

برنامه درسي مقطع كارشناسي مهندسي كامپيوتر



4-1-3 نظریه زبانها و ماشینها (CE209)

نظریه زبانها و ماشینها			
هم نیاز	پیش نیاز	تعداد واحد	
•	ساختمان دادها و الگوريتمها	۲	

اهداف درس:

این درس دانشجویان را با اصول و مبانی علم کامپیوتر آشنا میسازد و مباحثی را مطرح می کند که در درسها بعدی آنها مورد استفاده قرار می گیرد. این درس همچنین توانایی دانشجو را در مباحث رسمی و ریاضی افزایش میدهد.

سرفصل مطالب:

- مفاهیم پایه در نظریه زبانها و ماشینها
 - نظریه زبانهای منظم
 - یذبرنده برای زبانهای منظم
 - عبارات منظم
 - خصوصیات بستاری زبانهای منظم
- مسایل قابل تصمیم گیری برای زبانهای منظم
 - نظریه زبانهای مستقل از متن
 - ساده سازی گرامرهای مستقل از متن
- فرمهای نرمال برای گرامرهای مستقل از متن
 - پذیرنده برای زبانهای مستقل از متن
- خصوصیات بستاری زبانهای مستقل از متن
- مسایل قابل تصمیم گیری برای زبانهای مستقل از متن
 - نظریه زبانهای نوع یک و صفر
 - ماشین تورینگ استاندارد
 - ماشینهای تورینگ غیر استاندارد
 - o پذیرنده برای زبانهای حساس به متن
 - تز تورینگ و محاسبه پذیری

مراجع:

- [1] P. Linz, Introduction to Formal Languages and Automata, 6th Edition, Jones & Bartlet Learning, 2017.
- [2] J. E. Hopcroft, R. Motwani, J. D. Ullman, Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation, 3rd Edition, Addison-Weley, 2006.

صفحه: ۴۲ از ۱۲۵	تاریخ: ۹/۱۹ -۱۲۹۶۱	کد ـنند: AUT-CEIT-UG-PR-95-001V06	وع طبقهبندی سند: عادی
منبع أزاد است.	استفاده از مطالب این سند یا ذکر	بهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی امیرکیبر است	این سند متعلق به دانشکده م