Отчёт по лобораторной работе №5

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Пашутина Анна Алексеевна

Содержание

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с синтаксисом языка программирования **ассемблер**

2 Выполнение лабораторной работы

1) Откроем **Midnight Commander**

Рисунок 2.1: Используем команду mc

2) Проверяем, что команда mc сработала верно

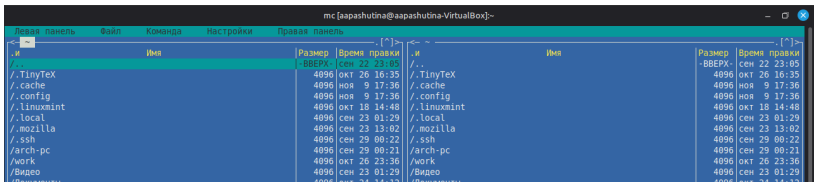

Рисунок 2.2: Проверяем, что mc работает. Должно открыться окно Midnight Commander

3) Переходим в папку work/arch-pc, где ранее работали

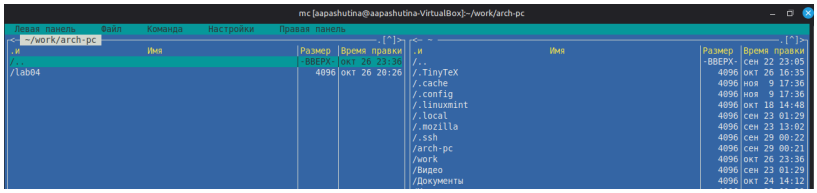

Рисунок 2.3: Переход в папку

4) Создаем папку lab05

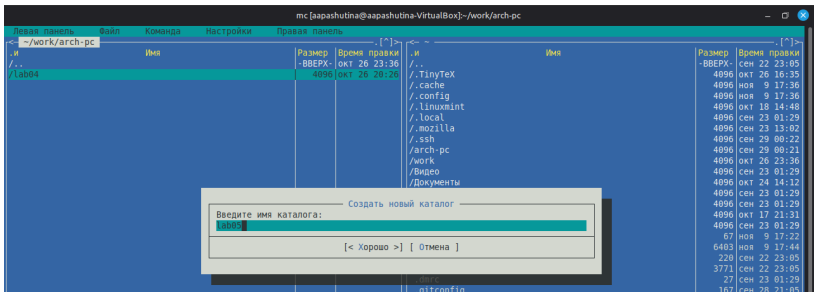

Рисунок 2.4: Создаем папку

5) Переходим в эту папку и создаем файл **lab5-1.asm**

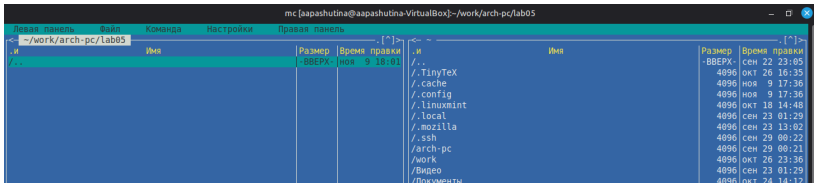

Рисунок 2.5: Переходим в папку lab05 и создаем файл

6) Открываем файл lab5-1.asm

Рисунок 2.6: Открываем файл в редакторе

7) Записываем в этот файл код, который нам дали

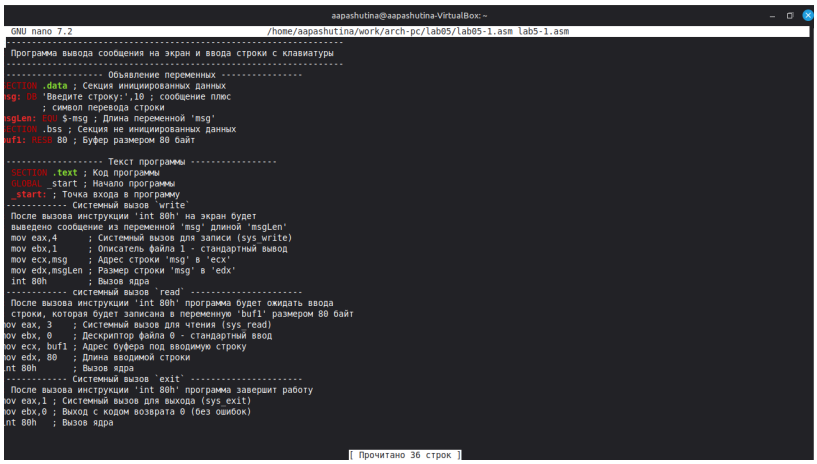

Рисунок 2.7: Записываем код,который нам дали

8) С помощью клавиши **f3** открываем файл для просмотра, чтобы убедиться, что мы все записали

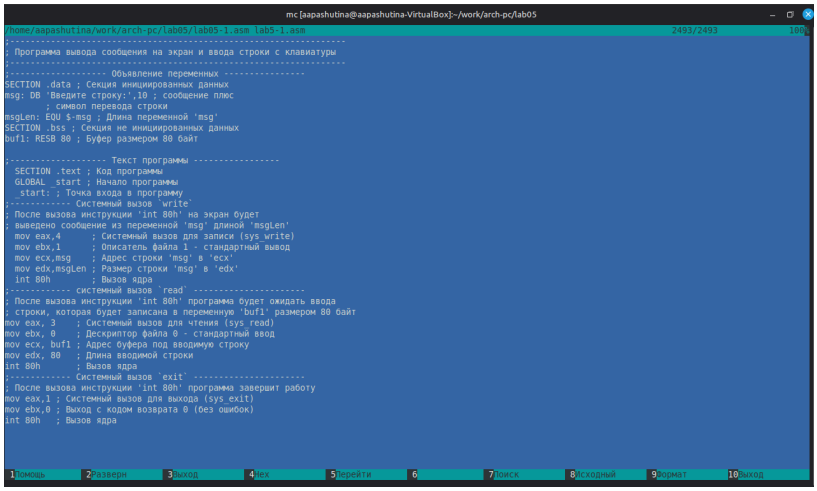

Рисунок 2.8: Проверяем, что мы все записали

9) Проверяем, что файл в папке есть, компилируем файл и запускаем, чтобы проверить, как работает код, который мы вставили

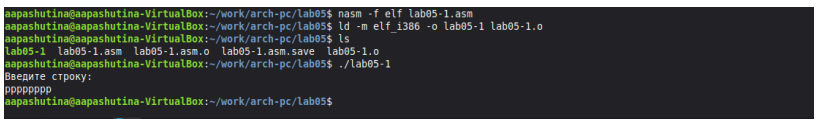

Рисунок 2.9: Проверка налчия и компиляция

10) Проверяем, что файл скомпилировался и создался объектный файл

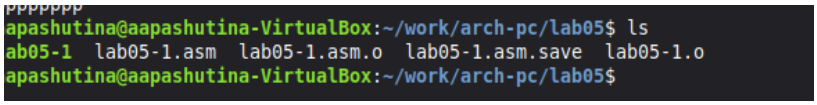

Рисунок 2.10: Проверка файлов

11) Копируем содержимое первого файла в другой файл с названием lab5-2.asm

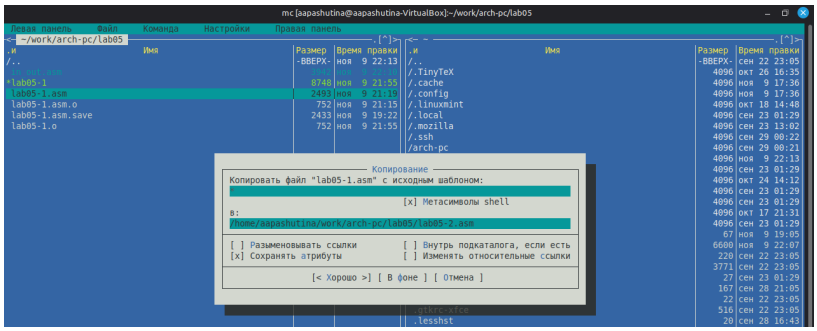

Рисунок 2.11: Копируем lab5-1.asm в lab5-2.asm, используя клавишу **f5**

12) Проверяем, что файл lab5-2.asm создался

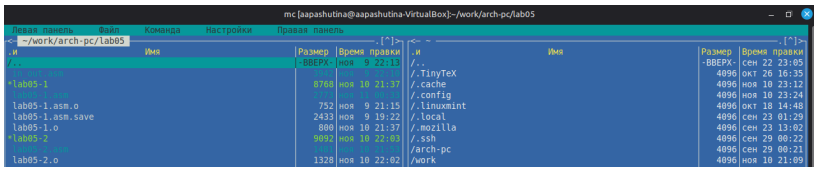

Рисунок 2.12: Проверяем наличие lab5-2.asm

13) Открываем файл lab5-2.asm и записываем в него код, который нам дали,предварительно скачиваем файл **in_out.asm**

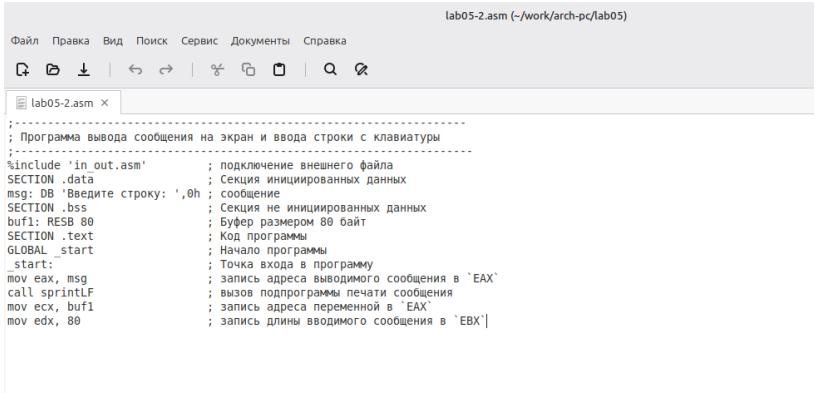

Рисунок 2.13: Открываем файл, записываем в него код и импортируем файл **in_out.asm**

14) Компилируем файл lab5-2.asm, проверяем, что объектный файл создался и смотрим, чтобы файл in_out.asm был в папке с файлом, в который мы его импротруем

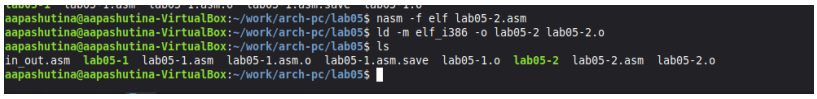

Рисунок 2.14: Компилируем файл lab5-2.asm

15) Открываем первый файл **lab5-1.asm** и вносим в него изменения, чтобы он возвращал нам нашу **Фамилию** и **Имя**

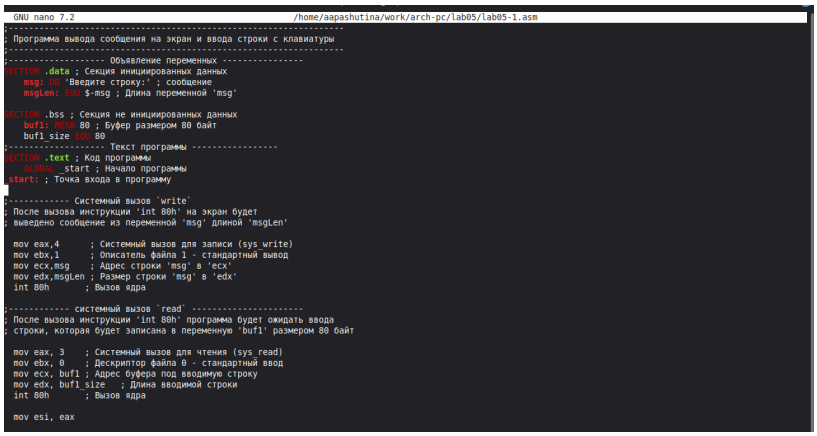

Рисунок 2.15: Редактируем первый файл, чтобы соответствовать заданию

16) Компилируем файл **lab5-1.asm** и проверяем его работу

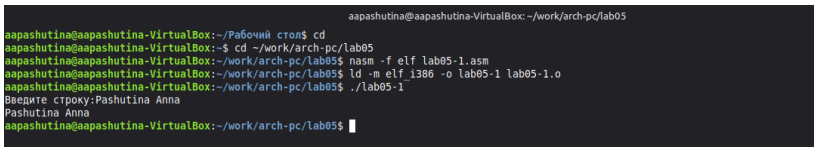

Рисунок 2.16: Компиляция и проверка работы отредактированного файла **lab5-1.asm**

17) Открываем файл **lab5-2.asm** и вносим в него изменения, чтобы он также возвращал нам нашу **Фамилию** и **Имя**

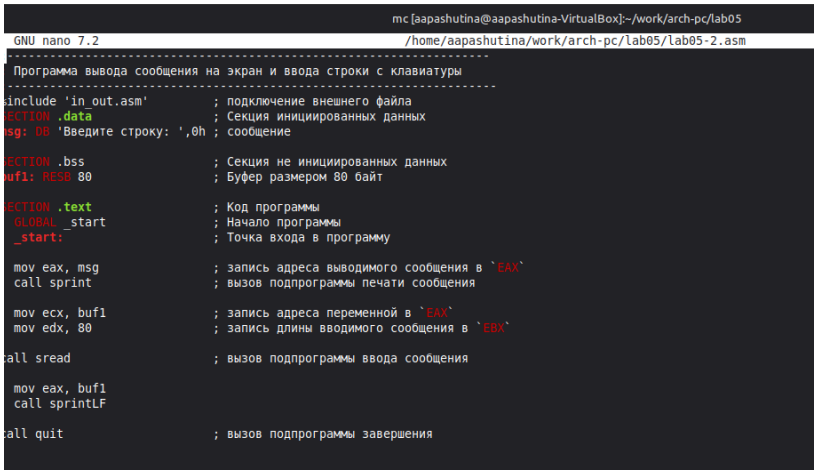

Рисунок 2.17: Редактируем второй файл, чтобы соответствовать заданию

18) Компилируем файл **lab5-2.asm** и проверяем его работу

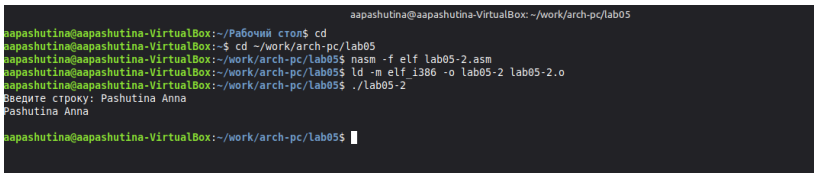

Рисунок 2.18: Компиляция и проверка работы отредактированного фвйла **lab5-2.asm**

3 Выводы

Мы познакомились с простыми командами для ввода и вывода слов на языке **Ассемблер**