### Отчёт по лабораторной работе №11

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Фарида Гулиева НКНбд 01-21

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	ç
4	Контрольные вопросы	10

# **List of Figures**

2.1	Вадание 1	5
2.2	Вадание 2	6
2.3	Вадание 3	7
2.4	Вадание 4	8

### 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Используя команды getopts grep напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами и выполним его: -i inputfile — прочитать данные из указанного файла; -o outputfile — вывести данные в указанный файл; -р шаблон — указать шаблон для поиска; -С — различать большие и малые буквы; -п — выдавать номера строк;

а затем ищет в указанном файле нужные строки

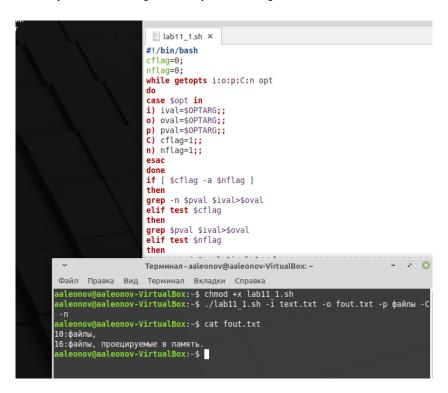


Figure 2.1: Задание 1

2. Напишем сначала на языке Си программу, которая вводит число и опре-

деляет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем завершим программу при помощи функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызовет эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдаст сообщение о том, какое число было введено

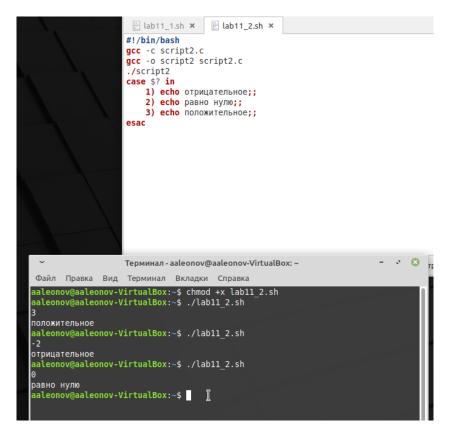


Figure 2.2: Задание 2

3. Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N

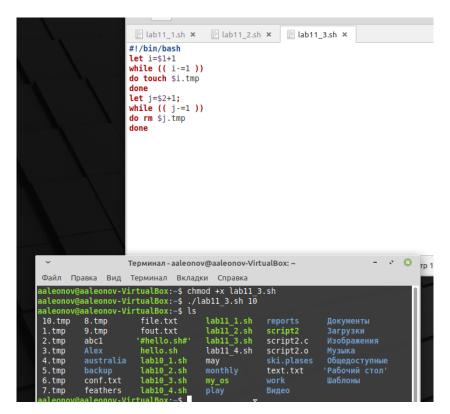


Figure 2.3: Задание 3

4. Напишем командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицируем его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад.

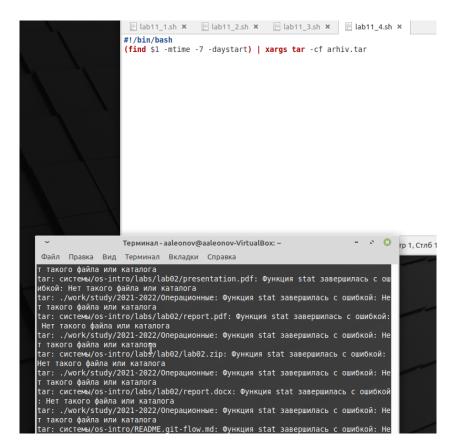


Figure 2.4: Задание 4

## 3 Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

#### 4 Контрольные вопросы

- 1. Каково предназначение команды getopts? Ответ: Создание по пользовательским аргументам.
- 2. Какое отношение метасимволы имеют к генерации имён файлов? Ответ: Используют как файлы так и аргументы.
- 3. Какие операторы управления действиями вы знаете? Ответ: If, else, elif, fi, while, do, done, until, do, done, for, in, do, done, case, in, esac
- 4. Какие операторы используются для прерывания цикла? Ответ:
- a) for будет выполнять действие до тех пор, пока есть объекты для выполнения.
- b) while выполняет действие до тех пор, пока условие является истинным.
- c) until будет выполнятся пока условие не станет правдиво.
- 5. Для чего нужны команды false и true? Ответ: until будет выполняться до тех пор, пока условие не станет true, т.е. пока оно не станет false.
- 6. Что означает строка if test -f mans/i.\$s, встреченная в командном файле? Ответ: Проверяет если существует файл его размерность и тип с двумя разными расширениями, заменяя через переменные.

7. Объясните различия между конструкциями while и until. Ответ: while – выполняет действие до тех пор, пока условие является истинным. until – будет выполняться до тех пор, пока условие не станет истинным, т.е. пока оно false.