

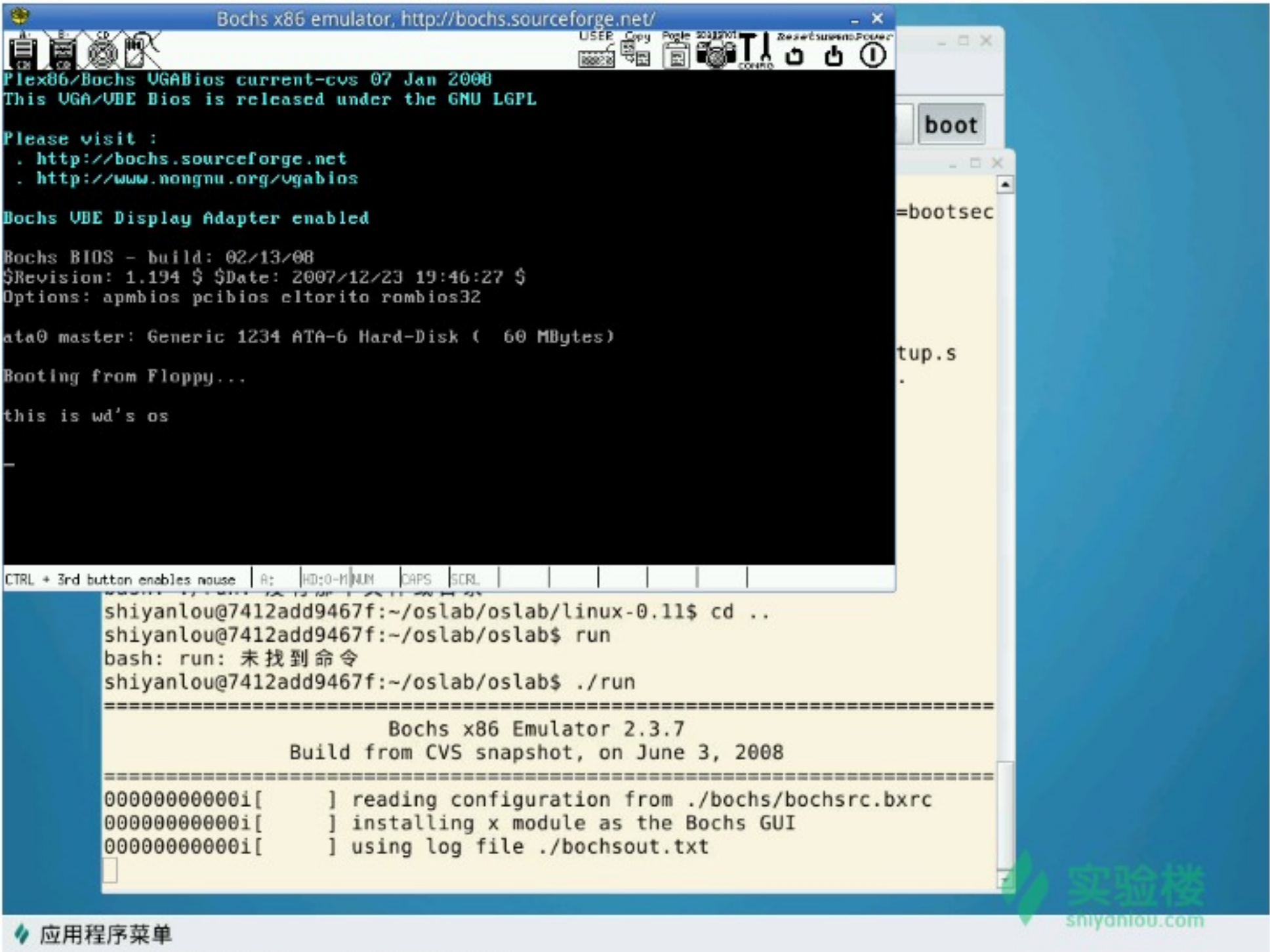
实验代码



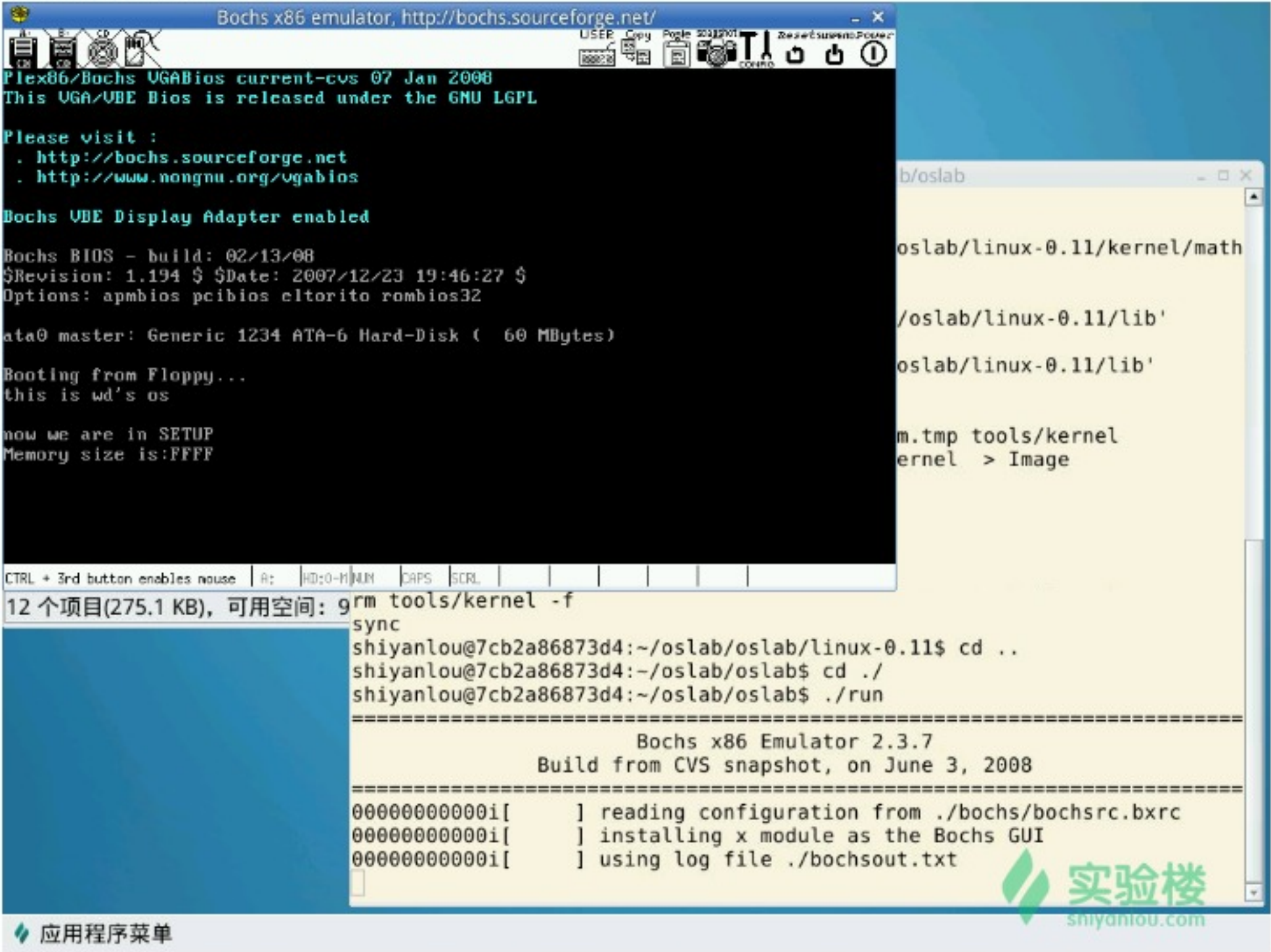
“操作系统原理与实践”实验报告

操作系统的引导

一开始忘记算几个换行符的字节数，所以显那几个字节后就没问题了



在注释掉build.c几行代码后，make没有再报错



1：第一次改setup.s显示"now we are in SETUP"的时候，总是不能显示，后来发现还要设置es段。然后设置了es段，结果还是不能显示字符。再后来发现es段应该设置成SETUPSEG，不能直接拿setup.s开头的ax直接赋值给它。然后成功显示了"now we are in SETUP"。但是后来问题又来了，我的"now we are in SETUP"出现的位置非常的不优雅，而且容易出现覆盖现象。后来回看bootseg的代码，发现每次显示字符之前都读取了光标的位置，于是我直接复制了那个读取光标的代码，然后字符串的显示就变得优雅了。2：然后继续修改setup.s显示核心参数，提示给出的显示代码说是要设置堆栈，但我觉得这个给我造成了很大麻烦，我仔细看那个代码后发现其实不是这样，bp直接指向要输出的word即可。但是调用函数确实是需要堆栈，但是问题是我应该把ss赋成什么样呢？我总感觉OS的内存分布太悬乎，于是不敢乱分配。于是索性把print_hex变成一个代码段，不采取调用函数的方式，而是直接jmp，但是问题是为什么我的memory是FFFF，只有这么一点吗？这个FFFF是已什么为单位的呢？然后我觉得后面参数的显示应该还是这种方式。3：为了让画面停止在那里，我在显示完这个字符串后，设置了一个死循环。4：我还是觉得这个FFFF有问题，但是实在不知道问题出在哪。另外求问那个怎么调试内核啊，我连怎么开始都不知道。。。