

ゲームを作って ネットで公開してみよう勉強会

第2回

九州工業大学 情報工学部 ALSA 吉田信将 2020/1/21

勉強会全体のめあて

- ▶ 誰かと話し合いながら、モノを作ってみよう
 - ▶ 他人からのフィードバックを得ながらモノを作って学ぶと、得るものは多いはず
 - ▶ なにより、コメントをもらうと嬉しい
- ▶ この勉強会では、ブラウザ上で動くゲームを作ってみます
 - ▶ 他人に遊んでもらって、感想をもらおう
 - ▶ ゲーム作りは、検索するとヒントになる情報がたくさん見つかるので、学びやすい

勉強会全体の日程

- 1回目：ゲームをネット上に公開してみよう
- 2回目：作りたいゲームを考えよう
- 3回目：自由にゲームを作って、人と見せ合おう

今日の目標：作りたいゲームを決めよう

- ▶ レトロゲームを参考に、作るゲームの方針を決めます
- ▶ 先週、phina.jsを触ってみて楽しかった、という意見をたくさん聞けました
- ▶ しかし、まだどんなゲームを作るか、方針が浮かんでない方も多いかと思います
- ▶ そこで、今週はレトロゲームを参考にしながら、作りたいゲームを考えていきたいと思います

- ▶ (作る途中でよりよいアイデアが出てくることはよくあるので、ここで作ることを明確に決める必要はありません)

今日のながれ

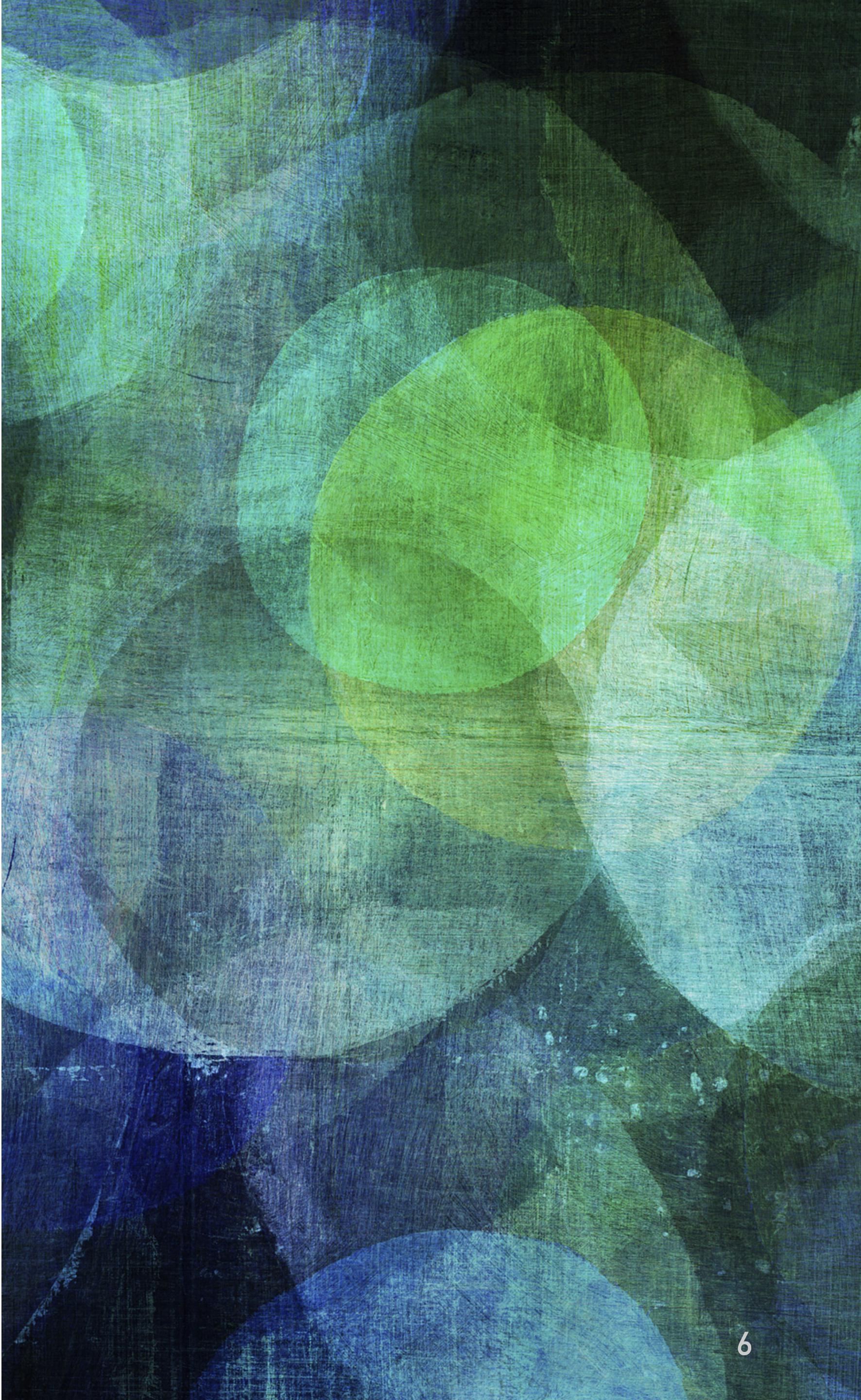
1. 作りたいゲームを考えよう

- ▶ まず、自分が今持っている知識を整理するため、phina.jsについて簡単に復習します
- ▶ その後、レトロゲームの動画を見ながら、作りたいゲームを考えてみます

2. ゲームを実装しよう

- ▶ 残り時間で行けるところまでアイデアを実装しましょう
- ▶ 続きは来週にもします

1
作りたいゲームを
考えよう



今持っている知識を整理しよう

- ▶ phina.jsで作れそうなものを、箇条書きに書き出してみてください
- ▶ どんなものでも問題ないです。まずは書き出してみましょう
- ▶ 大体でいいので、どんなコードを書くと作れそうかまで考えてみてください
- ▶ 例えば
 - ▶ こんな動きをする敵
 - ▶ ダンジョン生成のアルゴリズム
 - ▶ 前回のプログラムで実装した / 実装しかけた もの
 - ▶ 今まで遊んだゲームのお気に入りな箇所
- ▶ 3分ほど測ります

レトロゲームについて調べてみよう

- ▶ ゲーム作りの参考にするために、レトロゲームについて調べます
- ▶ シンプルで面白いものが多く、実装を想像しやすいかと思います
- ▶ 今日は以下のゲームを紹介します。みんなで動画をみよう
- ▶ MOTOS
- ▶ 平安京エイリアン
- ▶ マーブルマッドネス
- ▶ ペンゴ
- ▶ ミサイルコマンド

MOTOS

- シンプルな、コマはじきゲーム
- <https://youtu.be/ltkPDI1Keg8>



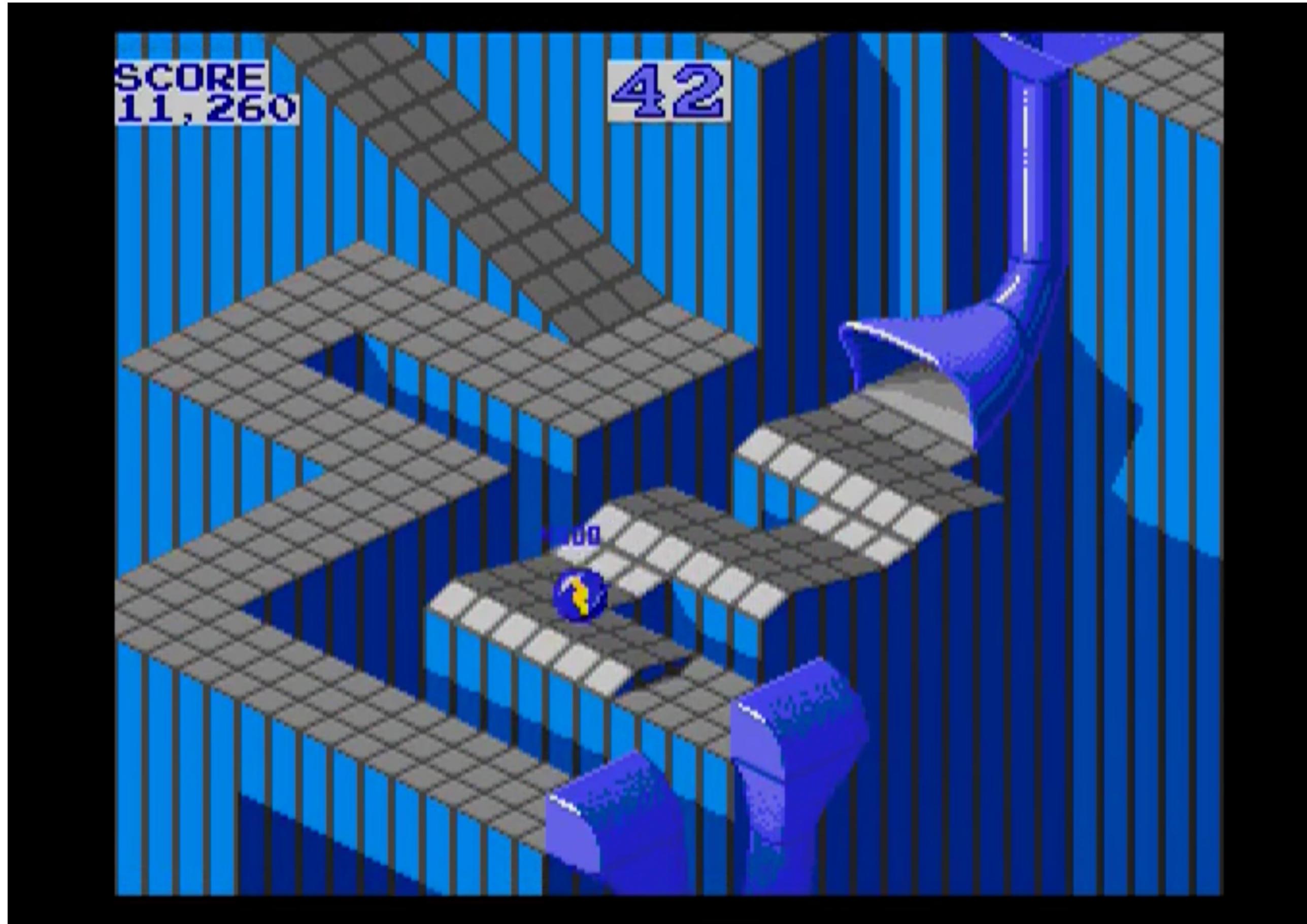
平安京エイリアン

- ▶ 平安京を守る検非違使(けびいし)になって、エイリアンを退治しよう
- ▶ <https://youtu.be/nu-ehtiP-kk>



マーブルマッドネス

- 独特な操作の、障害物避けゲーム
- <https://youtu.be/18dmHAmwab0>



<http://www.onionsoft.net/wp/archives/271>より
引用の写真

ペンゴ

- ▶ ペンギンがかわいい、SEGAみ溢れるゲーム
- ▶ <https://youtu.be/tUopJtIdKeo>



ミサイルコマンド

- ATARIのミサイル迎撃ゲーム
- <https://youtu.be/JZeVC0mUWOM>



他にもレトロゲームはたくさん

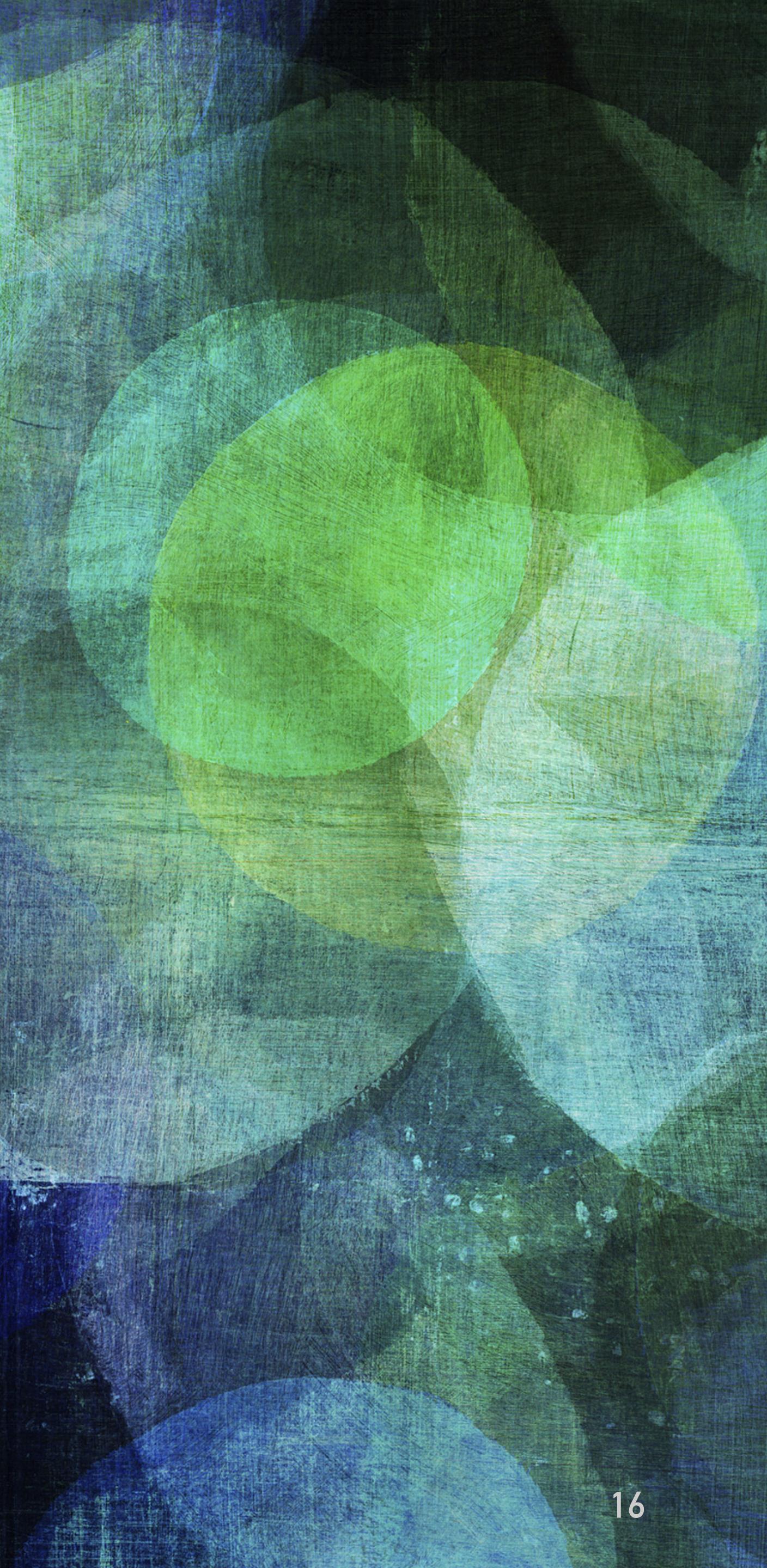
- ▶ 動画を見なくても知ってるような、すぐ思いつくレトロゲームもたくさんある
- ▶ この辺を参考にゲームを考えても面白いと思います
 - ▶ スーパーマリオブラザーズ
 - ▶ ドラクエ
 - ▶ パックマン
 - ▶ インベーダー
 - ▶ 風来のシレン
 - ▶ ボンバーマン

作りたいゲームを考えよう

- 今までに考えた要素を組み合わせて、ゲームを考えよう！
 - phina.jsで作れそうなもの
 - 面白いレトロゲーム
-
- また、まずはどこから実装するかも考えてみましょう
 - とりあえず、様子を見ながら5分ほど測ります

2

ゲームを実装しよう



実装してみよう

- ▶ 勉強会の残り時間をフルに使って、ゲームを実装してみます
- ▶ また、途中で一回中間発表してみます
- ▶ 細かい時間は、ワークショップ中に決めます

もう一度発表してみよう

- もう一度、一人2分ほどで話してみましょう
- 前の発表の時点と比べてどこを変更したのかを話すといいかもしれません

来週の予告

- ▶ 来週は、今日の作業の続きをしていただく予定です
- ▶ 進捗を共有しながら、作業を進めましょう

最後に

- ▶ アンケートにご協力をお願いします

