```
while(get fs byte(name+i)!="\0")
   13
              i++;
          if(i>23){
   14
              return -EINVAL;
   15
   16
          printk("%d]\n",i);
   17
   18
          i = 0;
          while(myname[i]= get fs byte(name+i)!= ()()
   19
   20
   21
          return i;
   22
   23 }
   24
   25
   26 int sys_whoami(char *name, unsigned int size){
   27
   28
          int i = 0;
          while(myname[i]!= "\0")
   29
   30
          if(<u>size<i</u>)
   31
              return -1;
   32
          i = 0;
   33
          while(myname[i] != "\0"){
   34
   35
              put fs byte(myname[i],(name+i));
   36
              i++;
   37
   38
   39
                                                         shiyanlou.com
          return i;
   40
注意:在函数实现中打印信息出来,以标识系统调用是否成功,这里是内核,printf是用不了的(CPU跳不过去),要
使用内核中的打印函数printk 2)增加系统调用表项(sys_call_table) 代码文件: include /linux/sys.h
  72 extern int sys_setregid();
  73 extern int sys_iam();
 74 extern int sys_whoami();
  75
 76 fn_ptr sys_call_table[] = { sys_setup, sys_exit, sys_fork, sys_read,
 77 sys_write, sys_open, sys_close, sys_waitpid, sys_creat, sys_link,
 78 sys_unlink, sys_execve, sys_chdir, sys_time, sys_mknod, sys_chmod,
 79 sys_chown, sys_break, sys_stat, sys_lseek, sys_getpid, sys_mount,
 80 sys_umount, sys_setuid, sys_getuid, sys_stime, sys_ptrace, sys_alarm,
 81 sys_fstat, sys_pause, sys_utime, sys_stty, sys_gtty, sys_access,
 82 sys_nice, sys_ftime, sys_sync, sys_kill, sys_rename, sys_mkdir,
 83 sys_rmdir, sys_dup, sys_pipe, sys_times, sys_prof, sys_brk, sys_setgid,
 84 sys_getgid, sys_signal, sys_geteuid, sys_getegid, sys_acct, sys_phys,
 85 sys_lock, sys_ioctl, sys_fcntl, sys_mpx, sys_setpgid, sys_ulimit_
```

86 sys\_uname, sys\_umask, sys\_chroot, sys\_ustat, sys\_dup2, sys\_getppid/

88 sys\_setreuid,sys\_setregid\_sys\_iam,sys\_whoami };

并修改系统调用总个数: 代码文件: kemel/system\_call.s

以上,就是内核部分的实现,下面定义用户空间的调用

3) include /unistd.h (应用层调用) 增加

133 #define \_\_NR\_whoami 73

132 #define \_\_NR\_iam

251 int getppid(void);

256 257

代码文件 iam.c

\*

2 3

4

29 30

31

32

33 }

1 /\*

3

4 5 6

7 8

9

10

11

12 13

14

15 16 17 \*/

26

27

28

\*

代码文件 whoami.c

return 0;

s/iam?c ► git.oschina.net

252 pid t getpgrp(void);

87 sys\_getpgrp, sys\_setsid, sys\_sigaction, sys\_sgetmask, s

253 pid t setsid(void); 254 int iam(const char \* name); 255 int whoami(char\* name, unsigned int size)

250 Int aup2(Int olara, Int newra);

k/who.c ▶

8

10 {

11

12

2 #define \_\_LIBRARY\_\_
3 #include <unistd.h>

4 #include <errno.h>

int i = 0;

5 #include <asm/segment.h>

7 static char myname[24] = {0};

9 int sys\_iam(const char \* name)

```
Filename: iam.c
 5
         Description: 系统调用的用户应用测试程序
 6
    *
    *
 7
    *
 8
             Version: 1.0
    *
 9
             Created: 2016年08月01日 20时13分52秒
            Revision: none
10
    *
11
            Compiler: gcc
12
    *
              Author: YOUR NAME (),
13
14
        Organization:
15
16
17 */
18 #define __LIBRARY_
19 #include <unistd.h>
20 #include <stdio.h>
21 _syscall1(int,iam,const char*,name)
22
23 int main(int argc, char *argv[])
24 {
25
       if(argc>1)
26
           printf("I am %s\m",argv[1] );
27
28
           iam(argv[1]);
```

shiyanlou.com

printf("please enter your name !!\m");

Description: 系统调用whoami()的用户应用测试程序

Created: 2016年08月01日 20时15分44秒

s/whoami #c https://www.shivanlou.com/courses/runnin

Author: YOUR NAME (),

\_syscall2(int,whoami,char\*,name,unsigned int,size)

和调用合在一个文件里了(正常系统下API定义在标准库里了)。

[/usr/root]# gcc -o testlab2 testlab2.c

Test case 1:name = "x", length = 1...

ERROR whoami(): we got (1). It should be x(1).

ERROR whoami(): we got (6). It should be sunner(6).

Test case 6:name = "Linus Torvalds", length = 14...

Test case 7:name = "NULL", length = 0...PASS

Test case 3:name = "Twenty-three characters", length = 23...

ERROR whoami(): we got (14). It should be Linus Torvalds(14).

Test case 8:name = "whoami(0xbalabala, 10)", length = 22...

ERROR whoami(): we got (23). It should be Twenty-three characters(23).

Test case 5:name = "abcdefghijklmnopqrstuvwxy...", length = 26...PASS

Test case 4:name = "123456789009876543211234", length = 24...PASS

Test case 2:name = "sunner", length = 6...

Filename: whoami.c

Version: 1.0

Revision: none

Compiler: gcc

24 int main(int argc, char \*argv[])

 $char name[20] = \{0\};$ 

printf("name = \*\*\*\n", name);

whoami(name, 20);

任务2:运行老师的测试程序:

Final result: 20%

[/usr/root]# ./testlab2

Organization:

18 #define \_\_LIBRARY\_ 19 #include <unistd.h>

20 #include <stdio.h>

注:上面这段定义有一个开关: #define LIBRARY,使用时要注意定义它,不然就会找不到\_syscall1,\_syscall2等,编

4)测试应用程序将测试程序通过挂载(sudo /mount-hdc)后,放到文件系统(/usr/root)下,供启动虚拟机后编译运行

译报错。 另外,还要能看穿这里函数iam() 和whoami()的面目,表面上看只有函数原型的声明,其实它是借用

\_syscall1,\_syscall2两个宏定义把自己隐藏了,通过这两个宏展开,便能看到函数的定义了。

29 return 0; 30 } 注:上面两个应用调用iam()和whoami()时,需要#defin LIBRARY \_syscall1() 这两 行,不然编译会报错,这里与API

测试结果:

14]

[图片]

小结:

任务3:回答问题

```
从里到外的顺序: 1) 在内核目录里实现sys_xxx()函数,作为系统调用在内核中的处理过程。 2) 定义好系统调用号
(include/unistd.h),以及更新系统调用总数(kernel/system_call.s) ,与中断_syscall 系列宏配合好。 3)定义系统调用的
API, 是供用户应用来调用的。
```

用文字简要描述向Linux 0.11添加一个系统调用foo()的步骤。

烦,特别是内核态和用户态之间使用指针时。

注: 第一次做这个试验,得分低了点,待日后再战!!

自己的逻辑地址空间,每个程序里的指针只是内部的逻辑地址,只在当前应用程序地址空间里有效,有效就是意味着 通过此逻辑地睛能找到正确的物理内存。 虽然在一个系统中添加新的系统调用的机会很少,但此实现的意图在于理解整个系统的架构设计,以及出于安全考 虑,需要分内核态和用户态,基于这种设计,通过程序具体实现出来,又用到了逻辑地址和物理地址的隔离和映射, 中断的巧妙使用,跨越用户态和内核态等,针对多个系统调用,只共用一个中断(0x80号),通过不同的中断号,通 过查表(sys\_call\_table),使用 相应的实现函数对应起来,实现"里应外合"的效果,既实现安全,又能达到目标。

mm/mm.o

问题1:编译出错: make[1]:正在离开目录 /home/shiyanlou/oslab/oslab/linux\_0.11/oslab/linux

可以与其它文件一起编译进kemel.o中去,这样最终才能使用到它。

[/usr]# gcc -o whoami whoami.c

[/usr]# gcc -o iam iam.c

general protection: 0000

0008:00009893

1f648:00000000A

0.11/Hb'- m elf\_i386 - Ttext 0 - e startup\_32 boot/head.o init/main.o \ kernel/kernel.o

fs/fs.o \ kernel/blk\_drv/blk\_drv.a kernel/chr\_drv/chr\_drv.a \ kernel/math/math.a \ lib/lib.a

kernel/kernel.o:(.mlattefinett24)eference to `sys\_whoami' make: \*[tools/system] 错误1解决办法: 修改Makefile, 使who

whoami.o: Undefined symbol \_whoami referenced from text segment

iam.o: Undefined symbol \_iam referenced from text segment

通过这个系统调用的添加过程,更真切地感受到了系统调用从定义到实现,再到调用的整个过程,从用户空间通过中

断(几个寄存器)陷入到内核空间里去执行,最后通过内核态和用户态的数据交换,更深刻理解了每个应用程序都有

1) 从Linux 0.11现在的机制看,它的系统调用最多能传递几个参数? 你能想出办法来扩大这个限制吗? 从当前0.11版

本来看(\_syscall3的宏定义),每个系统调用使用中断时最多只使用了eax放系统调用号及返回值,ebx,ecx,edx三个

寄存器来存放参数,所以最多能传递三个参数,若通过复杂结构的指针可以扩展这个限制,只是传递数据时比较麻

[/usr/root]# gcc -o iam iam.c [/usr/root]# ./iam please enter your name !! [/usr/root]# ./iam magc

EFLAGS: 00010202

I am magc

fs: 0010

EIP:

 $\mathtt{ESP}:$ 

问题 3:运行测试程序段错误

以下是做实验过程中的问题 记录:

问题 2: 编译测试程序时报错:

[图片]

base: 10000000, limit: 04000000 Pid: 34, process nr: 4 f2 ae f7 d1 49 83 f9 17v7e 07 cm Segmentation fault