% 实验代码

•

Ŧ

"操作系统原理与实践"实验报告

地址映射与共享

在linux0.11中,test.c实际上打印的是逻辑地址,这个地址加上ds指示的基址才是线性地址,在现代linux内核中,由于段基址总是0,所以,线性地址就等于逻辑地址了。

在linux0.11中,每个进程分得独立的64M虚拟地址空间,因此ds基址就是从这64M*0/1/2/...开始,第一次跑test.c的时候,ds段基址是0x100000000也就是256M,结束后再跑一次,发现还是这个数值,估计是这段虚拟地址被收回后再次使用。如果,先跑test&,然后再跑test,当跟到第二个test进程的时候,会看到ds基址是0x14000000也就是 256+64=320M的起始位置。

逻辑地址,是在编译后就确定了的,因此,不过在哪里跑,结果都是一样的。可以用objdump来看到编译结果。 test.c 编译后,用objdump -d -s -x查看,可看到 (我将数字从0x12345678修改为0xaaaaaaa 更加明显一点) 00003004 g .data 0000 00 07 _i Contents of section .data: 3000 00000000 aaaaaaaa 84300000 000000000.....、

在地址实验映射中,重要的步骤有: 根据ds在GDT或者IDT中的offset,找到段基址,从而形成线性虚拟地址,再根据 CR3的页目录表基址,找到相应页表基址,最后得到页架号从而形成物理地址。

由于是从信号量实验演变而来,因此,我没有先在ubuntu系统中测试,而是直接在linux0.11上写的应用程序。为了编写方便,直接写在一个.c文件中,然后通过命令行参数区分是producer还是consumer。代码内容见

http://git.shiyanlou.com/gggyyyjjj/shiyanlou_cs115/src/lab07/oslab/pc.c

用gcc pc.c即可编译通过 然后先运行 ./a.out & 启动生产者进程,再运行./a.out 1启动消费者进程。

一开始只实现了shmget和shmat函数,在最后进程退出的时候,会有一个free free page的错误,原因是,当进程退出的时候,操作系统会在背后帮忙释放所有的有效的线性地址所对应的物理页,那么,对这个共享的物理页,会被生产者和消费者两次释放,就产生了这样的错误。

简单的解决方法,是增加shmdt函数,将相应线性地址的页表项置为0,这样,操作系统就不会为此释放物理页了。这样做的后果是,用shmget分配的物理页永远无法被释放,可以增加一个系统调用,或者是用reference count机制进行处理,本试验没有做。

shm内核实现的主要代码见 http://git.shiyanlou.com/gggyyyjjj/shiyanlou_cs115/src/lab07/oslab/linux -0.11/mm/shm.c

虽然阅读了那个代码注释,也是看了别人的报告,才知道原来current->brk指示着空闲地址的开始。不过,还有一个疑问,那就是在shmdt的时候,将线性地址归还回去的时候,可以直接修改current->brk吗,因为,此时的值,可能不再是shmat时候的值了,简单的减去PAGE_SIZE就可以了吗,还是需要另外一个数据结构来保存记录的。

```
shiyanlou@185a31ebbd42; -/Code/shiyanlou_cs115/oslab
                                                                                                      _ @ X
void Produce()
        int i = 0;
        int shmid = shmget(SHMKEY, 4096, 0);
        int* shmaddr = (int*)shmat(shmid, NULL, 0);
        int writecount = \theta;
        printf("shm address: 0x%x\n", shmaddr);
        /*init the memory, SIZE + write count + read count*/
        for (i = 0; i < SIZE + 2; ++i)
                shmaddr[i] = 0;
        for (i = 0; i < M; ++i)
                sem_wait(freeRes);
                /*do not need lock here, always the different slot is accessed */
                writecount = shmaddr[SIZE];
                shmaddr[writecount] = i;
                shmaddr[SIZE] = (writecount+1) % SIZE;
                /*printf("write %d to buffer[%d]\n", i, writecount);
                fflush(stdout);*/
                sem post(fillRes);
        shmdt(shmaddr);
        printf("producer finished\n");
        fflush(stdout);
void Consumer()
        FILE* resultfp = fopen("result.txt", "w");
                                                                                          shiyanlou.com

か 应用程序菜单

                             shiyanlou@185a31ebbd42; -/Code/shiyanlou_cs115/oslab
int sys shmget(key t key, size t size, int shmflg)
        int i = 0;
        int freeSlot = -1;
        printk("in shmget\n");
        if (size > PAGE SIZE)
                return - EINVAL;
```

//do not lock shmArray here //since the application will invoke one by one for (i = 0; i < SHM ARRAY COUNT; ++i) if (freeSlot == -1 && shmArray[i].magic != MAGIC) { freeSlot = i; (key == shmArray[i].key) printk("shm key %d already exists\n", key); return i; } if (freeSlot == -1) printk("too many shm created\n"); return 1; } unsigned long page = get free page(); if (page == 0) { return - ENOMEM;

か 应用程序菜单