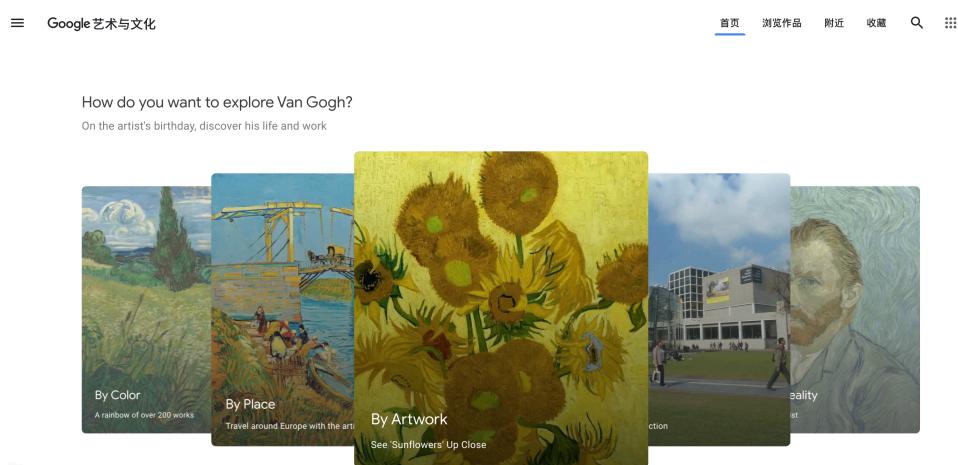


《智能移动开发》课程报告

(一) 选题方向: Android+ Arts & Culture (艺术与文化)

应用 Android 及其前后端开发技术对艺术与文化进行学习、保护、加工和创新，包括绘画、雕塑、建筑、音乐、舞蹈、戏剧、曲艺、动漫、文学、饮食、民俗等。请参考如下平台和 App，设计和开发你所感兴趣的某个具体领域问题的 App。

- Google 艺术与文化: <https://artsandculture.google.com/>



- 移动商城 app: 观妙中国



(二) 提交内容 (7月4日前, 发送邮件到 shiwenxuan2003@gmail.com)

(1) **介绍文档:** 综合描述作品情况, 突出作品的创新点和优势, 内容应包括但不限于 Android App 下载链接 (推荐 Google Play 商城: <https://play.google.com/>)、应用场景、解决的实际问题、产品设计、技术实现方案 (包括 Android 端和后台服务端, 服务端推荐使用腾讯 CloudBase: <https://cloudbase.net/>) 等。如果参赛作品引用了非团队成员的开发成果 (如开源代码或其他应用系统), 请务必在文档中说明。文档要求提交 PDF 格式, 文件大小在 10M 以内。

(2) **演示视频:** 演示“Android+ Arts & Culture”App 的主要使用流程并配上讲解, 时长限在 3 分钟内。

(3) **Codelab:** 模仿 Google Codelab 的 UI/UX (如下图), 将个人的“Android+ Arts & Culture”项目前后端的搭建和运行步骤发布到腾讯 CloudBase 的静态网站 (<https://cloudbase.net/framework.html>) 上。Codelab 需要包含源代码的下载 (推荐 Github)、开发环境配置、运行环境配置、运行效果展示、内容扩展方法等, 不用包含代码的实现细节。读者能够通过 Codelab 的步骤实现从源码开始的“Android+ Arts & Culture”前后端功能的运行与测试。



图: Google Codelab



图: 腾讯 CloudBase 静态网站托管