

补充题解 - 《经典》 - 第 9 章动态规划初步

习题 9-7 Locker, Tianjin 2012, UVa1631

习题9-13叠盘子(Stacking Plates, ACM/ICPC World Finals 2012, UVa1289)

习题9-20 山路 (Mountain Road, NWERC 2009, UVa12222)

习题9-21 周期 (Period, ACM/ICPC Seoul 2006, UVa1371)

习题9-22 俄罗斯套娃 (Matryoshka, ACM/ICPC World Finals 2013, UVa1579)

习题 9-23 优化最大值电路 (Minimizing Maximizer, ACM/ICPC CERC 2003, UVa1322)

补充题解 - 《经典》 - 第 9 章动态规划初步

习题 9-7 Locker, Tianjin 2012, UVa1631

记初始数字序列为 $S[0,N)$, 目标序列为 $T[0,N)$

每次转动可以选择相邻的1到3个。那么从左到右决策每一位时同时考虑相关的3位, 具体来说设 $D(i, d_0, d_1, d_2)$ 为 $[i, N)$ 区间的每一位还未考虑, $(i, i+1, i+2)$ 三位上的数字分别是 d_0, d_1, d_2 , 还需要的最少转动次数。

则状态转移方法如下:

1. $i = N - 1$ 时, $D = \min((d_0 - T_{N-1} + 10) \bmod 10, (T_{N-1} - d_0 + 10) \bmod 10)$, 其实就是看看把 d_0 转动到 T_{N-1} 的上下两个方向哪种转动次数更小。
2. $d_0 = T_i$ 时, $D = D(i + 1, d_1, d_2, S_{i+3})$ 。
3. 考虑往T上转 $k = (T_i - d_0 + 10) \bmod 10$ 次, 则 $i+1, i+2$ 位往上转的次数 k_1, k_2 就是满足 $k \geq k_1 \geq k_2 \geq 0$ 的所有情况, 针对每种情况 $D(i, d_0, d_1, d_2) = \min(D(i, d_0, d_1, d_2), k + D(i + 1, up(d_1, k_1), up(d_2, k_2)))$ 。其中 $up(a, b)$ 表示数字a朝上转b得到的数字: $(a + b) \bmod 10$ 。
4. T往下转k的情况同理。

则所求结果就是: $D(0, S_0, S_1, S_2)$ 。

习题9-13叠盘子(Stacking Plates, ACM/ICPC World Finals 2012, UVa1289)

有 $n(1 \leq n \leq 50)$ 堆盘子, 第 i 堆盘子有 h_i 个盘子($1 \leq h_i \leq 50$), 从上到下直径不减。所有盘子的直径均不超过10000。有两种操作:

- split: 把一堆盘子从某个位置处分成上下两堆。
- join: 把一堆盘子a放到另一堆盘子b的顶端, 要求是a底部盘子的直径不超过b顶端盘子的直径。

你的任务是用最少的操作把所有盘子叠成一堆。

【分析】by 陈锋

假设进行了 x 次split操作; 则两种操作共需要 $x+x+n-1$ 次, 因为进行一次split操作, 连通块的个数就会增加1个; 进行 x 次的话, 就有 $x+n$ 块; 然后把这 $x+n$ 块合并成一块的话; 需要 $x+n-1$ 次join操作; 再加上 x 次split操作; 总共就是 $2x+n-1$ 次操作。

为方便讨论, 我们给初始的 n 堆盘子染上不同的颜色, 那么最终完成后, 肯定是由不同的颜色组成。假设上下相邻的盘子之间颜色不同的出现次数为 c , 因为有 c 个不同的颜色, 那么分离次数 x 就是 $c-(n-1)$, 答案就是 $2c-n+1$ 。

对上述的 c 进行DP。首先要将盘子直径进行离散化处理, 因为盘子的最大直径有10000, 而数量最多为2500。而且同一堆中的盘子, 如果直径相同, 完全可以当成是一个盘子。

记 $F(d,i)$ 为直径0到 d 的所有盘子形成一堆且底部盘子颜色为 i 时, 最小的色彩切换次数。则状态转移方法如下:

```
1   for(auto i : C[0]) F[0][i] = C[0].size()-1;
2   for(d = 1; d < DC; d++){           // DP d: 一堆盘子中最大盘子的直径
3       int cc = C[d].size();           // 直径d有多少种颜色
4       for(auto j : C[d]){             // 最底下一层盘子的颜色
5           int &f = F[d][j];
6           for(auto k : C[d-1]){        // 最下面一个直径d-1的盘子颜色
7               if (j != k) // 不同的颜色盘子之间有cc次转换, 如果颜色k有直径为d的, 则可以
                把它最上边减少一次转换次数
8                   f = min(f, F[d-1][k] + cc - HasD[k][d]);
9               else                // 同色的两个底部盘子之间有多少次转换?
10                  f = min(f, F[d-1][k] + (cc == 1 ? 0 : cc));
11           }
12       }
13   }
```

则最终一堆盘子的最小颜色切换次数为 $\min(F(\max d, i))$, $i \in [0, N)$ 。分析完成。

习题9-20 山路 (Mountain Road, NWERC 2009, UVa12222)

【分析】by 陈锋

整个的行驶过程一定是两个方向交替着开过一些车, 可以用 $D(i,j,d)$ 表示从左到右开了 i 辆车, 反方向开过去了 j 辆车, 最后一辆车的方向为 d (0: 从左到右, 1: 从右到左)。则最终的答案为 $\min(D(A_n, B_n, 0), D(A_n, B_n, 1))$, 其中 A_n 和 B_n 分别为两个方向的车数量。则采用递推法来计算所有的 D 值:

```
1   int AN, BN, N, D[MAXN][MAXN][2];
2   int solve(){
3       _init(D, 0x7f);
4       D[0][0][0] = D[0][0][1] = 0;
5       _rep(i, 0, AN) _rep(j, 0, BN){
6           int st = D[i][j][1], ed = 0;           // i个左->右, j个右->左, 最后一个
            右->左
```

```

7   _rep(k, i+1, AN){ // 枚举接下来有哪些车从左->右
8       st = max(st, A[k].t); // 车进入的时间, 需要等上个车走了之
    后
9       ed = max(st + A[k].d, ed); // 车离开的时间
10      D[k][j][0] = min(D[k][j][0], ed);
11      st += 10, ed += 10; // 两车间隔10秒钟
12  }
13  st = D[i][j][0], ed = 0;
14  _rep(k, j+1, BN){
15      st = max(st, B[k].t);
16      ed = max(st + B[k].d, ed);
17      D[i][k][1] = min(D[i][k][1], ed);
18      st += 10, ed += 10;
19  }
20  }
21  return min(D[AN][BN][0], D[AN][BN][1]);
22  }

```

习题9-21 周期 (Period, ACM/ICPC Seoul 2006, UVa1371)

【分析】by 陈锋

B的长度不大于50, 所以最大的周期肯定也不大于50。可以在0到50之间二分答案K。记D(i,j)为A[0, i]至少需要多少次操作才能转换成B[0, j], 如果不考虑K次限制的话, 则状态转移方程为:

$D(i, j) = \min(D(i-1, j-1) + (A[i] \neq B[j]), D(i-1, j)+1, D(i, j-1)+1)$ 。

而加入K次的限制以及周期考虑之后, 在D(i, |B|) ≤ K时, 设置D(i, 0) = 0, 表示可以重新开始考虑。DP的值可以使用递推求出:

```

1  void update(int i, int j, int val){ D[i][j] = min(D[i][j], val); }
2
3  bool valid(int K){
4      _init(D, 0x7f);
5      D[0][0] = 0;
6      _rep(i, 0, N){
7          if(D[i][M] <= K) D[i][0] = 0;
8          _rep(j, 0, M){
9              int d = D[i][j];
10             update(i+1, j+1, d+(A[i+1] != B[j+1]));
11             update(i, j+1, d+1), update(i+1, j, d+1);
12         }
13     }
14     return D[N][M] <= K;
15 }

```

习题9-22 俄罗斯套娃 (Matryoshka, ACM/ ICPC World Finals 2013, UVa1579)

【分析】

如果问题有解，最终完成之后，一定是把整个区间切割成多个子区间，然后分别套成套娃组。每个子区间一定是由1~L的前L个正整数组成，我们称这样的区间是OK的，其中L是区间的长度。所以不难想到如下的状态转移方程：

$$D_i = \min\{D_j + S_{i,j}\}, [i, j] \text{ 是 OK 的}。$$

其中 D_i 表示将 $[i, n]$ 区间套成套娃组所需的最小次数，所求结果就是 D_0 ，边界条件是 $D_n = 0$ 。初始所有 $D_i = \infty$

下面考虑 $S_{i,j}$ ， $S_{i,j}$ 表示将 $[i, j]$ 区间套成一组所需的最小次数。 $[i, j]$ 区间不一定是OK的。下面我们来考虑计算 $S_{i,j}, i < j$ 。

不难想到其状态转移方程， $S_{i,j} = \min\{S_{i,k} + S_{k,j} + C_{i,k,j}\}, i < k < j$ 。其中 $C_{i,k,j}$ 表示将 $[i, k]$ 和 $[k, j]$ 两个区间各自形成的套娃组，打开重新套起来形成一个新的套娃组所需要的操作次数。

怎么求 $C_{i,k,j}$ 呢，举例来说，考虑 $[1, 2, 5], [3, 4]$ 这两个子区间，3, 4, 5三个都是要打开然后再关上的，那么不难总结出一般规律，考虑同在一个子区间中的最小的a个数字，则操作次数为 $C_{i,k,j} = i - j - a$ 。

具体来说，每个区间是否OK可以提前预处理出来，时间复杂度为 $O(n^2)$ 。计算 $S_{i,j}$ 的复杂度为 $O((i - j)^2)$ 。总体的时间复杂度为 $O(n^3)$ 。

习题 9-23 优化最大值电路 (Minimizing Maximizer, ACM/ICPC CERC 2003, UVa1322)

【分析】

每个Sorter可以看做一个子区间，则本题要求的就是从m个输入的子区间中选择一个最小的子集，这个子集中的子区间可以将 $[1, n]$ 完全覆盖。

定义D(i)为将区间 $[1, i]$ 完全覆盖所需要的最小的Sorter个数。则 $D(1) = 0$ 。 $D(i) = \min(D(j) + 1)$ ，存在某个区间S满足：S包含j，且S的右端点为i。所求结果为D(n)，直接计算的时间复杂度为 $O(n \cdot m)$ ，对于本题的输入规模来说太慢了。可以考虑使用线段树来优化查询和修改速度：

将 $D[1 \dots n]$ 存储到一颗线段树中，初始设 $D(1) = 0$ ，其它 $D(i) = \text{INF}$ 。则对于每个输入区间 $S[l, r]$ ，首先使用线段树查询出 $[l \dots r]$ 中的最小值d，之后更新 $D[r] = d + 1$ 即可。这样总的时间复杂度就变成 $O(\log n \cdot m)$ 。