CirLinkList() 构造函数，用于初始化Head与Tail指针并将判断是否为空的isempty设为true  
~CirLinkList()析构，将所有节点从第一个开始依次删除create\_cirlinklist尾插法创建链表，并将每个entry设为1，2，……，n 正确则return0  
add\_from\_head(Node\_entry item); *头插法，从头开插，创建链表后链表为倒序，输出参数值*

add\_from\_tail(Node\_entry item); *尾插法，从最后插，创建链表后链表为顺序，输出参数值*print(); *遍历链表并打印所有节点的entry*del(Node\* &node, **int** m); *从节点node开始删除第m个节点，分为为空（不执行），删除为Head，删除为Tail，以及其他情况四种。删除后node指向删除节点的下一个节点。*Node\* get(Node\* node, **int** index); *从节点node开始查找第m个节点，一般用于寻找所需节点的上一个节点并令index=length（）-1***int** length(); *获取链表长度*Node\* get\_Head(); *获取头指针*