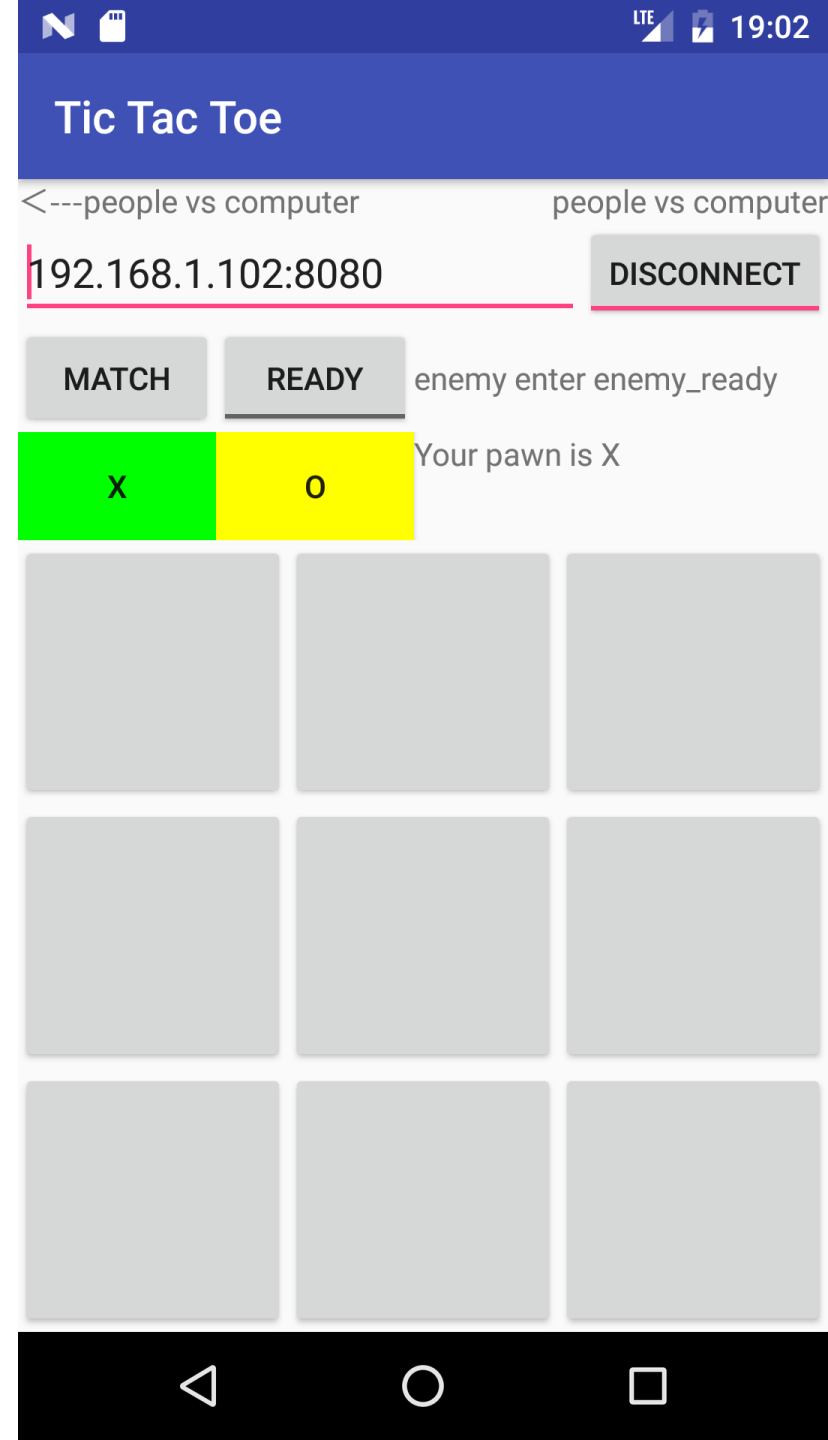


TicTacToe

可以与电脑或者玩家对战  
与玩家对战需填服务端地址  
服务端使用了spring mvc



- /status/userlist
- /status/roomlist

通过浏览器访问上面两个地址, 可以看到用户列表(服务端开启后所有)和房间列表(在线)

# 实现原理

- 每次用户的操作都会发送请求到服务端,服务端进行判断并返回json
- 上面的操作只是用户按下按钮后才会发生, 如果对手下了一个棋, 服务端是不能主动通知用户的, 所以有个AliveTask内部类专门每隔一秒发送请求到服务端, 服务端在把很多信息(如对手进入了房间, 准备好了, 下的棋子等)返回给用户

- 用户在按下connect按钮后，服务端会分配一个userId和userPassword给客户端。userPassword通过userId加些字符使用MD5加密得到。用来验证用户。
- 如果用户选的是X棋则会匹配O棋，match也会分配一个roomId和roomPassword。同时在扫整个room数组时，会对不活跃(超过3分钟没有开始或者落子)的房间进行关闭处理及对有相同userId的房间进行关闭。
- 当双方都ready后，就可以下棋了，默认X棋先走。一局完后继续下需重新准备，同时会交换先后手(这个功能是bug搞出来的...)