

# ゲームを作って ネットで公開 してみよう勉強会

日程（内容は連続しています。途中からの参加も可能です）

- 2020/1/16 (木) 18:30~20:00
- 2020/1/21 (火) 18:30~20:00
- 2020/1/23 (木) 18:30~20:00

場所… MILAiS

## ゲームを作ってみたい方に

ゲームを作ってみたい！でも、1人で作っても長続きしないから、誰かと一緒に作って互いに見せあいながら作ってみたい！そんな方にむけた勉強会です。

この勉強会で、参加者のみなさんが、誰かとコミュニケーションを取りながらプログラミングを学習するきっかけを得られればと考えています。

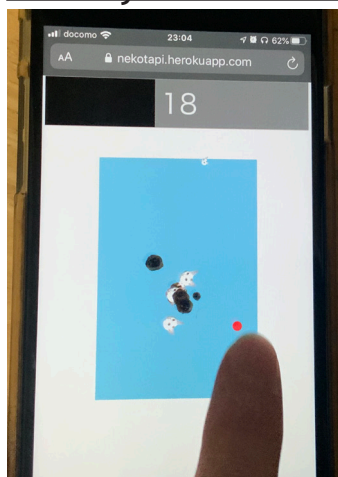
## 作ったものを、互いに見せ合う

勉強会では、参加者のみなさんにブラウザ上で動くゲームを制作していただこうと考えています。また、ゲームをネット上に公開し、参加者どうしで互いに他の人が作ったゲームを遊んで感想を言い合っただけでいいと考えています。

Javascript のゲームライブラリ「Phina.js」や、ネットに公開するために静的サイトホスティングサービス「Netlify」を用いる予定です。

これらについて知らない人でも進められる内容を予定しているので、ぜひ気軽にお越しください。

## Phina.js で、例えば以下のようなゲームが作れます



左の写真は、主催者の吉田が以前作成したゲームを、iPhone7 のブラウザで動かしている様子です。Javascript のライブラリ Phina.js で作成したゲームはブラウザ上で動きます。ですので、適当な場所にアップロードすれば、スマホやタブレットのようなブラウザが動く端末から遊ぶことができます。この勉強会でも、PC 上だけでなくスマホやタブレット上でも動くようなゲームを作る予定です。

Phina.js について詳細は、右の QR コードから見られる Phina.js の公式サイトをご確認ください。



勉強会について詳細な情報を、以下の QR コードの先のページにまとめています。参加したい方は、是非一度、このページの内容をご確認ください。

