF=1", "OK", 1000);

    sprintf(aux_string, "AT+CMGS=\"%s\"", phone_number);
    // Envoi du numéro de téléphone au module GSM.
    sendATcommand(aux_string, ">", 2000);

    if(mouvement==true){
        Serial.println("un mouvement est detecte !");
        Serial1.println("un mouvement est detecte !");
        Serial1.write(0x1A);
    }
    if(incendie==true){
        Serial1.println("un incendie est detecte !");
        Serial1.write(0x1A);
    }
}

/*****Fonction Timer et Commande
AT*****/

int sendATcommand(char* ATcommand, char* expected_answer, unsigned int timeout){

    int x=0, answer=0;
    char response[100];
    unsigned long previous;

    // Initialisation de la chaine de caractère (string).
    memset(response, '\0', 100);

    delay(50);

    // Initialisation du tampon d'entrée (input buffer).
    while( Serial1.available() > 0) Serial1.read();

```

```

// Envoi des commandes AT
Serial1.println(ATcommand);

x = 0;
previous = millis();

// Cette boucle attend la réponse du module GSM.

do{
// Cette commande vérifie s'il y a des données disponibles dans le tampon.
//Ces données sont comparées avec la réponse attendue.
  if(Serial1.available() != 0){
    response[x] = Serial1.read();
    x++;
    // Comparaison des données
    if (strstr(response, expected_answer) != NULL)
    {
      answer = 1;
    }
  }
// Attente d'une réponse.
}while((answer == 0) && ((millis() - previous) < timeout));

//Serial.println(response); //Cette ligne permet de debuguer le programme en cas de problème !
return answer;
}

ISR(TIMER1_OVF_vect) //timer
{
  if(airqualitysensor.counter==61)//une fois que le nombre de marqueur
    //atteint 61 (~30ms) on exécute les
    //lignes de commande suivante
  {
    /*On récupère la dernière valeur avant de la remplacer par
    *une valeur plus récentes puis on remet le nombre de marqueur
    * à zéro et on relance le timer*/
    airqualitysensor.last_vol=airqualitysensor.first_vol;
    airqualitysensor.first_vol=analogRead(A0);
    airqualitysensor.counter=0;
    airqualitysensor.timer_index=1;
    PORTB=PORTB^0x20;
    /*La bibliothèque compare les deux valeur last_vol et

```

```

    *first_vol pour nous indiquer la qualité de l'air*/
}
else
{
    airqualitysensor.counter++;
}
}

```

### controleActionneur.h

```

#ifndef CONTROLEACTIONNEUR_H
#define CONTROLEACTIONNEUR_H

```

```

void initActionneur(void);
void controleThermostat (bool, double, double, bool);
bool controleLumiere(int);
bool controleVolet1(bool, bool);
bool controleVolet2(bool, bool);
bool etatThermostat (void);
#endif

```

### controleActionneur.cpp

```

#include "controleActionneur.h"
#include "Arduino.h"
#include "capteur.h"

```

```

int cmdUp = 24;
int cmdDown = 25;
int switchUp = 26;
int switchDown = 27;

```

```

int cmdUp2 = 28;
int cmdDown2 = 29;
int switchUp2 = 30;
int switchDown2 = 31;

```

```

int pinThermostat = 4;
int pinLumiere = 33;
char valeurEtat;

```

```

void initActionneur(){
    pinMode(pinThermostat, OUTPUT);
    pinMode(pinLumiere, OUTPUT);

    pinMode(cmdUp, OUTPUT);
    pinMode(cmdDown, OUTPUT);
}

```

```

pinMode(switchUp, INPUT);
pinMode(switchDown, INPUT);

pinMode(cmdUp2, OUTPUT);
pinMode(cmdDown2, OUTPUT);
pinMode(switchUp2, INPUT);
pinMode(switchDown2, INPUT);
}

/*****Fonction Controle des actionneurs : Thermostat, Lumiere,
Volet*****/

void controleThermostat(bool mode, double temperature, double temperatureUtilisateur, bool valeurEtat){
    if (mode==false){
        if (valeurEtat==true){
            digitalWrite(pinThermostat,HIGH);
        }
        if (valeurEtat==false){
            digitalWrite(pinThermostat,LOW);
        }
    }
    if (mode==true){
        if(temperature<=temperatureUtilisateur-1){
            digitalWrite(pinThermostat,HIGH);
        }
        if(temperature>=temperatureUtilisateur){
            digitalWrite(pinThermostat,LOW);
        }
    }
}

bool controleLumiere(int positionLumiere){
    bool etat=false;
    if(positionLumiere==1){
        digitalWrite(pinLumiere, HIGH);
        etat=true;
    }

    if(positionLumiere==0){
        digitalWrite(pinLumiere, LOW);
        etat=false;
    }

    return etat;
}

```

```

}

bool controleVolet1(bool sens, bool mode){

    bool positionVolet;
    if(mode==true){
        if(sens==true){           //ouvrir
            while(digitalRead(switchUp)==HIGH){
                digitalWrite(cmdUp,HIGH);
            }
            digitalWrite(cmdUp,LOW);
            positionVolet = true;
        }

        if(sens==false){         //fermer
            while(digitalRead(switchDown)==HIGH){
                digitalWrite(cmdDown,HIGH);
            }
            digitalWrite(cmdDown,LOW);
            positionVolet = false;
        }
    }

    if(mode==false){
        if(capteurLuminosite())>35.00){
            while(digitalRead(switchUp)==HIGH){
                digitalWrite(cmdUp,HIGH);
            }
            digitalWrite(cmdUp,LOW);
            positionVolet = true;
        }
        if(capteurLuminosite())<10.00){
            while(digitalRead(switchDown)==HIGH){
                digitalWrite(cmdDown,HIGH);
            }
            digitalWrite(cmdDown,LOW);
            positionVolet = false;
        }
    }
    return positionVolet;
}

```

```

bool controleVolet2(bool sens, bool mode){

```

```

bool positionVolet;
if(mode==true){
    if(sens==true){                //ouvrir
        while(digitalRead(switchUp2)==HIGH){
            digitalWrite(cmdUp2,HIGH);
        }
        digitalWrite(cmdUp2,LOW);
        positionVolet = true;
    }

    if(sens==false){              //fermer
        while(digitalRead(switchDown2)==HIGH){
            digitalWrite(cmdDown2,HIGH);
        }
        digitalWrite(cmdDown2,LOW);
        positionVolet = false;
    }
}

if(mode==false){
    if(capteurLuminosite(>)>35.00){
        while(digitalRead(switchUp2)==HIGH){
            digitalWrite(cmdUp2,HIGH);
        }
        digitalWrite(cmdUp2,LOW);
        positionVolet = true;
    }
    if(capteurLuminosite(<)<10.00){
        while(digitalRead(switchDown2)==HIGH){
            digitalWrite(cmdDown2,HIGH);
        }
        digitalWrite(cmdDown2,LOW);
        positionVolet = false;
    }
}
return positionVolet;
}

/*****Récupération de l'état du thermostat :
allumer/eteint*****/

bool etatThermostat(){
    bool val = digitalRead(pinThermostat);

```

```
return val;
}
```

### horodatageConsomation.h

```
#ifndef HORODATAGECONSOMATION_H
#define HORODATAGECONSOMATION_H

void initHorodatageConsomation(void);
void horodatage(float);
void initSD(void);
void initRTC(void);
float consomation(void);
int annee(void);
int jour(void);
int mois(void);
int heure(void);
int minutes(void);
int seconde(void);

#endif
```

### horodatageConsomation.cpp

```
#include <SPI.h>          //
#include <SdFat.h>         //Bibliothèque carte SD
#include <RTCLib.h>        //Bibliothèque RTC
#include "horodatageConsomation.h"
#include "gestionMaison.h"

/*Le module SD fonctionne en liaison SPI et les pin SPI sont différentes en fonction de la carte
carte Arduino utilisée. cf : https://www.arduino.cc/en/Reference/SPI */
#define BUFFER_SIZE 250 //définition de la taille du buffer.
```

```
SdFat sd;                //
uint8_t buf[BUFFER_SIZE]; //Variable SD
float pulsion = 0;
RTC_DS1307 rtc;          //Variable RTC
```

```
void initHorodatageConsomation(){
  //Setup SD
  Serial.println("init SD");
  if(!sd.begin()){
    Serial.println("erreur init");
```

```

    return;
}
rtc.begin();
rtc.isrunning();
}

/*****Fonction qui horodate la consommation d'énergie et sauvegarde le tout sur une carte
SD*****/

void horodatage(float consommation){

    SdFile fichier;

    pulsion=pulsion+0.1;
    //écriture dans le fichier txt Compteur_Elec dans la SD
    if(!fichier.open(&sd, "Compteur_bis_bis_bis.txt", O_RDWR|O_TRUNC|O_AT_END)){
        Serial.println("Erreur");
        return;
    }
    fichier.print(consommation);
    fichier.print("KWh ");
    DateTime now = rtc.now();
    //affichage de la date
    fichier.print(now.year());
    fichier.print('/');
    fichier.print(now.month());
    fichier.print('/');
    fichier.print(now.day());
    fichier.print(" ");
    //affichage de l'heure
    fichier.print(now.hour());
    fichier.print(':');
    fichier.print(now.minute());
    fichier.print(':');
    fichier.println(now.second());
    fichier.close();

    //sd.ls("/", LS_SIZE|LS_R);

    //lecture du contenu du fichier txt dans la SD
    if(!fichier.open(&sd, "Compteur_bis_bis_bis.txt", O_READ)){
        Serial.println("erreur");
        return;
    }
}

```



```
fichier.read(buf, sizeof(buf));
String myString = String ((char *)buf);
myString.trim();
Serial.println(myString);
fichier.close();
}
```

```
/******Fonction de comptage de la consommation*****/
```

```
float consommation(){
    pulsion=pulsion+0.1;
    return pulsion;
}
```

```
/******Fonctions de récupération de la date et de
l'heure*****/
```

```
int annee(){
    DateTime now = rtc.now();
    return now.year();
}
```

```
int mois(){
    DateTime now = rtc.now();
    return now.month();
}
```

```
int jour(){
    DateTime now = rtc.now();
    return now.day();
}
```

```
int heure(){
    DateTime now = rtc.now();
    return now.hour();
}
```

```
int minutes(){
    DateTime now = rtc.now();
    return now.minute();
}
```

```
int seconde(){
    DateTime now = rtc.now();
```

```
return now.second();
}
```

### gestionMaison.h

```
#ifndef __MAISON_H__
#define __MAISON_H__

class Maison
{
public:
    bool lumiere=false;
    bool volet1=false;
    bool volet2=false;
    float luminosite;
    bool alarme=false;
    bool incendie;
    bool mouvement;

    double temperatureUtilisateur=21;
    bool radiateur=false;
    double temperature;
    int qualiteAir;
    double humidite;
    float consommation;

    bool etatRadiateur;
    bool lumiereEtat=false; //_false=0=eteind|true=1=allumer
    bool volet1Etat=false; //_false=0=eteind|true=1=allumer
    bool volet2Etat=false; //_false=0=eteind|true=1=allumer
    bool voletMode=true; //_true=0=mode manuel|false=1=mode automatique
    bool radiateurMode=false; //_false=0=mode manuel|true=1=mode automatique

    int annee;
    int jour;
    int mois;
    int heure;
    int minutes;
    int seconde;

    void emissionTrame (void);
    void lectureTablette (void);

private:
```

```
};
void initSerial (void);
```

```
#endif
```

### gestionMaison.cpp

```
#include "gestionmaison.h"
#include "Arduino.h"
```

```
void initSerial (){
    Serial.begin(9600);
    Serial1.begin(9600);
    Serial2.begin(9600);
    Serial3.begin(9600);
}
```

```
/******Fonction de récupération des donnée de la
tablette*****/
```

```
void Maison::lectureTablette (){
```

```
    while(Serial2.available() > 0) {
        double c = Serial2.read();
        if (c==0){ //lumiere eteinte
            if (lumiere==true){
                lumiereEtat=false;
            }
        }
        if (c==1){ //lumiere allumer
            if (lumiere==false){
                lumiereEtat=true;
            }
        }
        if (c==2){ //volet1 fermer
            if (volet1Etat==true){
                volet1Etat=false;
            }
        }
        if (c==3){ //volet1 ouvrir
            if (volet1Etat==false){
                volet1Etat=true;
            }
        }
        if (c==4){ //volet2 fermer
```

```

    if (volet2Etat==true){
        volet2Etat=false;
    }
}
if (c==5){ //volet2 ouvrir
    if (volet2Etat==false){
        volet2Etat=true;
    }
}
if (c==6){ //chauffage etteind
    if (radiateur==true){
        radiateur=false;
    }
}
if (c==7){ //chauffage allumer
    if (radiateur==false){
        radiateur=true;
    }
}
if (c==8){ //chauffage manuel
    radiateurMode=true;
}
if (c==9){ //chauffage auto
    radiateurMode=false;
}
if (c>=10 && c<=30){
    temperatureUtilisateur = c;
}
if (c==31){ //volet manuel
    voletMode=true;
}
if (c==32){ //volet auto
    voletMode=false;
}
}
}
}

```

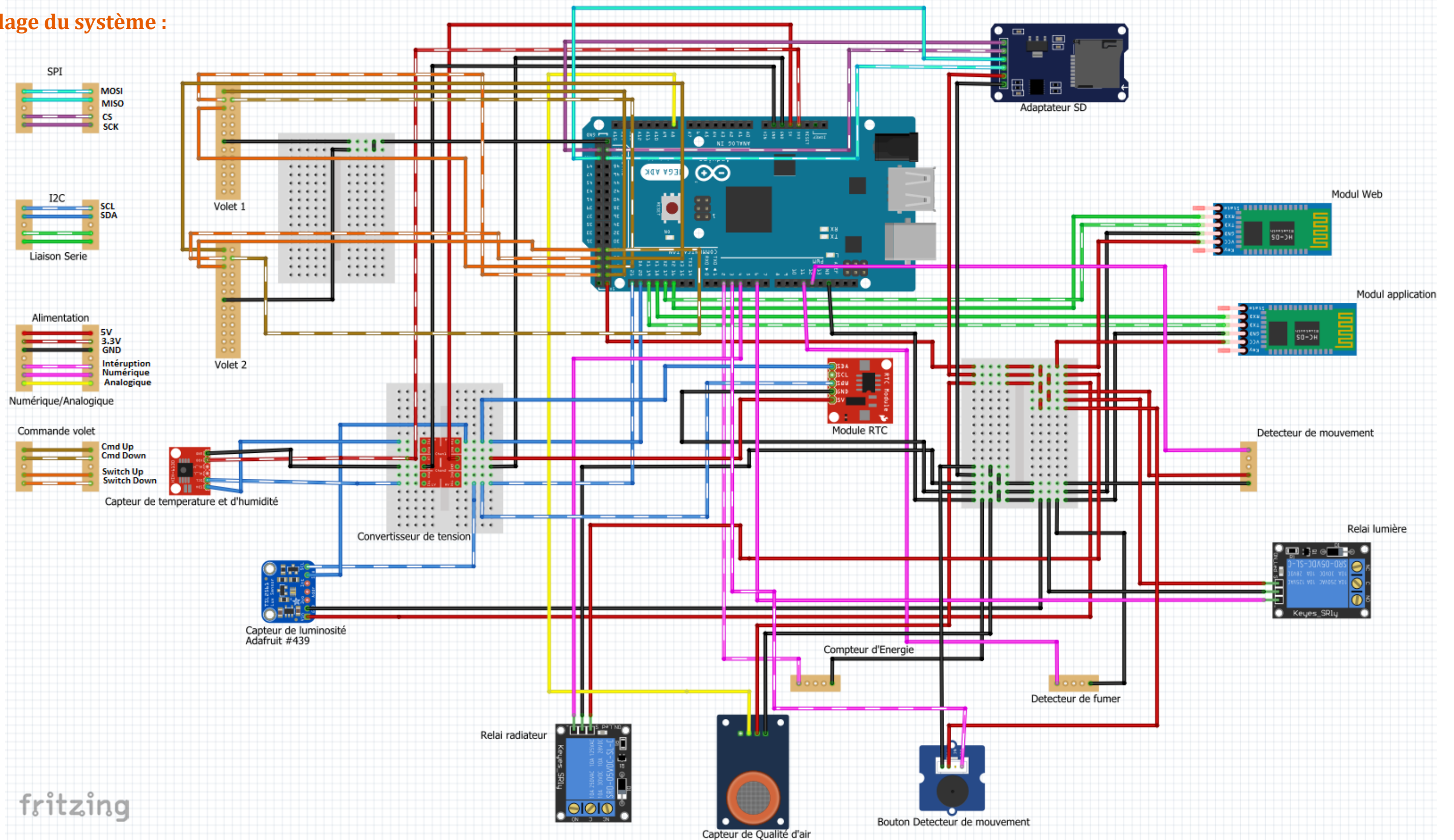
/\*\*\*\*\*\*Fonction d'emission des valeurs au serveur Web et a la  
Tablette\*\*\*\*\*\*/

```
void Maison::emissionTrame (){
```

```
    String trame;
```

```
//tablette
trame += lumiere;
trame += "!";
trame += luminosite;
trame += "!";
trame += volet1Etat;
trame += "!";
trame += volet2Etat;
trame += "!";
trame += etatRadiateur;
trame += "!";
trame += temperature;
trame += "!";
trame += consommation;
trame += "!";
trame += humidite;
trame += "!";
trame += qualiteAir;
//relevé date
trame += "!";
trame += jour;
trame += "!";
trame += mois;
trame += "!";
trame += annee;
trame += "!";
trame += heure;
trame += "!";
trame += minutes;
trame += "!";
Serial.println(trame);
Serial2.println(trame);
Serial3.println(trame);
trame = "";
}
```

## Câblage du système :



fritzing