Программирование в командном процессоре OC UNIX. Ветвления и циклы

Фарида Гулиева НКНбд 01-21¹ 5 сентября, 2022, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

лабораторной работы

Процесс выполнения

 Используя команды getopts grep напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами и выполним его: -i inputfile — прочитать данные из указанного файла; -o outputfile — вывести данные в указанный файл; -р шаблон — указать шаблон для поиска; -С — различать большие и малые буквы; -п — выдавать номера строк;

а затем ищет в указанном файле нужные строки

```
#!/bin/bash
                   cflag=0:
                  nflag=0:
                   while getopts i:o:p:C:n opt
                   case Sopt in
                   i) ival=$OPTARG;;
                  o) oval=$OPTARG;;
                  p) pval=$0PTARG;;
                  C) cflag=1;;
                  n) nflag=1;;
                   esac
                  done
                   if [ $cflag -a $nflag ]
                   then
                   grep -n $pval $ival>$oval
                   elif test Scflag
                   then
                  grep $pval $ival>$oval
                  elif test snflag
                   then
                  Терминал - aaleonov@aaleonov-VirtualBox: ~
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
aaleonov@aaleonov-VirtualBox:~$ chmod +x lab11 1.sh
aaleonov@aaleonov-VirtualBox:~$ ./labll 1.sh -i text.txt -o fout.txt -р файлы -С
aaleonov@aaleonov-VirtualBox:~$ cat fout.txt
10:файлы.
16:файлы, проецируемые в память.
aaleonov@aaleonov-VirtualBox:-$
```

Figure 1: Задание 1

2. Напишем сначала на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем завершим программу при помощи функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызовет эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдаст сообщение о том, какое число было введено



Figure 2: Задание 2

3. Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N

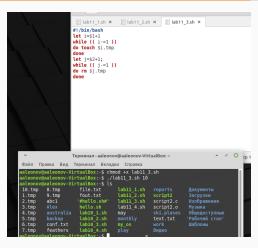


Figure 3: Задание 3

4. Напишем командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицируем его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад.

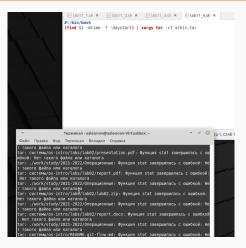


Figure 4: Задание 4

Выводы по проделанной работе

Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.