



FAQ

| 序号 | 问题 | 解释 |
|----|-----------------------------|---|
| 1 | 在其他非华为手机上是否可以使用 SDK2.0 ? | 不可以，SDK2.0 是基于华为手机开发的 SDK，在华为手机系统层做了很多优化，开发者需选用华为手机进行开发。 |
| 2 | 是否可以在任意型号华为手机使用 SDK2.0 ? | 不可以， SDK2.0 是基于华为头盔和相应型号的华为手机开发的 SDK，请在指定型号的华为手机开发，参见开发指南。 |
| 3 | 对 Unity 开发平台版本是否有限制？ | 建议使用 Unity5.5.0 及以上版本的平台开发。 |
| 4 | 手机不连接头盔，是否可以运行 HuaweiVR 应用？ | <p>可以，请按照以下两种方式配置：方法一：通过下面命令打开：adb shell setprop hvr.imm.mobile enable；。</p> <p>方法二：按照 2.2.4 节中描述，在 AndroidManifest 的 application 下包含 meta-data：即可。但是，正式发布的应用程序中必须去掉该标签，此功能仅用于调试。</p> |



| | | |
|----|--|---|
| 5 | 开发者开发的应用除了通过华为 VRLauncher 界面跳转启动，还有别的启动方式吗？ | 有，还可以通过命令： <code>adb shell am start -n 应用包名/com.huawei.vrlab.HVRModeActivity</code> ，进入 2D 提示界面，再将手机连接头盔即可进入该应用（仅支持 HuaweiVR2.0）。 |
| 6 | 更新 HvrSdk.unitypackage 时需要更新华为 VR 服务 APK 吗？ | 需要，需要安装与 HvrSdk.unitypackage 配套的华为 VR 服务 APK： <code>HVRSDKServerAppSigned.apk</code> 至手机。 |
| 7 | 手柄无法连接是什么原因？ | 1. 确定手柄电池安装正确；2. 确定手柄服务 APK 是否已经安装运行并与手柄正常配对；3. 使用 Demo 确认手柄运行是否正常。 |
| 8 | 适配 SDK2.0，只需要集成 HvrSdk.unitypackage 发布应用到手机上即可运行吗？ | 不行，需要确保手机上安装了华为 VR 服务 APK： <code>HVRSDKServerAppSigned.apk</code> 才行。 |
| 9 | 开发者如果需要在相机组件下绑定物体该怎么做？ | SDK2.0 有开放左右及中心相机变换组件，开发者需要以代码的形式动态绑定，请参考《HUAWEI VR Unity API 说明》中 4.1.2 节示例代码。 |
| 10 | 开发者在 Unity 低版本集成 HuaweiVR SDK2.0 的工程，用 Unity | 不同版本的 hvrbridge.jar 不同，不能互相兼容，所以出现该问题时， |



| | | |
|--|---|-----------------------------|
| | 高版本打开编译的应用(如:Unity2017 版本工程,在 Unity2018 打开编译),会出现问题是怎么回事,该如何解决? | 需要重新导入 HvrSdk.unitypackage。 |
|--|---|-----------------------------|