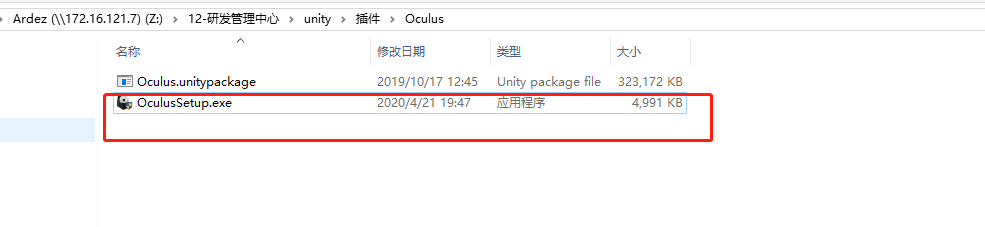
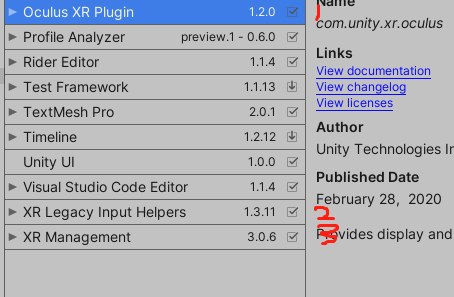
1. 电脑上面先翻墙，后安装Oculus Store





1. 准备一根TypeC 3.0连接线, 连接Quest头盔和电脑
2. 只有Unity2019.3版本可以测试，用Unity2019.3.8打开工程

选择菜单栏Window->Package Manager 确保以下3个插件安装，并且版本号要完全相同



安装完上面的插件后，进入Project Setings按照下面的设置即可

