
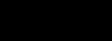



## 基本信息



深圳大学  
SHENZHEN UNIVERSITY

姓 名:  手 机: 159   
学 历: 硕士研究生 毕业院校: 深圳大学 (2024 年 6 月毕业)  
出生日期: 1998-11-5 邮 箱: 719@qq.com

政治面貌: 共青团员

## 教育经历

硕士: 深圳大学 - 计算机与软件学院 - 计算机技术 时间: 2021.9 ~ 2024.6  
本科: 广东药科大学 - 信息工程学院 - 计算机科学与技术 时间: 2016.9 ~ 2020.6

## 项目经历

### 高校就业信息分享平台

2022-8 ~ 2023.2

**项目描述:** 该项目是一个以就业信息分享为基点的信息分享平台, 用户可以进行就业信息或者学习资源的分享, 增加就业招聘信息的获取渠道

**项目职责:** 项目整体设计、数据库设计、所有后端开发

**项目技术栈:** SpringBoot + MyBatis + Redis + WebSocket + Caffeine+ Quartz

### 核心模块:

1. 内容模块: 普通用户可以发布、搜索分享内容、删除自己发布的内容, 可以对分享内容进行评论、点赞; 管理员用户可以发布置顶内容, 可以对分享内容设置加精操作;
2. 通知和通信模块: 用户可以接收到自己分享内容被点赞、被评论的通知; 用户之间可以进行即时通信以及查看历史聊天记录;
3. 用户模块: 平台设置普通用户和管理员两种用户, 基于 Apache Shiro 实现了权限控制, 实现了多重角色的权限管理, 管理员用户可以查看 UV、DAU 的统计;

### 项目亮点及优化:

1. 用户模块: 优化登录模块, 利用 **Redis** 存储验证码、登录凭证、用户信息, 提高系统拦截器的性能
2. 使用 **HyperLogLog**、**Bitmap** 分别实现了 UV、DAU 的统计功能, 节省了内存空间;
3. 通知和通信模块: 基于 **WebSocket** 实现私信功能并且聊天记录能够持久化保存在数据库中, 实现异步站内消息通知功能, 用户可以接收系统通知、被点赞、被评论、被关注的消息通知
4. 内容模块: **Quartz+Redis** 通过定时计算分享内容的分数, 实现热门分享内容的排序
5. 利用 **Caffeine** 实现了本地缓存, 优化了热门分享内容的访问, 单机可达 8000QPS

## 实习经历

深圳市中达瑞和科技有限公司

2021.7 ~ 2021.9

参与项目: 高光谱大数据分析应用云平台

项目角色: Java 后端开发工程师, 负责其中高光谱图像大文件上传和分析的功能模块

项目技术: SpringBoot + MyBatis + Redis + Flyway + Docker

项目描述: 为满足企业高光谱云平台的大数据分析和模型训练, 解决用户大文件上传分析的需求, 我们实现了针对**高光谱大文件上传**的功能模块, 用户可以获得已上传文件的各波段的图片信息

项目效果: 云平台支持对 TIFF 高光谱文件的上传和分析, 增加了大文件上传的可用性, 解决了由于中途断网而导致整个文件重新上传的问题, 支持单波段图像的展示

工作内容:

1. 为提高大文件上传的性能, 以及防止中途由于断网等因素造成的上传失败, 独立完成了高光谱 TIFF **大文件的秒传、断点续传、分片合并**的功能 (结合 **Redis**)
2. 为后续的模型训练做准备, 合作完成了根据 TIFF 高光谱文件官方文档进行文件的头部信息、目录项、波段的拆分
3. 由于项目已经上线, 数据库表和数据已经存在, 于是使用 **Flyway** 实现数据库的版本管理, 新建 TIFF 文件表、以及增加 User 用户表已上传 TIFF 大文件 id 的字段

## 荣誉奖项

2023 年-3 月	华为软件精英挑战赛-粤港澳赛区-三等奖	负责算法设计和代码
2022 年-10 月	深圳大学-硕士研究生学业奖学金-二等奖	
2020 年-11 月	获得 CET6 大学英语六级证书	
2020 年-9 月	本科毕业论文获优秀毕业论文 (设计)	

## 专业技能

熟练掌握 Redis 数据类型使用场景、持久化、过期淘汰策略, 熟悉缓存高并发场景, 比如缓存穿透、缓存击穿、缓存雪崩

熟练掌握 MySQL 索引、事务、日志、存储引擎、锁机制

熟练掌握 JAVA 基础、集合、常用数据结构与算法等相关知识

熟悉 SpringBoot、Spring、MyBatis 等常用框架、以及 Spring IOC、AOP 原理

熟悉 Java 并发编程, 掌握 JUC 中常用的工具类, 熟悉多线程、线程池、Java 内存模型等

熟悉 JVM 的垃圾回收机制、类加载机制、Java 内存区域