作業 1- 自製小算盤

- 滿分 100 分(佔學期總分 15%),額外加分後若超過 100 以 100 計。
- 程式目標:做一個基本的電子<mark>實數</mark>計算器—自製小算盤
- 程式使用者介面 (共 20%,分配如下) 畫面至少包含下列物件:
 - 1. Buttons: 分別標示{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ., +, -, *, /, =, +/-, C(清除)} (5%)
 - 2. TextBox: 單行數值顯示區,預設顯示「0.」,設定成唯讀、靠右呈現(提示:命名為 tbDisplay,設定 IsReadOnly 屬性為 True, TextAlignment 屬性為 Right) (5%)
 - 3. Menu:至少有一項「檔案(_F)」裡有一個項目「結束(_X)」,點選「結束 (_X)」後會結束程式。 (5%)
 - 4. 小算盤視窗大小不可改變 (提示:設定 ResizeMode 屬性為 NoResize) (5%)
- 程式功能 (共 60%: 20%-可執行、20%-系級資訊、20%-計算功能)

自製小算盤功能應跟微軟官方 Windows 提供的"標準型"小算盤功能相近。輸入順序決定計算順序,沒有先加減後乘除,也就是說如果依序輸入"1","+","2","*","3"其結果為 9;但是不必有微軟官方小算盤提供的:每多按一次"="會進行前一次運算以及運算結果也可以按"+/-"鈕改變正負符號,為求簡單這些功能都可以忽略,也就是按了"="得出結果後,再多按"="、"+/-"鈕皆可忽略。允許位數無限制及可忽略數字溢出之問題與除以 0 之錯誤。但要注意針對前導 0 的處理以及小數點最多只能一個的判斷。

注意: <u>在輸入自己學號後按"="鈕會跳出一個含有一個「確定」鈕的對話視</u>窗,至少載明系級與姓名資訊。<u>顯示出別人者兩位都以 0 分計</u>。

- 額外加分功能
 - 關閉視窗確認詢問(5%) 不管使用者以何種方式關閉自製小算盤程式,會跳出一確認對話方塊詢問是否關閉,只有當確認要關閉時才會結束程式。
 - 鍵盤熱鍵輸入(10%)

除了"+/-"外,所有按鈕皆有對應鍵盤按鍵含數字鍵,"="除了對應"="鍵外亦應根據習慣對應到Enter 鍵表示計算,清除按鈕則對應到Delete鍵。(提示:使用Window上的PreviewKeyDown事件來處理,處理完後最好加上 e.Handled=true;可免其他控制項收到Key事件;處理Shift 鍵

時最好在 PreviewKeyUp 事件,回復成沒有按下 Shift 的狀態)

■ 退位鍵(5%)

增加可消除顯示區數字的退位鍵"←",清到最後一位數後以 0 顯示。小心處理小數點"."的移除,而且針對運算結果(即按了"="鈕後的數字)按了退位鍵也不應讓它有作用。

■ 使用 About 對話視窗(5%) 使用標準 About 對話視窗,並內含近照一張。

● 其他說明

在 WM3 課程資料處提供<u>執行範例</u>與本作業<u>起始專案</u>,請自行下載參考,<mark>功能符合上述最低規範可得 80 分</mark>,畫面則可自行發揮不必跟範例一樣。明顯 抄襲他人者與被抄襲者皆一律 0 分計算。

● 繳交方式

即日起,到繳交時間止,將作業含專案檔、原始檔(source code)及可執行檔與相關 dll 程式庫打包成一個以學號為名的 zip 或 rar 壓縮檔案,上傳至 WM3 作業區。

● 繳交時間

4/3 23:59 前繳交作業為 Early Bird 加 20 分,作業繳交區於 4/6 23:59 關閉。