1.偏振效果，UI呈现在左右眼混乱

解决方案：主相机调整不渲染UI层（左右相机会自动不渲染UI层），增加一个UI相机只渲染UI层，且UI相机的深度大于左右相机的深度，Canvas指定渲染模式为Screen Space-Camera，渲染相机指定为UI相机