



۳-۲ تعامل انسان و کامپیوتر (CE372)

تعامل انسان و کامپیوتر		
تعداد واحد	پیش نیاز	هم نیاز
۳	برنامه نویسی پیشرفته، مهندسی نرم افزار ۱	-
<p>اهداف درس:</p> <p>این درس برای دانشجویان کارشناسی ارائه می شود و هدف از آن آموزش مبانی تعامل انسان با کامپیوتر، آشنایی با پیچیدگی انسان ها و نحوه نگرش آن ها به ابزار دیجیتالی، آشنایی با مفاهیم اصولی تعامل و نحوه ی اعمال این مفاهیم در تحلیل، طراحی و ارزیابی رابط کاربری، آشنایی با طراحی ابزار و لوازم جانبی کامپیوتری و دیجیتالی، آموزش کامل مراحل مختلف طراحی نرم افزاری ساده و قابل اعتماد، مبتنی بر ادراک ذاتی انسان ها و آموزش مسائل مدیریتی در مراحل مختلف طراحی است. ضمناً نگاهی به آینده ی HCI و تأثیرات آن در تحول نرم افزار و مسائل پیرامون مفهوم HCI خواهیم داشت.</p> <p>سرفصل مطالب:</p> <ul style="list-style-type: none"> • آشنایی با مفاهیم تعامل انسان با کامپیوتر (HCI) • مدل سازی در HCI • تعریف نیازمندی ها • آشنایی با مفاهیم چارچوب • طراحی چارچوب تعاملی • زبان طراحی • طراحی جزئیات • ارزیابی طراحی • راه های بهبود جزئیات طراحی <p>مراجع:</p> <p>[1] B. Shneiderman, C. Plaisant, <i>Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction</i>. 4th edition, 2005.</p>		

