

# “操作系统原理与实践”实验报告

## 地址映射与共享

### 一.跟踪地址映射的过程

1. 获得变量线性地址中的段内偏移值

```
[/usr/root]# a.out
The logical/virtual address of i is 0x0004004
```

2. 找到gdt表中获得当前进程的ldt表所在位置。

```
ldtr:s=0x0068, dl=0x52d00068, dh=0x000082fd, valid=1
tr:s=0x0060, dl=0x52e80068, dh=0x00008bfd, valid=1
gdt:base=0x00005cb8, limit=0x7ff
```

3. 根据ds变量中的段选择子,从ldt表所在位置得到数据段段基址。

ds=0x17,所以对应的是LDT表中第三项:

```
<bochs:7> xp /8w 0x00fd52d0
[bochs]:
0x00fd52d0 <bogus+      0>:      0x00000000      0x00000000      0x000000  得到段基址:
003      0x10c0fa00
0x00fd52e0 <bogus+    16>:      0x00003fff      0x10c0f300      0x000000
000      0x00fd6000
0x10000000
```

4. 结合前面获得的段内偏移,得到变量的线性地址。

0x10000000 + 0x4004 = 0x10004004。验证:

```
<bochs:8> calc ds:0x4004
0x10004004 268451844
```

5. 根据线性地址查找页目录表,找到对应的页表位置(页表所在的页框号)

0x00000100 <bogus+ 256>: 0x00fa6027,所以页表所在的页框号是0x00fa6。所以页表放在0x00fa6000开始的4k内存上。6.根据线性地址中的页表序号,从页表中找到变量所在的页框号。页表序号是4,显示这项内容:

```
<bochs:11> xp /w 0x00fa6000+4*4
[bochs]:
0x00fa6010 <bogus+      0>:      0x00fa3067
```

7. 根据页框号,结合线性地址中的页内偏移量(最后12个bit组成)得到变量在内存中的物理地址

```
<bochs:12> xp /w 0x00fa3000+4
[bochs]:
0x00fa3004 <bogus+      0>:      0x12345678
```

二.Linux中的共享内存 实验代码: [http://git.shiyanlou.com/gaoyuanhezhihao/shiyanlou\\_cs115/src/master/Lab7](http://git.shiyanlou.com/gaoyuanhezhihao/shiyanlou_cs115/src/master/Lab7) 可以参照前面信号量的实验,在操作系统中保存一个数组记录所有共享内存的信息。shmget函数申请内存页,同时在把相关内存记录下来。而shmat则把这个内存页和当前进程线性空间关联起来。此时可以考虑进程64MB线性空间的最后区域。因为最后的128KB被用来保存进程程序的参数和环境变量,所以可以从倒数128KB开始使用。可以参考put\_page函数

参照前面信号量的实验,添加两个系统调用: shmget(),shmat()。在include/unistd.h中添加两个系统调用功能号

```
#define NR_shmget 76
#define NR_shmat 77
```

2.增加kernel/system\_calls中的nr\_system\_calls 3.在include/linux/sys.h的sys\_call\_table中添加这四个函数指针 4.新建mm/shm.c,在里面实现这两个系统调用函数。整体的代码在

这: [http://git.shiyanlou.com/gaoyuanhezhihao/shiyanlou\\_cs115/src/master/Lab7/linux-0.11/mm/shm.c](http://git.shiyanlou.com/gaoyuanhezhihao/shiyanlou_cs115/src/master/Lab7/linux-0.11/mm/shm.c) 操作系统对每块共享内存保存相应的信息,每块内存对应一个如下的结构体实例

```
struct shm_Node{
    unsigned long FreePageAddr;
    char name[ 20 ];
};
```

系统中通过 struct shm\_Node ShmNodeArray[MAX\_SHMARRAY\_NUM]={0}; 来维护这些共享内存。这个方法只是一时求快之举,限制了最大的共享内存数量。可以考虑使用链数据结构。shmget函数参数主要是一个字符串,代表需要申请的共享内存的名称。函数首先检查是否已经存在这样的一个共享内存,如果存在,则把这块共享内存的id返回。否则申请一页空闲内存,在系统记录中新建一条记录。

shmat函数首先在共享内存数组中查找对应的项,再获得当前进程线性地址空间倒数132KB的地址,然后通过调用put\_page函数把这个线性地址绑定到共享内存页中。这样当前进程倒数132KB~倒数128KB之间的那页就映射到了这页共享内存上。

