**接口说明图文字描述**

**Logo模块接口说明**

需要描述：进入软件展示系统图标和公司图标给用户，介绍软件的来源

接口需求内容：

1. 系统图标展示接口
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 公司图标展示接口
5. 接口方式：调用
6. 接口类型：内部接口
7. 场景切换接口：传入片头场景id，进入片头场景
8. 接口方式：调用
9. 接口类型：内部接口

**片头模块接口说明**

需要描述：以过场动画的形式展示昏侯墓的结构，并介绍了他的生前事迹

接口需求内容：

1. 镜头动画接口
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 场景切换接口：传入新手引导场景id，进入新手引导场景
5. 接口方式：调用
6. 接口类型：内部接口

**新手引导模块接口说明**

需要描述：通过一步接一步的指引，教会用户熟悉使用手柄操作，教会用户在软件中会使用到的手柄按键，快速让用户上手，吸引用户继续体验后续内容

接口需求内容：

1. 指引开始接口
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 指引结束接口
5. 接口方式：调用
6. 接口类型：内部接口
7. 事件监听接口：音频播放，传送，抓取等操作
8. 接口方式：调用
9. 接口类型：内部接口

**Oculus SDK扩充接口说明**

需要描述：使用Quest头盔和手柄，能实现一系列VR交互操作，如传送，手柄按键高光提示，手柄震动等功能

接口需求内容：

1. 自由传送接口：沿手柄正前方打出抛物线，抛物线与地面相交处即为传送点，确定后到达传送点
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 定点传送接口：抛物线与指定位置重合，则抛物线会吸附到定点，确定后，用户会到达传送点并同步朝向
5. 接口方式：调用
6. 接口类型：内部接口
7. 手柄震动接口：可控制手柄震动时间和强度
8. 接口方式：调用
9. 接口类型：内部接口
10. 手柄停止震动接口
11. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

1. 按键提示接口：帮助用户快速找到手柄按键
2. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

1. 隔空取物接口：支持远距离抓取物体到手上
2. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

**Oculus SDK接口说明**

需要描述：sdk打通了和quest硬件的交互

1. Quest响应sdk接口
2. 接口方式：调用

(2) 接口类型：外部接口

**田野考古模块接口说明**

需要描述：体验户外考古挖掘过程

1. 文物扫描接口: 同时也会调用机器人模块动作切换接口
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 新手指引接口: 指引用户如何操作
5. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

1. 数据读取接口: 从csv表格读取数据，显示出所有文物
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口

**机器人模块接口说明**

需要描述：辅助工具，把软件所有模块的提示，操作封装到了一起

1. 文物收集接口: 临时存储用户收集到的文物
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 文物介绍接口: 提示用户收集到的文物的来源
5. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

3. 动作切换接口: 机器人可理解为状态机，有很多状态组成

(1) 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

4. 场景切换接口：可切换新手引导，田野考古，虚拟博物馆，汉代四个场景

(1) 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

**博物馆模块接口说明**

需要描述：所有文物按照衣食住礼艺乐六大类陈列在博物馆，供用户观看，了解文物的详细介绍

1. 数据读取接口: 从csv表格读取数据，显示出所有文物
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 虚拟开关接口: 将机器人插入卡槽，博物馆文物激活，将机器人拔出卡槽，博物馆文物取消激活
5. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

**汉代还原模块接口说明**

需要描述：介绍汉代衣食起居，模拟当时的环境，提供丰富的交互操作，如编钟演奏，烛台点灯，毛笔写字等功能。

1. 编钟演奏接口: 将竹简放在编钟架上，将自动演奏音乐
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口
4. 烛台点灯接口: 烛火与豆行灯接触后，点燃灯芯
5. 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

3. 毛笔写字接口：毛笔笔头与纸张接触后，按照轨迹留下字迹

(1) 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

4. 印章盖章接口：印章红印一面与纸张接触后，留下印迹

(1) 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

5. 场景重置接口：场景还原到初始状态

(1) 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

6. 场景切换接口：传入制作组名单场景id，进入制作组名单场景

(1) 接口方式：调用

(2) 接口类型：内部接口

**制作组名单模块接口说明**

需要描述：将软件的参与人员信息展示

1. 名单展示接口
2. 接口方式：调用
3. 接口类型：内部接口