# 모션 키포인트 검출

CV분반\_2팀 16기 신인섭 윤지현 임채명 17기 진유석

# 목차

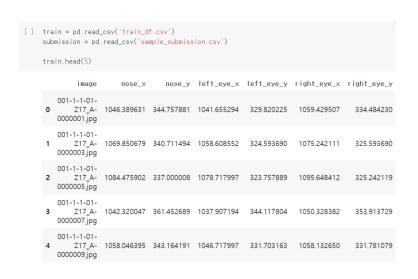
1 데이터 소개

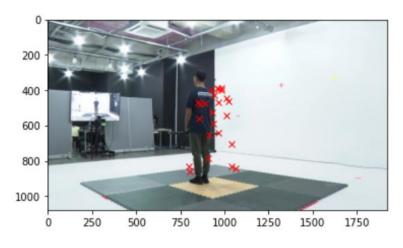
3 모델링 및 결과

**2** 전처리

# Part 1, 데이터 소개

## Part 1, 데이터 소개 및 프로젝트 소개





#### 데이터 설명

모션 이미지와 신체 24개의 부위에서 측정한 포인트

• train image: 4195장

● test image: 1600장

● train image의 이름: 4195\*49

• keypoint 24지점의 x, y 좌표: 4195\*49

#### 프로젝트 설명

특정 운동 동작을 수행하고 있는 사람의 미리 지정된 각 신체 부위의 위치에서 측정한 데이터를 활용하여 motion keypoint detection 알고리즘 개발

# Part 2, 전처리

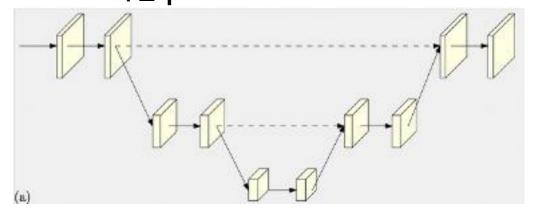
error\_list

train image에서 keypoint 검출이 제대로 되지 않은 이미지들이 존재하여 대회에서 지정한 이미지들을 기존 train set에서 제거해 줌

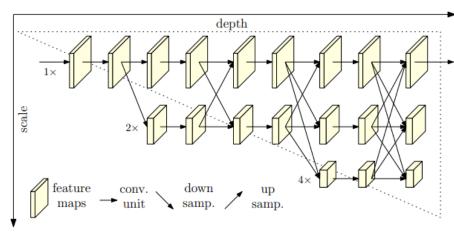
```
[] error_list = [317, 869, 873, 877, 911, 1559, 1560, 1562, 1566, 1575] error_list += [1577, 1578, 1582, 1606, 1607, 1622, 1623, 1624, 1625] error_list += [1629, 3968, 4115, 4116, 4117, 4118, 4119, 4120, 4121] error_list += [4122, 4123, 4124, 4125, 4126, 4127, 4128, 4129, 4130] error_list += [4131, 4132, 4133, 4134, 4135, 4136, 4137, 4138, 4139] error_list += [4140, 4141, 4142, 4143, 4144, 4145, 4146, 4147, 4148] error_list += [4149, 4150, 4151, 4152, 4153, 4154, 4155, 4156, 4157] error_list += [4158, 4159, 4160, 4161, 4162, 4163, 4164, 4165, 4166] error_list += [4167, 4168, 4169, 4170, 4171, 4172, 4173, 4174, 4175] error_list += [4176, 4177, 4178, 4179, 4180, 4181, 4182, 4183, 4184] error_list += [4185, 4186, 4187, 4188, 4189, 4190, 4191, 4192, 4193, 4194]
```

Part 3, 모델링 및 결과

이전 pose estimation model



#### **HR Net**



- DownSampling 과정에서 기존의 해상도는 유지한 상태로 Parallel 하게 진행이 된다.
- Parallel한 **Sub-network 간에 계속 정보 교환**.



다양한 해상도에서 전체적인 맥락과 국소적인 정보를 지속적으로 교환

#### 모델2. UDP Pose

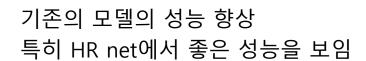
#### 기존 SOTA 모델들 인코딩, 디코딩 데이터 처리 방식 문제점

- Flipping strategy의 결과가 원래 추론 결과와 일치하지 않음
- 인코딩 디코딩 통계적인 오류

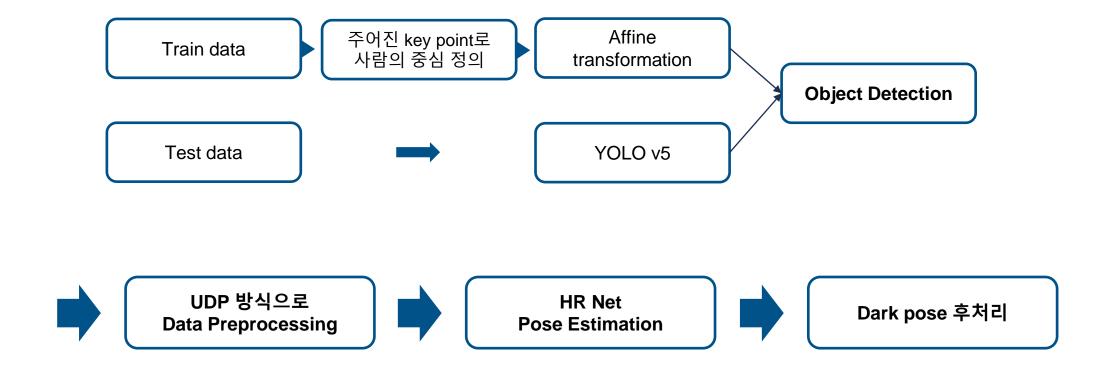
#### 포즈 추정 성능 저하

#### **UDP(The Unbiased Data Processing)**

- 데이터를 이산 공간(픽셀)이 아닌 연속적인 공간(픽셀 간격) 기반으로 처리
- 인코딩, 디코딩 수행시에 분류, 회귀 방식 결합



#### 모델2. UDP Pose



## Part 4, 결고

#### 모델2. UDP Pose

● Training 조건 변경

- **Epoch size** : 20, 30, 40, 50 → 30에서 가장 좋은 성능

- Batch size

Batch: 8 Batch: 16 Batch: 28
372.0159904255 277.8507982296 284.079399193
278.1335910801 225.1213049702 228.2797671704

Input size

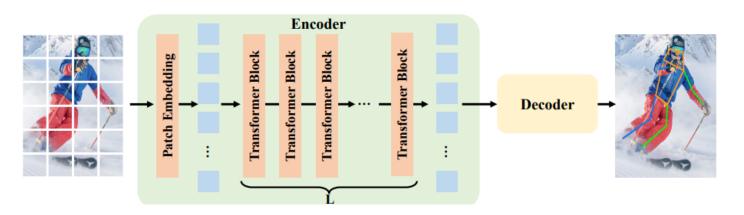
- Loss function 변경(MSE → Cross Entropy)

291.0409120932 240.8418759239 430.5397305337 312.6910296044

### Part 3,

#### 모델3. ViTPose

오직 transformer만을 이용하여 pose estimation을 수행



Simplicity

단순한 프레임워크로 구성

plain한 인코더와 단순한 디코더

Flexibility

Input/feature의 해상도가 달라도 적응 가능 단일 pose 데이터셋을 훈련하여

다중pose에 사용 가능

Scalability

모델의 크기 키우기 가능

Feature의 차원 쉽게 조절 가능

Transferability

Transfer 학습과 지식 증류에서 좋은 성능

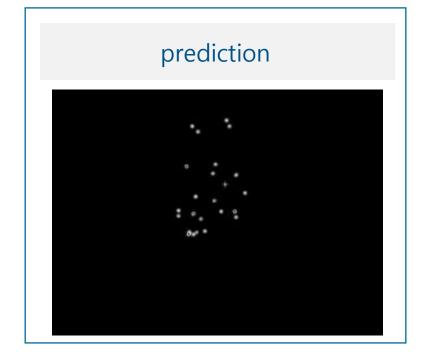
# Part 3, 모델링 및 프로젝트 시도

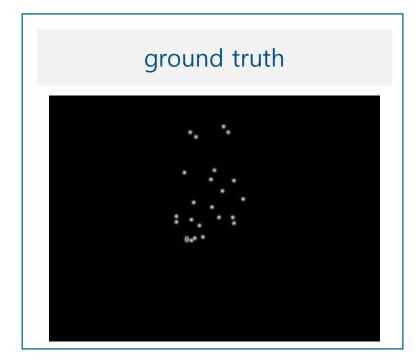
#### 1. 시각화를 통해 학습 정도 즉각 확인

```
heatmap_vis = vis_heatmaps(outputs[0, :24, :, :].detach().cpu().numpy().astype(np.uint8))
target_vis = vis_heatmaps(target[0].detach().cpu().numpy()).astype(np.uint8)
check = cv2.hconcat([heatmap_vis, target_vis])
cv2.imwrite("Check.jpg", check)
cv2.imwrite("Train_Target_Heatmap.jpg",target_vis)
```

키포인트와 히트맵을 시각화할 수 있는 함수를 구현함으로써 모델의 학습 정도를 잘 파악하도록 함

250 epoch 학습 후의 예상 heatmap





## Part 3, 모델링 및 프로젝트 시도

2. 좌우 반전을 통한 Data Augmentation

Motion Keypoint Baseline을 참고하여 데이터 증강

: Keypoint detectio의 경우, image data augmentation시 x, y 좌표값을 함께 바꾸어 주어야 함

```
# 좌우 반전

def left_right_flip(images, keypoints):
    flipped_keypoints = []
    flipped_images = np.flip(images, axis=1)
    for idx, sample_keypoints in enumerate(keypoints):
        if idx%2 == 0:
        flipped_keypoints.append(480.-sample_keypoints)
        else:
        flipped_keypoints.append(sample_keypoints)

# left_right_keypoints_convert

for i in range(8):
        flipped_keypoints[2+(4*i):4+(4*i)], flipped_keypoints[4+(4*i):6+(4*i)] = flipped_keypoints[4+(4*i):6+(4*i)], flipped_keypoints[2+(4*i):4+(4*i)]

flipped_keypoints[36:38], flipped_keypoints[38:40] = flipped_keypoints[38:40], flipped_keypoints[36:38]

flipped_keypoints[44:46], flipped_keypoints[46:48] = flipped_keypoints[46:48], flipped_keypoints[44:46]

return flipped_images, flipped_keypoints
```

## Part 3, 모델링 및 프로젝트 시도

#### 3. ViTPose 모델 fine-tuning

#### 기존 ViTPose 모델





- 17개의 keypoint 검출
- Skeleton 함수 구현

- Skeleton 함수 구현 X → 좌표 찍어 저장
- 마지막 classification layer의 class label을 24개로 변경

```
self.class_labels = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23]
```

마지막 Cov2D layer의 최종 channel을 24개로 변경

```
model.keypoint_head.final_layer = nn.Conv2d(256, 24, kernel_size=(1, 1), stride=(1, 1))
```

## Part 3, 모델링 및 프로젝트 시도

#### 3. ViTPose 모델 fine-tuning

● 모델 학습 진행

- 1. 시각화를 통해 학습 정도 즉각 확인
- 2. 좌우 반전을 통한 Data Augmentation
- 3. 192\*256에서 pretrained 되어 resize 진행

```
for i, (input, target, joints) in enumerate(train_loader):
    #print(input.shape, target.shape, joints.shape)
    input = torch.Tensor(input).cuda()
    outputs = model(input)
    #print(outputs.shape)
    outputs = F.interpolate(outputs[:, :24, :, :], size=(256, 192), mode='bilinear', align_corners=True)
    target = target.cuda(non_blocking=True)
```

ViTPose-H 모델의 가중치로 fine-tuning

```
import configs.ViTPose_base_coco_256x192 as b_cfg
import configs.ViTPose_large_coco_256x192 as l_cfg
import configs.ViTPose_huge_coco_256x192 as h_cfg

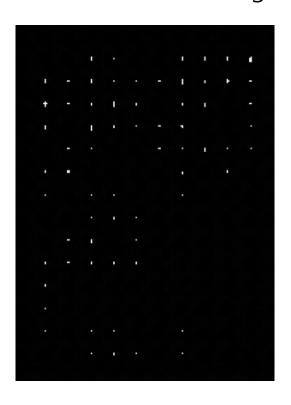
cfg = h_cfg

with open('config.yaml', 'r', encoding='utf-8') as f:
    cfg_yaml = yaml.full_load(f)

for k, v in cfg_yaml.items():
    cfg.__setattr__(k, v)

model = ViTPose(cfg=cfg)
pretrained = torch.load('vitpose-h-multi-coco.pth')
model.load_state_dict(pretrained)
print(model)
```

ViTPose-H 모델 fine-tuning 결과



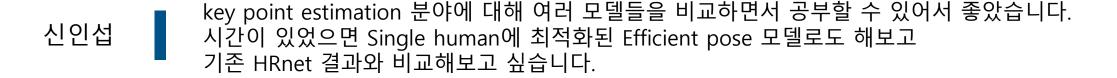
• 다른 여러 시도들

이전 layer 수정 시도: ViTPose 모델 자체가 너무 무거워 주어진 학습 환경에서 학습 불가능

ViTPose-B/L 모델을 사용하여 fine-tuning 시도: 마찬가지로 학습 불가능/성능 좋지 않음

- >>> ViTPose 모델 자체가 파라미터 수가 많은 무거운 모델이어서 주어진 학습 환경의 제한 받은 것으로 예측됨
- 최종 모델 성능\_HRNet

epoch\_265.csv 2023-02-20 09:54:07 118.4649363503 78.3901510547



- 윤지현 ViTPose 모델의 구현에는 성공하였지만 다른 모델들을 사용하여 성능을 높이는 시도를 해보지 못해 아쉽습니다.
- 임채명 test 데이터에서 bbox를 추출하기 위해 yolov5를 사용했는데, 다른 모델을 사용하거나 앙상블해보지 못해 아쉽습니다.
- 지유석 Key point estimation 분야를 처음 해 보았는데, 여러 모로 부족한 점이 많은 것을 느낀 프로젝트였습니다. 다음에 기회가 된다면 지금 배운 것을 바탕으로 더 좋은 결과를 내 보도록 하겠습니다.

# 감사합니다