**1. .NET和C#有什么区别**

**答：.NET一般指 .NET FrameWork框架，它是一种平台，一种技术。**

**C#是一种编程语言，可以基于.NET平台的应用。**

**2．一列数的规则如下: 1、1、2、3、5、8、13、21、34...... 求第30位数是多少，用递归算法实现。**

**答：**

**public class MainClass**

**{**

**public static void Main()**

**{**

**Console.WriteLine(Foo(30));**

**}**

**public static int Foo(int i)**

**{**

**if (i <= 0)**

**return 0;**

**else if(i > 0 && i <= 2)**

**return 1;**

**else return Foo(i -1) + Foo(i - 2);**

**}**

**}**

**3. C#中的委托是什么？事件是不是一种委托？**

**答 : 委托可以把一个方法作为参数代入另一个方法。**

**委托可以理解为指向一个函数的引用。**

**是，是一种特殊的委托**

**4. 简述 private、 protected、 public、internal 修饰符的访问权限。**

**答 . private : 私有成员, 在类的内部才可以访问。**

**protected: 保护成员，该类内部和继承类中可以访问。**

**public: 公共成员，完全公开，没有访问限制。**

**internal:在同一命名空间内可以访问。**

**5. override与重载的区别**

**答 ：override 与重载的区别。重载是方法的名称相同。参数或参数类型不同，进行多**

**次重载以适应不同的需要**

**Override是进行基类中函数的重写。为了适应需要。**

**6.如果在一个B/S结构的系统中需要传递变量值，但是又不能使用Session、Cookie、Application，您有几种方法进行处理？**

**答 ：   this.Server.Transfer**

**7. 请编程遍历页面上所有TextBox控件并给它赋值为string.Empty？**

**答：**

**foreach (System.Windows.Forms.Control control in this.Controls)**

**{**

**if (control is System.Windows.Forms.TextBox)**

**{**

**System.Windows.Forms.TextBox tb = (System.Windows.Forms.TextBox)control ;**

**tb.Text = String.Empty ;**

**}**

**}**

**8. 请编程实现一个冒泡排序算法？**

**答：**

**int [] array = new int [\*] ;**

**int temp = 0 ;**

**for (int i = 0 ; i < array.Length - 1 ; i++)**

**{**

**for (int j = i + 1 ; j < array.Length ; j++)**

**{**

**if (array[j] < array[i])**

**{**

**temp = array[i] ;**

**array[i] = array[j] ;**

**array[j] = temp ;**

**}**

**}**

**}**

**9. 描述一下C#中索引器的实现过程，是否只能根据数字进行索引？**

**答：不是。可以用任意类型。**

**10. 求以下表达式的值，写出您想到的一种或几种实现方法：1-2+3-4+……+m**

**答：**

**int Num = this.TextBox1.Text.ToString() ;**

**int Sum = 0 ;**

**for (int i = 0 ; i < Num + 1 ; i++)**

**{**

**if ((i%2) == 1)**

**{**

**Sum += i ;**

**}**

**else**

**{**

**Sum = Sum - I ;**

**}**

**}**

**System.Console.WriteLine(Sum.ToString());**

**System.Console.ReadLine() ;**

**11. 在下面的例子里**

**using System;**

**class A**

**{**

**public A()**

**{**

**PrintFields();**

**}**

**public virtual void PrintFields(){}**

**}**

**class B:A**

**{**

**int x=1;**

**int y;**

**public B()**

**{**

**y=-1;**

**}**

**public override void PrintFields()**

**{**

**Console.WriteLine("x={0},y={1}",x,y);**

**}**

**当使用new B()创建B的实例时，产生什么输出？**

**答：X=1,Y=0;x= 1 y = -1**

**12. CTS、CLS、CLR分别作何解释？**

**答：CTS：通用语言系统。CLS：通用语言规范。CLR：公共语言运行库。**

**13. 什么是装箱和拆箱？**

**答：从值类型接口转换到引用类型装箱。从引用类型转换到值类型拆箱。**

**14. 什么是受管制的代码？**

**答：unsafe：非托管代码。不经过CLR运行。**

**15.什么是强类型系统？**

**答：RTTI：类型识别系统。**

**16.net中读写数据库需要用到那些类？他们的作用？**

**答：DataSet:数据存储器。**

**DataCommand:执行语句命令。**

**DataAdapter:数据的集合，用语填充。**

**17.列举ASP.NET页面之间传递值的几种方式。**

**答. 1).使用QueryString, 如....?id=1; response. Redirect()....**

**2).使用Session变量**

**3).使用Server.Transfer**

**18.什么是Code-Behind技术？**

**答：代码后植。**

**19.在.net中，配件的意思是？**

**答：程序集。（中间语言，源数据，资源，装配清单）**

**20.常用的调用WebService的方法有哪些？**

**答：1.使用WSDL.exe命令行工具。**

**2.使用VS.NET中的Add Web Reference菜单选项**

**21..netRemoting 的工作原理是什么？**

**答：服务器端向客户端发送一个进程编号，一个程序域编号，以确定对象的位置**

**。**

**22.在C＃中，string str = null 与 string str = “” 请尽量使用文字或图**

**象说明其中的区别。**

**答：string str = null 是不给他分配内存空间,而string str = "" 给它分配**

**长度为空字符串的内存空间。**

**23.请详述在dotnet中类(class)与结构(struct)的异同？**

**答：Class可以被实例化,属于引用类型,是分配在内存的堆上的,Struct属于值类**

**型,是分配在内存的栈上的.**

**24.分析以下代码，完成填空**

**stringstrTmp = "abcdefg某某某";**

**inti= System.Text.Encoding.Default.GetBytes(strTmp).Length;**

**intj= strTmp.Length;**

**以上代码执行完后，i= j=**

**答：i=13,j=10**

**25.SQLSERVER服务器中，给定表table1 中有两个字段 ID、LastUpdateDate，**

**ID表示更新的事务号，LastUpdateDate表示更新时的服务器时间，请使用一句**

**SQL语句获得最后更新的事务号**

**答：Select ID FROM table1 Where LastUpdateDate = (Select MAX**

**(LastUpdateDate)FROM table1)**

**26.简要谈一下您对微软.NET构架下remoting和webservice两项技术的理解以及**

**实际中的应用。**

**答：WS主要是可利用HTTP，穿透防火墙。而Remoting可以利用TCP/IP，二进制传**

**送提高效率。**

**27.公司要求开发一个继承System.Windows.Forms.ListView类的组件，要求达到**

**以下的特殊功能：点击ListView各列列头时，能按照点击列的每行值进行重排视**

**图中的所有行 (排序的方式如DataGrid相似)。根据您的知识，请简要谈一下您的**

**思路**

**答：根据点击的列头,包该列的ID取出,按照该ID排序后,在给绑定到ListView中。**

**28.写出一条Sql语句：取出表A中第31到第40记录（SQLServer,以自动增长的ID**

**作为主键,注意：ID可能不是连续的。**

**答：解1: select top 10 \* from A where id not in (select top 30 id**

**fromA)**

**解2: select top 10 \* from A where id >(select max(id) from (select**

**top30 id from A )as A)**

**29.面向对象的语言具有\_\_\_\_\_\_\_\_性、\_\_\_\_\_\_\_\_\_性、\_\_\_\_\_\_\_\_性**

**答：封装、继承、多态。**

**30.能用foreach遍历访问的对象需要实现 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_接口或声明**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法的类型。**

**答：IEnumerable 、 GetEnumerator。**

**31.GC是什么? 为什么要有GC?**

**答：GC是垃圾收集器。程序员不用担心内存管理，因为垃圾收集器会自动进行管**

**理。要请求垃圾收集，可以调用下面的方法之一：**

**System.gc()**

**Runtime.getRuntime().gc()**

**32.Strings = new String("xyz");创建了几个String Object?**

**答：两个对象，一个是“xyx”,一个是指向“xyx”的引用对象s。**

**33.启动一个线程是用run()还是start()?**

**答：启动一个线程是调用start()方法，使线程所代表的虚拟处理机处于可运行状**

**态，这意味着它可以由JVM调度并执行。这并不意味着线程就会立即运行。run()**

**方法可以产生必须退出的标志来停止一个线程。**

**34.接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可**

**继承实体类(concrete class)?**

**答：接口可以继承接口。抽象类可以实现(implements)接口，抽象类是否可继承**

**实体类，但前提是实体类必须有明确的构造函数。**

**35.构造器Constructor是否可被override?**

**答：构造器Constructor不能被继承，因此不能重写Overriding，但可以被重载**

**Overloading。**

**36.是否可以继承String类?**

**答：String类是final类故不可以继承。**

**37.try{}里有一个return语句，那么紧跟在这个try后的finally {}里的code会**

**不会被执行，什么时候被执行，在return前还是后?**

**答：会执行，在return前执行。**

**38.两个对象值相同(x.equals(y)== true)，但却可有不同的hash code，这句**

**话对不对?**

**答：不对，有相同的hash code。**

**39.swtich是否能作用在byte上，是否能作用在long上，是否能作用在String上?**

**答：switch（expr1）中，expr1是一个整数表达式。因此传递给 switch 和**

**case语句的参数应该是 int、 short、 char 或者 byte。long,string 都不**

**能作用于swtich。**

**40.当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程是否可进入此**

**对象的其它方法?**

**不能，一个对象的一个synchronized方法只能由一个线程访问。**

**41.abstract的method是否可同时是static,是否可同时是native，是否可同时是**

**synchronized?**

**答：都不能。**

**42.List,Set, Map是否继承自Collection接口?**

**答：List，Set是Map不是**

**43.Set里的元素是不能重复的，那么用什么方法来区分重复与否呢? 是用==还是**

**equals()?它们有何区别?**

**答：Set里的元素是不能重复的，那么用iterator()方法来区分重复与否。**

**equals()是判读两个Set是否相等。**

**equals()和==方法决定引用值是否指向同一对象equals()在类中被覆盖，为的是**

**当两个分离的对象的内容和类型相配的话，返回真值。**

**44.数组有没有length()这个方法? String有没有length()这个方法？**

**答：数组没有length()这个方法，有length的属性。String有有length()这个方**

**法。**

**45.sleep()和 wait() 有什么区别?**

**答：sleep()方法是使线程停止一段时间的方法。在sleep 时间间隔期满后，线程**

**不一定立即恢复执行。这是因为在那个时刻，其它线程可能正在运行而且没有被**

**调度为放弃执行，除非(a)“醒来”的线程具有更高的优先级**

**(b)正在运行的线程因为其它原因而阻塞。**

**wait()是线程交互时，如果线程对一个同步对象x 发出一个wait()调用，该线程**

**会暂停执行，被调对象进入等待状态，直到被唤醒或等待时间到。**

**46.shorts1 = 1; s1 = s1 + 1;有什么错? short s1 = 1; s1 += 1;有什么错**

**?**

**答：short s1 = 1; s1 = s1 + 1;有错，s1是short型，s1+1是int型,不能显式**

**转化为short型。可修改为s1 =(short)(s1 + 1) 。short s1 = 1; s1 += 1正**

**确。**

**47.谈谈final,finally, finalize的区别。**

**答：**

**final—修饰符（关键字）如果一个类被声明为final，意味着它不能再派生出新**

**的子类，不能作为父类被继承。因此一个类不能既被声明为 abstract的，又被**

**声明为final的。将变量或方法声明为final，可以保证它们在使用中 不被改变。**

**被声明为final的变量必须在声明时给定初值，而在以后的引用中只能读取，不可**

**修改。被声明为 final的方法也同样只能使用，不能重载**

**finally—再异常处理时提供finally 块来执行任何清除操作。如果抛出一个异**

**常，那么相匹配的 catch 子句就会 执行，然后控制就会进入 finally 块（如果**

**有的话）。**

**finalize—方法名。Java 技术允许使用 finalize() 方法在垃圾收集器将对象**

**从内存中清除出去之前做必要的清理工作。这个方法是由垃圾收集器在确定这个**

**对象没有被引用时对这个对象调用的。它是在 Object 类中定义的 ，因此所有的**

**类都继承了它。子类覆盖 finalize() 方法以整理系统资源或者执行其他清理工**

**作。finalize() 方法是在垃圾收集器删除对象之前对这个对象调用的。**

**48.如何处理几十万条并发数据？**

**答：用存储过程或事务。取得最大标识的时候同时更新..注意主键不是自增量方**

**式这种方法并发的时候是不会有重复主键的..取得最大标识要有一个存储过程来**

**获取.**

**49.Session有什么重大BUG，微软提出了什么方法加以解决？**

**答：是iis中由于有进程回收机制，系统繁忙的话Session会丢失，可以用Sate**

**server或SQL Server数据库的方式存储Session不过这种方式比较慢，而且无法**

**捕获Session的END事件。**

**50.进程和线程的区别？**

**答：进程是系统进行资源分配和调度的单位；线程是CPU调度和分派的单位，一个**

**进程可以有多个线程，这些线程共享这个进程的资源。**

**51.堆和栈的区别？**

**答： 栈：由编译器自动分配、释放。在函数体中定义的变量通常在栈上。**

**堆：一般由程序员分配释放。用new、malloc等分配内存函数分配得到的就是在堆**

**上。**

**52.成员变量和成员函数前加static的作用？**

**答：它们被称为常成员变量和常成员函数，又称为类成员变量和类成员函数。分**

**别用来反映类的状态。比如类成员变量可以用来统计类实例的数量，类成员函数**

**负责这种统计的动作。**

**53.ASP。NET与ASP相比，主要有哪些进步？**

**答：asp解释形，aspx编译型，性能提高，有利于保护源码。**

**54.请说明在.net中常用的几种页面间传递参数的方法，并说出他们的优缺点。**

**答：session(viewstate) 简单，但易丢失**

**application全局**

**cookie简单，但可能不支持，可能被伪造**

**inputttype="hidden" 简单，可能被伪造**

**url参数 简单，显示于地址栏，长度有限**

**数据库 稳定，安全，但性能相对弱**

**55.请指出GAC的含义？**

**答：全局程序集缓存。**

**56.向服务器发送请求有几种方式？**

**答：get,post。get一般为链接方式，post一般为按钮方式。**

**57.DataReader与Dataset有什么区别？**

**答：一个是只能向前的只读游标，一个是内存中虚拟的数据库。**

**58.软件开发过程一般有几个阶段？每个阶段的作用？**

**答：需求分析，架构设计，代码编写，QA，部署**

**59.在c#中using和new这两个关键字有什么意义，请写出你所知道的意义？using**

**指令 和语句 new 创建实例 new 隐藏基类中方法。**

**答：using 引入名称空间或者使用非托管资源**

**new新建实例或者隐藏父类方法**

**60.需要实现对一个字符串的处理,首先将该字符串首尾的空格去掉,如果字符串中**

**间还有连续空格的话,仅保留一个空格,即允许字符串中间有多个空格,但连续的空**

**格数不可超过一个.**

**答：string inputStr=" xx xx ";**

**inputStr=Regex.Replace(inputStr.Trim(),"\*"," ");**

**61.什么叫做SQL注入，如何防止？请举例说明。**

**答：利用sql关键字对网站进行攻击。过滤关键字'等**

**62.什么是反射？**

**答：动态获取程序集信息**

**63.用Singleton如何写设计模式**

**答：static属性里面new ,构造函数private**

**64.什么是ApplicationPool？**

**答：Web应用，类似Thread Pool，提高并发性能。**

**65.什么是虚函数？什么是抽象函数？**

**答：虚函数：没有实现的，可由子类继承并重写的函数。抽象函数：规定其非虚**

**子类必须实现的函数，必须被重写。**

**66.什么是XML？**

**答：XML即可扩展标记语言。eXtensible Markup Language.标记是指计算机所能**

**理解的信息符号，通过此种标记，计算机之间可以处理包含各种信息的文章等。**

**如何定义这些标记，即可以选择国际通用的标记语言，比如HTML，也可以使用象**

**XML这样由相关人士自由决定的标记语言，这就是语言的可扩展性。XML是从SGML**

**中简化修改出来的。它主要用到的有XML、XSL和XPath等。**

**67.什么是WebService？UDDI？**

**答：Web Service便是基于网络的、分布式的模块化组件，它执行特定的任务，遵**

**守具体的技术规范，这些规范使得Web Service能与其他兼容的组件进行互操作。**

**UDDI的目的是为电子商务建立标准；UDDI是一套基于Web的、分布式的、为**

**WebService提供的、信息注册中心的实现标准规范，同时也包含一组使企业能将**

**自身提供的Web Service注册，以使别的企业能够发现的访问协议的实现标准。**

**68.什么是ASP.net中的用户控件？**

**答：用户控件一般用在内容多为静态,或者少许会改变的情况下..用的比较大..类**

**似ASP中的include..但是功能要强大的多。**

**69.列举一下你所了解的XML技术及其应用**

**答：xml用于配置,用于保存静态数据类型.接触XML最多的是web Services..和**

**config**

**70.ADO.net中常用的对象有哪些？分别描述一下。**

**答：Connection 数据库连接对象**

**Command数据库命令**

**DataReader数据读取器**

**DataSet数据集**

**71.什么是code-Behind技术。**

**答：ASPX,RESX和CS三个后缀的文件，这个就是代码分离.实现了HTML代码和服务**

**器代码分离.方便代码编写和整理.**

**72.什么是SOAP,有哪些应用。**

**答：simple object access protocal,简单对象接受协议.以xml为基本编码结构**

**,建立在已有通信协议上(如http,不过据说ms在搞最底层的架构在tcp/ip上的**

**soap)的一种规范WebService使用的协议..**

**73.C#中 property 与 attribute的区别，他们各有什么用处，这种机制的好处**

**在哪里？**

**答：一个是属性，用于存取类的字段，一个是特性，用来标识类，方法等的附加**

**性质**

**74.XML与 HTML 的主要区别**

**答：1. XML是区分大小写字母的，HTML不区分。**

**2.在HTML中，如果上下文清楚地显示出段落或者列表键在何处结尾，那么你可以**

**省略**

**或者之类的结束标记。在XML中，绝对不能省略掉结束标记。**

**3.在XML中，拥有单个标记而没有匹配的结束标记的元素必须用一个 / 字符作为**

**结尾。这样分析器就知道不用查找结束标记了。**

**4.在XML中，属性值必须分装在引号中。在HTML中，引号是可用可不用的。**

**5.在HTML中，可以拥有不带值的属性名。在XML中，所有的属性都必须带有相应**

**的值。**

**75.c#中的三元运算符是？**

**答：？：。**

**76.当整数a赋值给一个object对象时，整数a将会被？**

**答：装箱。**

**77.类成员有\_\_\_\_\_种可访问形式？**

**答：this.;new Class().Method;**

**78.publicstatic const int A=1;这段代码有错误么？是什么？**

**答：const不能用static修饰。**

**79.floatf=-123.567F; int i=(int)f;i的值现在是\_\_\_\_\_?**

**答：-123。**

**80.委托声明的关键字是\_\_\_\_\_\_?**

**答：delegate.**

**81.用sealed修饰的类有什么特点？**

**答：密封，不能继承。**

**82.在Asp.net中所有的自定义用户控件都必须继承自\_\_\_\_\_\_\_\_?**

**答：Control。**

**83.在.Net中所有可序列化的类都被标记为\_\_\_\_\_?**

**答：[serializable]**

**84.在.Net托管代码中我们不用担心内存漏洞，这是因为有了\_\_\_\_\_\_?**

**答：GC。**

**85.当类T只声明了私有实例构造函数时，则在T的程序文本外部，\_\_\_可以\_\_\_（可**

**以 or 不可以）从T派生出新的类，不可以\_\_\_\_（可以 or 不可以）直接创建T的**

**任何实例。**

**答：不可以，不可以。**

**86.下面这段代码有错误么？**

**switch(i){**

**case():答：//case()条件不能为空**

**CaseZero();**

**break;**

**case1:**

**CaseOne();**

**break;**

**case2:**

**dufault;答：//wrong，格式不正确**

**CaseTwo();**

**break;**

**}**

**87.在.Net中，类System.Web.UI.Page 可以被继承么？**

**答：可以。**

**88..net的错误处理机制是什么？**

**答：.net错误处理机制采用try->catch->finally结构，发生错误时，层层上抛**

**，直到找到匹配的Catch为止。**

**89.利用operator声明且仅声明了==，有什么错误么?**

**答：要同时修改Equale和GetHash() ? 重载了"==" 就必须重载 "!="**

**90.在.net（C# or vb.net）中如何取消一个窗体的关闭。**

**答：private void Form1\_Closing(object sender,**

**System.ComponentModel.CancelEventArgse)**

**{**

**e.Cancel=true;**

**}**

**91.在.net（C# or vb.net）中，Appplication.Exit 还是 Form.Close有什么**

**不同？**

**答：一个是退出整个应用程序，一个是关闭其中一个form。**

**92.某一密码仅使用K、L、M、N、O共5个字母，密码中的单词从左向右排列，密**

**码单词必须遵循如下规则：**

**（1） 密码单词的最小长度是两个字母，可以相同，也可以不同**

**（2） K不可能是单词的第一个字母**

**（3） 如果L出现，则出现次数不止一次**

**（4） M不能使最后一个也不能是倒数第二个字母**

**（5） K出现，则N就一定出现**

**（6） O如果是最后一个字母，则L一定出现**

**问题一：下列哪一个字母可以放在LO中的O后面，形成一个3个字母的密码单词？**

**A)K B)L C) M D) N**

**答案:B**

**问题二：如果能得到的字母是K、L、M，那么能够形成的两个字母长的密码单词的**

**总数是多少？**

**A)1个 B)3个 C)6个 D）9个**

**答案:A**

**问题三：下列哪一个是单词密码？**

**A)KLLN B) LOML C) MLLO D)NMKO**

**答案:C**

**93.62-63=1 等式不成立，请移动一个数字（不可以移动减号和等于号），使得等**

**式成立，如何移动？**

**答案:62移动成2的6次方**

**94.C#中 property 与 attribute的区别，他们各有什么用处，这种机制的好**

**处在哪里？**

**答：attribute:自定义属性的基类;property :类中的属性**

**95.在C＃中，string str = null 与 string str = "" 请尽量使用文字或图**

**象说明其中的区别。**

**答：null是没有空间引用的；**

**"" 是空间为0的字符串；**

**96.abstract class和interface有什么区别?**

**答：声明方法的存在而不去实现它的类被叫做抽像类（abstract class），它用于要创建一个体现某些基本行为的类，并为该类声明方法，但不能在该类中实现该类的情况。不能创建abstract 类的实例。然而可以创建一个变量，其类型是一个抽像类，并让它指向具体子类的一个实例。不能有抽像构造函数或抽像静态方法。Abstract 类的子类为它们父类中的所有抽像方法提供实现，否则它们也是抽像类为。取而代之，在子类中实现该方法。知道其行为的其它类可以在类中实现这些方法。**

**接口（interface）是抽像类的变体。在接口中，所有方法都是抽像的。多继承性可通过实现这样的接口而获得。接口中的所有方法都是抽像的，没有一个有程序体。接口只可以定义static final成员变量。接口的实现与子类相似，除了该实现类不能从接口定义中继承行为。当类实现特殊接口时，它定义（即将程序体给予）所有这种接口的方法。然后，它可以在实现了该接口的类的任何对像上调用接口的方法。由于有抽像类，它允许使用接口名作为引用变量的类型。通常的动态联编将生效。引用可以转换到接口类型或从接口类型转换，instanceof 运算符可以用来决定某对象的类是否实现了接口。**

**97.<%# %> 和 <% %> 有什么区别？**

**答：<%# %>表示绑定的数据源**

**<%%>是服务器端代码块**

**98.重载与覆盖的区别？**

**答：1、方法的覆盖是子类和父类之间的关系，是垂直关系；方法的重载是同一个**

**类中方法之间的关系，是水平关系**

**2、覆盖只能由一个方法，或只能由一对方法产生关系；方法的重载是多个方法之**

**间的关系。**

**99.Overloaded的方法是否可以改变返回值的类型?**

**答：Overloaded的方法是可以改变返回值的类型。**

**100.C#可否对内存进行直接的操作？**

**答：在.net下，.net引用了垃圾回收（GC）功能，它替代了程序员不过在C#中。**