

자바 점메추 CLI

김예주



목차

1 점메추란? - 개발배경

2 점메추 프로세스

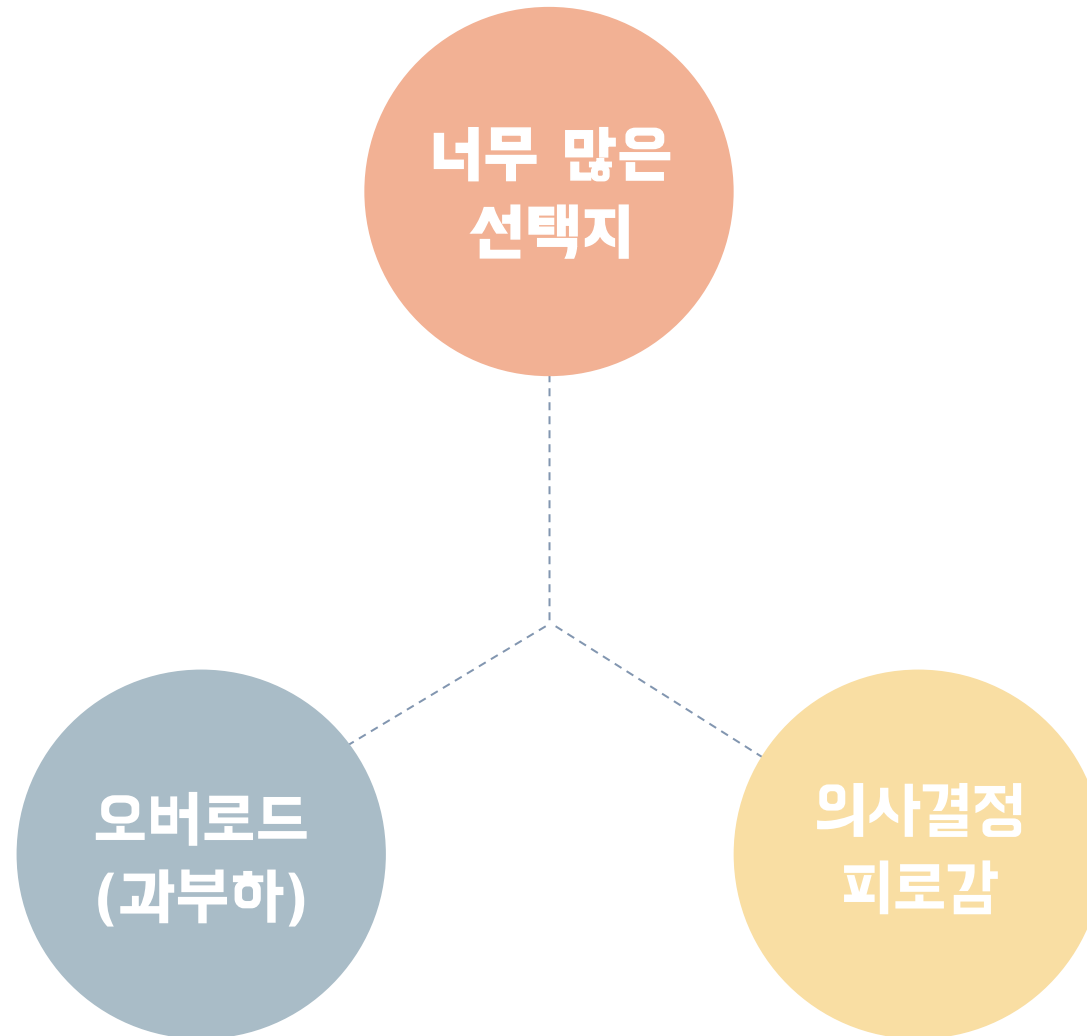
3 점메추 메소드 설명

4 개발 환경

Q.

점메추란?

점심 메뉴 추천 좀..



점메추 프로세스

1. <<점심메뉴 추천받기>>
2. <<음식 선택지 추가하기>>
3. <<음식 선택지 삭제하기>>
4. <<음식 선택지 보기>>
9. 종 료

아무키. 메뉴로 돌아가기
(InputMismatchException 이용)

9. 여기서 종료하기

초기 메뉴

세부 기능

종료 or 초기메뉴

CRUD

점메추 프로세스 점심 메뉴 추천받기

~~~~~\ㄱ•ㄷ•?/~~~~~

안녕하세요! 오늘의 점메추는??

~~~~~((ㄱ) (ㄱ))~~~~~

1. <<점심메뉴 추천받기>>

2. <<음식 선택지 추가하기>>

3. <<음식 선택지 삭제하기>>

4. <<음식 선택지 보기>>

9. 종 료

원하는 메뉴 번호를 입력하세요!

1|

1

size : 12

[초밥, 햄버거, 파스타, 텐동, 우동, 마파두부, 국밥, 짜장면, 피자, 마라탕, 불고기, 김치찌개]

|

오늘의 점심메뉴는??

<<일식 - 텐동>>

|

|~~~~~\ㄱ•ㄷ•?/~~~~~

|/~~~~~\~~~~~

아무키. 메뉴로 돌아가기

9. 여기서 종료하기

©Saebyeol Yu. Saebyeol's PowerPoint

점메추 프로세스 - 선택지 추가하기. (C)

```
2
메뉴로 돌아갑니다!

-----

  _ _ _ _ _ \ ʃ • ʌ • ʔ / _ _ _ _ _
    안녕하세요! 오늘의 점메추는??

  _ _ _ _ _ (( ㄹ ) ( ㄹ )) _ _ _ _ _
-----

1.  <<점심메뉴 추천받기>>
2.  <<음식 선택지 추가하기>>
3.  <<음식 선택지 삭제하기>>
4.  <<음식 선택지 보기>>
9.      종 료

-----

원하는 메뉴 번호를 입력하세요!

-----

2
```

```
어느 카테고리의 음식인가요?
한식, 중식, 양식, 일식 중에 고르세요
양식

[
    음식 이름을 입력해주세요!
]

  ㄴ ㄴ ||
  ( ·ω· ||
  /  つϕ
-----

샐러드
13
[초밥, 햄버거, 파스타, 텐동, 샐러드, 우동, 마파두부, 국밥, 짜장면, 피자, 마라탕, 불고기, 김치찌개]

2
어느 카테고리의 음식인가요?
한식, 중식, 양식, 일식 중에 고르세요
분식
Exception in thread "main" recommandMenu.NotSupportedMenuCategory: 지원하지 않는 카테고리입니다.
한식, 중식, 일식, 양식 중에 선택해주세요
    at recommandMenu.RandomPick.addMenu(RandomPick.java:75)
    at recommandMenu.RandomMenuMain.main(RandomMenuMain.java:39)
```


점메추 프로세스 - 선택지 삭제하기 (D)

3

12

[초밥, 햄버거, 파스타, 텐동, 우동, 마파두부, 국밥, 짜장면, 피자, 마라탕, 불고기, 김치찌개]

어떤 음식을 뵙까요? 입력해주세요!>>

초밥

초밥(을)를 삭제했어요!

아무키. 메뉴로 돌아가기

9. 여기서 종료하기

11

[햄버거, 파스타, 텐동, 우동, 마파두부, 국밥, 짜장면, 피자, 마라탕, 불고기, 김치찌개]

점메추 프로세스 - 선택지 보기 (R)

```
4
|_人人人人人메뉴판人人人人人_|
>      양식 - 햄버거      <
>      양식 - 파스타      <
>      일식 - 텐동        <
>      일식 - 우동        <
>      중식 - 마파두부     <
>      한식 - 국밥        <
>      중식 - 짜장면       <
>      양식 - 피자        <
>      중식 - 마라탕       <
>      한식 - 불고기       <
>      한식 - 김치찌개     <
-^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y-
아무키. 메뉴로 돌아가기
9. 여기서 종료하기
```

점메추 메소드 설명

| Modifier and Type | Method | Description |
|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| static void | addMenu (java.util.Hashtable<java.lang.String, recommandMenu.Food> hs) | 고민되는 음식 메뉴 선택지를 추가하는 메소드입니다. |
| static java.util.Hashtable<java.lang.String, recommandMenu.Food> | basicMenu () | 기본으로 음식 리스트를 구성하는 메서드입니다. |
| static void | deleteMenu (java.util.Hashtable<java.lang.String, recommandMenu.Food> hs) | 먹고싶지않은 메뉴를 삭제하는 메소드입니다. |
| static void | pickMenu (java.util.Hashtable<java.lang.String, recommandMenu.Food> hs) | 랜덤한 음식을 선택해 보여주는 메소드입니다. |
| static int | pickNum () | 메뉴의 숫자 또는 아무키를 선택하여 메뉴로 돌아가거나 프로그램을 종료하는 메소드입니다. |
| static void | quitSystem () | 사용자가 프로그램 종료를 선택했을 때 종료화면을 보여주는 메소드입니다. |
| static void | showFoodList
(java.util.Hashtable<java.lang.String, recommandMenu.Food> hs) | 현재 음식 리스트를 보여주는 메소드입니다. |
| static void | showMenu () | 처음 프로그램 시작시에 보여주는 프로그램 메뉴를 보여주는 메소드입니다. |

개발 환경



이클립스
Version: 2022-12
(4.26.0)



java version "11.0.18" 2023-01-17 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment 18.9
(build 11.0.18+9-LTS-195)

감사합니다.