

Методологии разработки игр

Бушмаков Максим,
ВШЭ ФКН ПИ, 2 курс

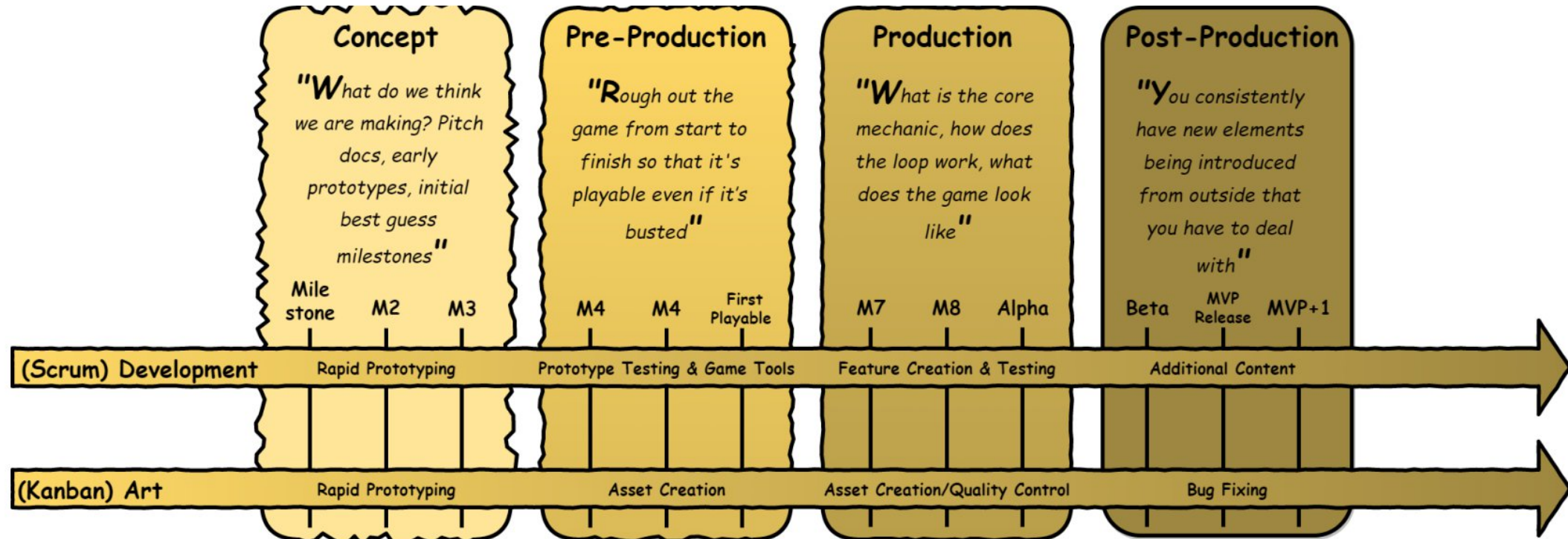
План

- Особенности разработки
- Жизненный цикл
- Методологии и особенности применения
- Литература

Особенности разработки игр

- Нет понятной цели
- Нет чёткого плана
 - feature cutting & feature creep
- Междисциплинарный проект
 - Кроме разработчиков есть художники, дизайнеры, сценаристы и т.д.
- Проблемы с рабочей культурой
 - Авралы приводят к выгоранию :)

Цикл разработки



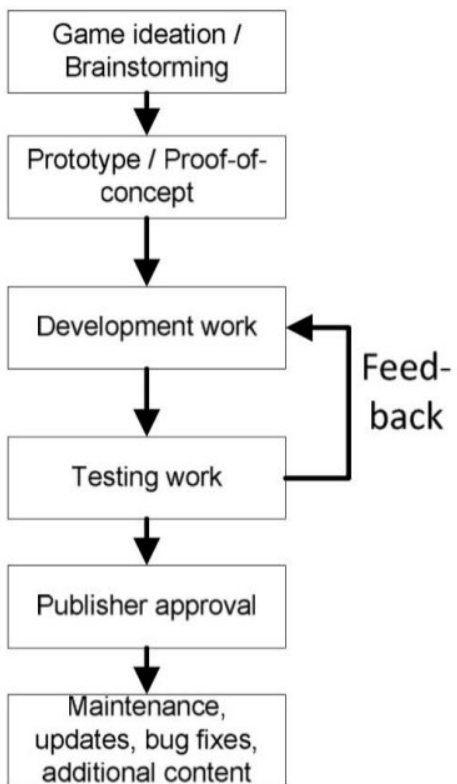
Методологии

- Agile-like
 - Scrum
 - Kanban
 - ScrumBut, Scrumban, Water-Scrum-fall
 - RAD, XP
 - Feature driven (FDD)
 - Model driven (MDD)
- Традиционные
 - Каскад
 - Инкрементная / Staged delivery
 - Итеративная
 - Эволюционная
 - Спиральная
- Другие
 - Component based
 - Reuse
 - Ad-hoc

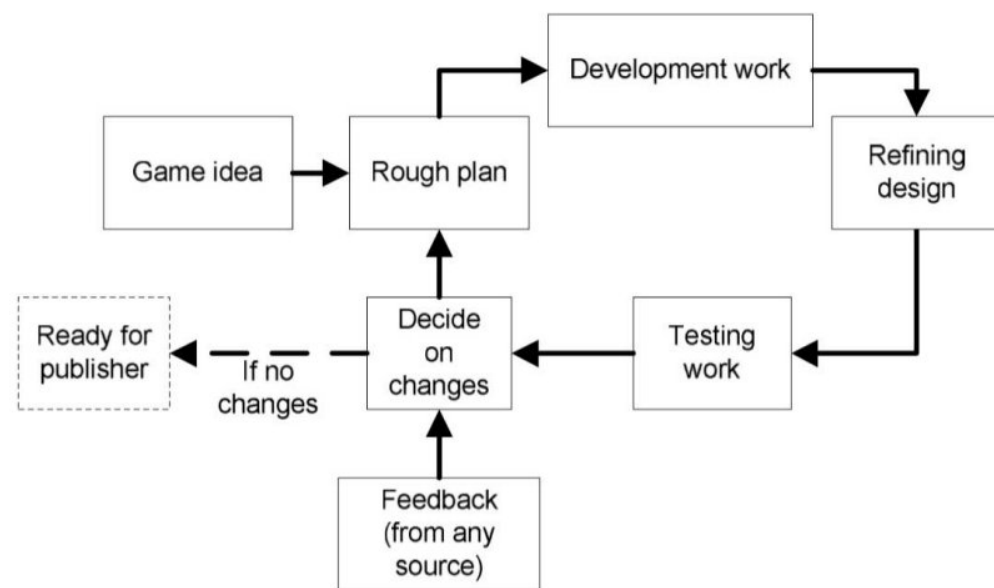
Методологии

- Традиционные

- Каскад
- Инкрементная / Staged delivery
- Итеративная
- Эволюционная
- Спиральная



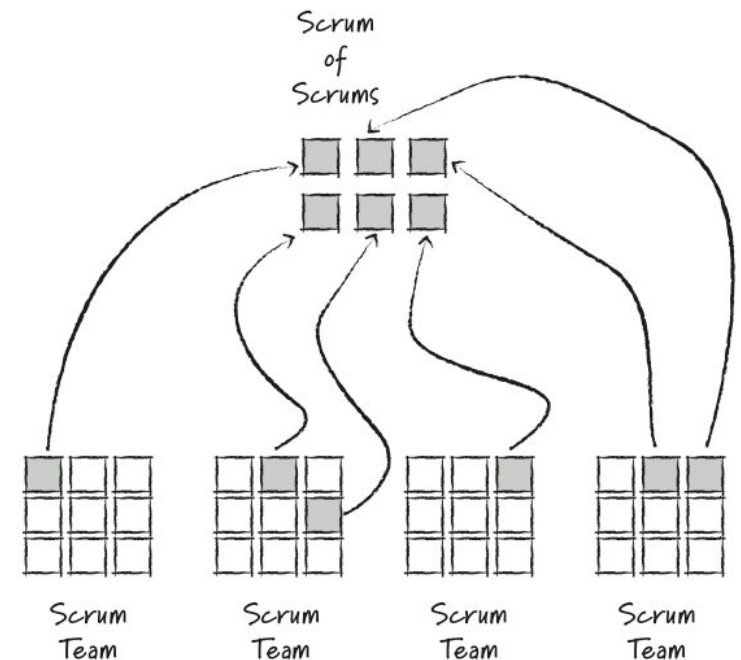
(A) Pipeline



(B) Iteration

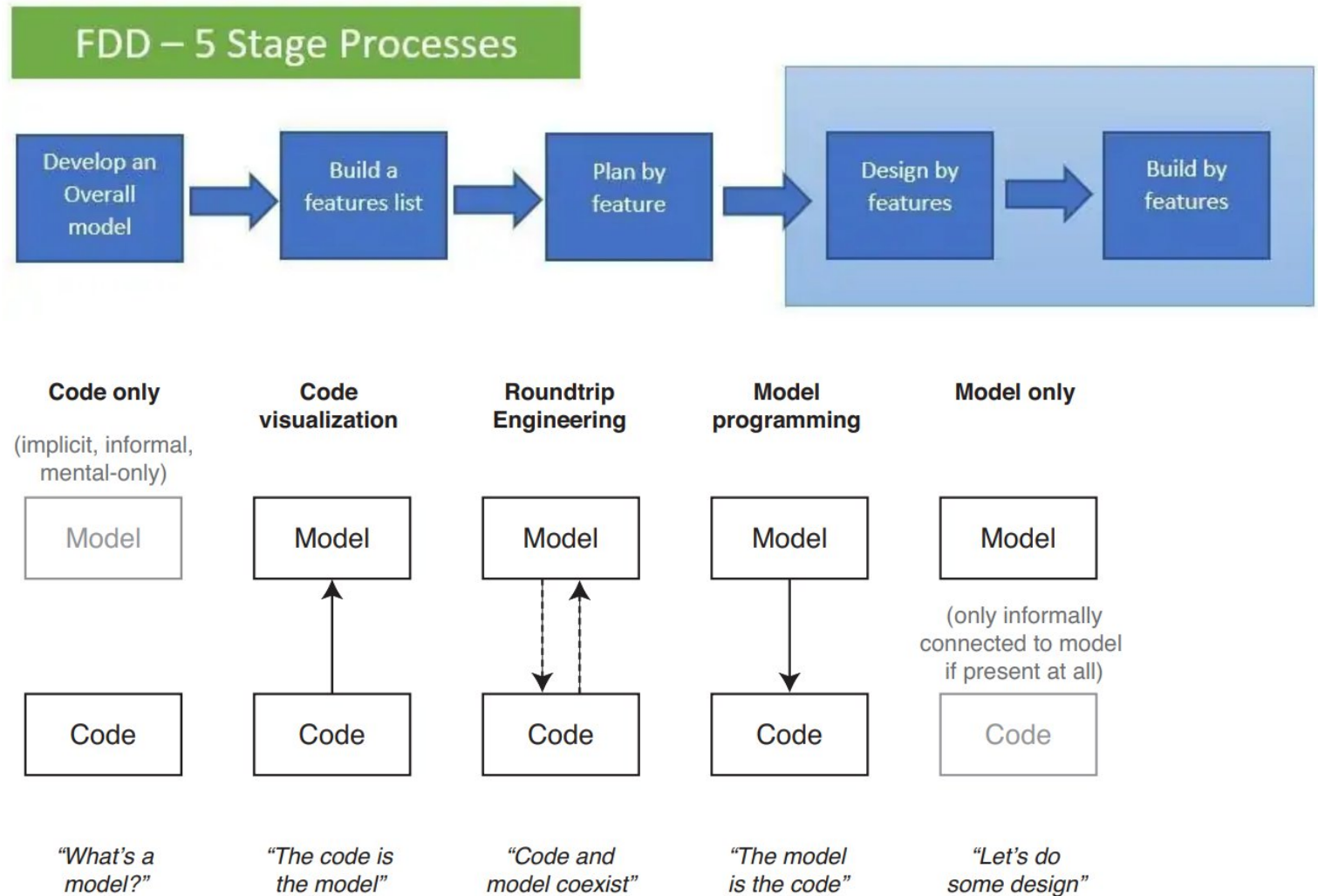
Методологии

- Agile-like
 - Scrum
 - Kanban
 - RAD, XP
- Scrum-роли меняются:
 - Product owner -> Game designer
 - Scrum manager -> Producer / Team lead
- Scrum + Kanban -> Scrumban
 - Управление как в Scrum, планирование как в Kanban
- Scrum -> ScrumBut
 - Обычно убираются церемонии, цель которых не понятна
 - DoD, ретроспективы, смешанные роли, неформальные встречи
- Waterfall + Scrum -> Water-Scrum-fall
 - Всё кроме разработки по каскаду



Методологии

- Agile-like
 - Feature driven
 - Model driven
- Другие
 - Component based
 - Reuse
 - Ad-hoc
 - Panic driven



Вопросы



Литература

- T. McKenzie, M. Morales-Trujillo, S. Lukosch and S. Hoermann [2021] (New Zealand)
Is Agile Not Agile Enough? A Study on How Agile is Applied and Misapplied in the Video Game Development Industry
- H.-R. Ruonala [2020]
Agile game development : A systematic literature review
- O. O'Hagan, G. Coleman, R. O'Connor [2014]
Software development processes for games: A systematic literature review
- J. Kasurinen, A. Maglyas, K. Smolander [2014]
Is Requirements Engineering Useless in Game Development?
- D. P. Kristiadi, F. Sudarto, D. Sugiarto et al. [2019]
Game Development with Scrum methodology