# 牛逼

牛逼<sup>†</sup> † 北京大学兽医系

摘要

装逼我让你飞起来.

目录

1 例子 1

1 例子

我们的模板支持什么:

- 1. 物理 |1⟩, ⟨1|, ⟨1|1|1⟩, ⟨1|1⟩.
- 2. 五颜六色的文字

### 重要例子 1.1: 一些命题

- 1. 雪是白的 = T
- 2. 煤炭是黑的 = T
- 3. 好大的雪 = 不是命题
- 4. 你妈死了 = 不是命题
- 5. 一个偶数可以表示成两个素数之和 是命题, 一定是 T 或者 F 的陈述, 但是只不过我们不知道 T 还是 F

### 定义 1.1: 总是对的或者总是错的

一个命题 p 如果总是正确 T 的, 就叫做 tautology, 一个命题总是错 F 的叫做 contradiction

#### 注记 1.1: 到底有几个算符

我们先来考虑一元算符,我们的输出结果是 2 个,但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F,所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2 = 4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4=16$  个! 我们先来考虑一元算符, 我们的输出结果是 2 个, 但是能决定输出结果的输入可以是 T 或者 F, 所以算符有  $2^2=4$  个.

对于二元算符, 我们的输出结果还是 2 个, 但是能觉得输出结果的输入是 TF 的顺序组合, 有四个, 所以算符有  $2^4 = 16$  个!

#### 定理 1.1: 否定命题的导出

如果 p, q 都是命题, 那么我们必有

$$(p \Rightarrow q) \Leftrightarrow ((\neg q) \Rightarrow (\neg p)) \tag{1}$$

1 例子 3

# 注意这里 p,q 的顺序!

## 证明 1.1: 证明否定命题的导出

我们发现最后两栏是等价的, O.K.!

数学:

$$\int f(x) \, \mathrm{d}x = 0 \tag{3}$$