

無現金校園系統

內容概述

本專案為無現金校園，以獎勵學生的正向行為方式做為發放點數的方式，最後以視覺化分析呈現出其正向行為或點數與學生之間的關係。以點數做為誘因，提升學生在學習過程中的參與度，且以成績與上課認真來獎勵認真向上以及課業良好的同學。以及開發逢甲幣。

研究目標

Server-Client:Python

網頁設計:Html

資料庫:MongoDB

所設計網路應用需分成Server端及Client端的模組，模組功能如下:

- Server模組:

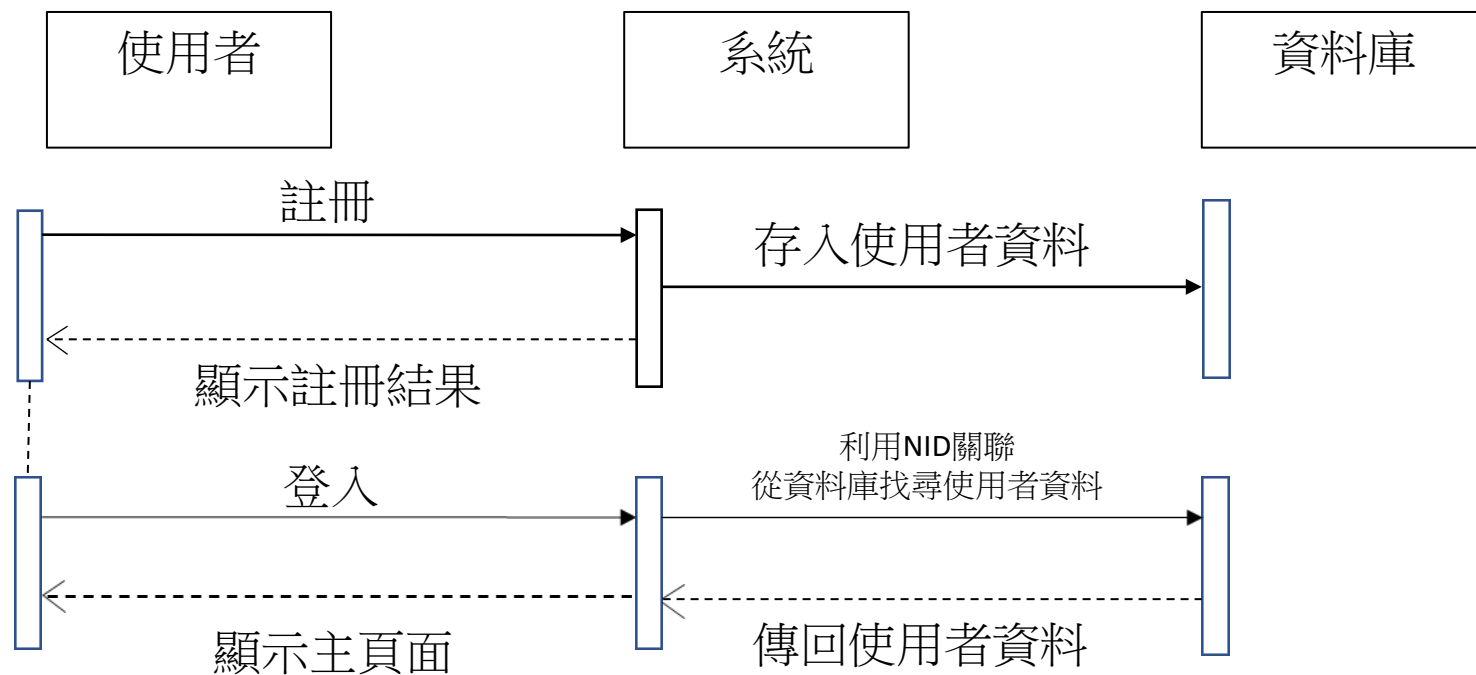
- (1)Server由Python撰寫
- (2)管理成員的註冊、登入、集點卡等活動
- (3)連結資料庫取得資料與存入資料

- Client模組:

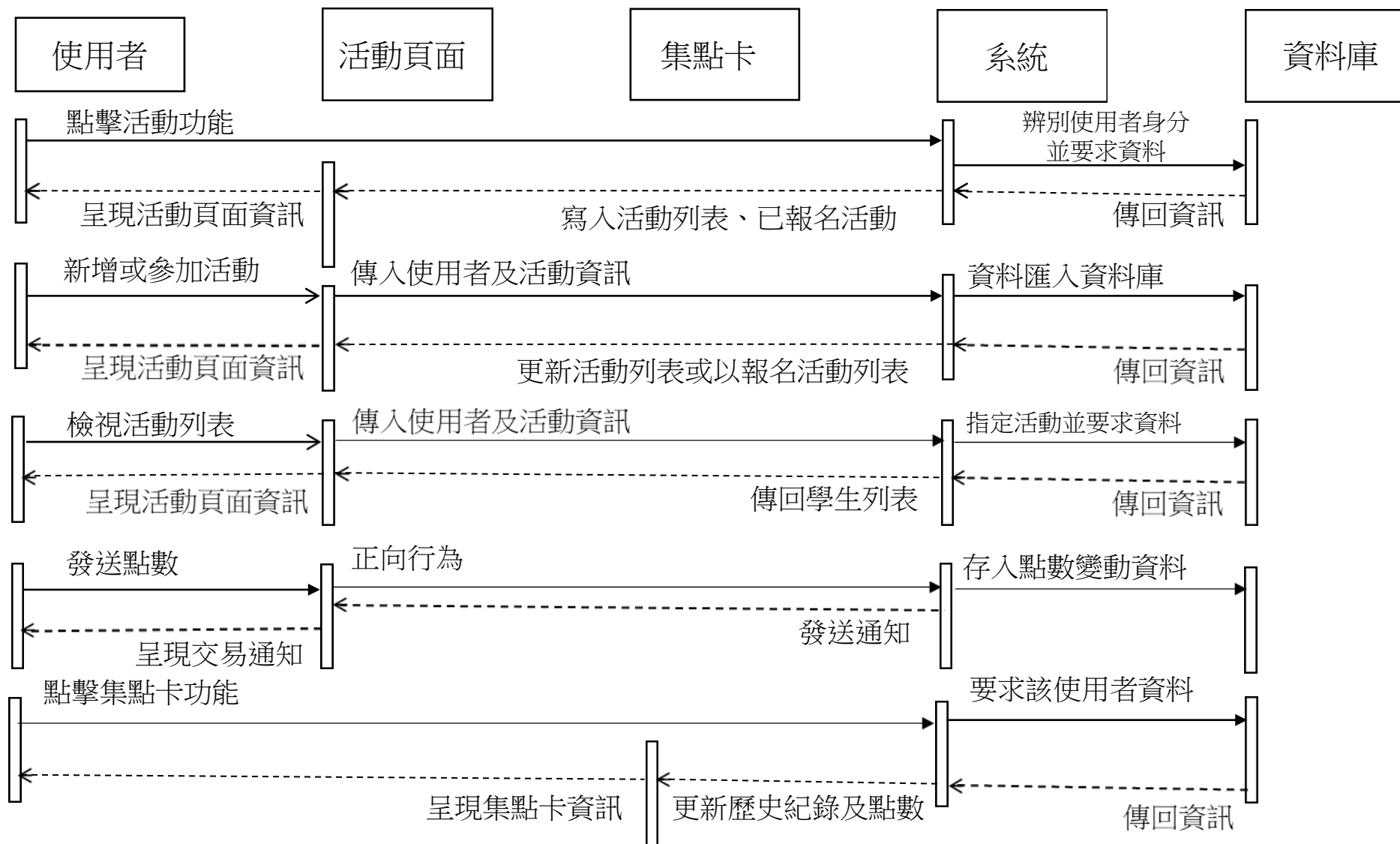
- (1) Client由Python撰寫並以Html網頁呈現
- (2)成員的註冊、登入、集點卡等介面
- (3)接收點數交易資訊並呈現

循序圖

使用者在登入畫面的操作與系統回應



使用者登入後的操作與系統回應



未來展望

爾後於圖書館建立服務項目，並且與各教學大樓進行連接，最終再擴及至整個社區，並且也能以點數兌換折價券…等其他服務，來讓整體的逢甲幣是更具實用性的貨幣。

成果

<http://140.134.92.54:5000/>