# typeScripte（该规则使用于全局）

1.类名用首之母大写的驼峰命名

2.私有变量和私有函数 使用 private关键字（私有指的是该方法或者变量只在当前ts里面使用）

3.遵循函数式编程的思想

## component

1.命名--\*.component.ts

## service

1.命名--\*.service.ts

## pipe

1.命名--\*.pipe.ts

## directive

1.命名--\*.directive.ts

## validator

1.命名--\*.validator.ts