**聊天系统冒烟测试用例文档**

1. 登录功能测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 预置条件 | | 跳转到登录界面 | |
| 测试数据 | | 正确的账号和密码 | |
| 编号 | 输入/动作 | 期望输出 | 实际输出 |
| 1 | 输入正确账号 | 无 |  |
| 2 | 输入正确密码 | 无 |  |
| 3 | 点击登录按钮 | 提示登录成功 |  |
| 4 | 等待加载 | 跳转到已登录界面 |  |

1. 注册功能测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 预置条件 | | 跳转到注册界面 | |
| 测试数据 | | 待注册的账号和密码 | |
| 编号 | 输入/动作 | 期望输出 | 实际输出 |
| 1 | 输入账号 | 提示有未填项 |  |
| 2 | 输入密码 | 提示所填项不符合规范 |  |
| 3 | 输入正确的注册信息 | 注册成功，数据库出现该用户 |  |

1. 添加好友测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 预置条件 | | 已成功登录 | |
| 测试数据 | | 待添加的用户账号 | |
| 编号 | 输入/动作 | 期望输出 | 实际输出 |
| 1 | 输入错误账号 | 提示无此用户 |  |
| 2 | 输入正确的用户账号 | 展示所有符合条件的好友 |  |
| 3 | 输入验证信息，点击添加好友 | 被添加好友中出现提示 |  |
| 4 | 被添加好友点击添加 | 好友数据库中出现该用户 |  |

1. 好友印象测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 预置条件 | | 已成功登录，并添加好友 | |
| 测试数据 | | 待添加的好友印象 | |
| 编号 | 输入/动作 | 期望输出 | 实际输出 |
| 1 | 单击添加好友印象 | 出现输入框 |  |
| 2 | 输入印象，单击添加 | 数据库中出现该印象 |  |
| 3 | 登录好友账号，点击印象 | 出现添加的印象 |  |

1. 聊天测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 预置条件 | | 已成功登录，并进入聊天页面 | |
| 测试数据 | | 待发送的消息 | |
| 编号 | 输入/动作 | 期望输出 | 实际输出 |
| 1 | 单击输入框 | 出现输入框 |  |
| 2 | 输入消息，点击发送 | 出现对话气泡，数据库中添加记录 |  |
| 3 | 登录另一用户 | 消息界面出现提示 |  |
| 4 | 点击消息框 | 显示发送的数据 |  |

1. 好友管理测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 预置条件 | | 已成功登录，并进入好友页面 | |
| 测试数据 | |  | |
| 编号 | 输入/动作 | 期望输出 | 实际输出 |
| 1 | 单击删除好友 | 出现提示框 |  |
| 2 | 选择删除 | 提示删除成功，数据库中查询无此好友 |  |
| 3 | 登录好友账号 | 好友列表中已无该好友 |  |