



# ゲームを作って ネットで公開してみよう勉強会

## 第3回

九州工業大学 情報工学部 ALSA 吉田信将 2020/1/23(木)

# 勉強会全体のめあて

---

- ▶ 誰かと話し合いながら、モノを作ってみよう
  - ▶ 他人からのフィードバックを得ながらモノを作って学ぶと、得るものは多いはず
  - ▶ なにより、コメントをもらうと嬉しい
- ▶ この勉強会では、ブラウザ上で動くゲームを作ってみます
  - ▶ 他人に遊んでもらって、感想をもらおう
  - ▶ ゲーム作りは、検索するとヒントになる情報がたくさん見つかるので、学びやすい

# 勉強会全体の日程

---

- 1回目：ゲームをネット上に公開してみよう
- 2回目：作りたいゲームを考えよう
- 3回目：自由にゲームを作って、人と見せ合おう



# 今日の目標：自由にゲームを作って、人と見せ合おう

---

- 残りの時間をフルに使って、作れるところまで作ってみましょう
- 最後に、できたところまでを人に見せて、コメントを聞いてみましょう
- もちろん、ワークショップの時間だけでは足りないと思います。ぜひ、自分の時間でも続きをやってみましょう



# 今日のながれ

---

1. ゲームを実装しよう

► 残り時間で行けるところまでアイデアを実装しましょう

# どこまで作業をするか決めよう

---

- ▶ このワークショップの時間だけでは、とてもゲームは完成しないと思います
- ▶ そこで、作業を始めるより前に「今日はここまで進める」という目標を自分で設定してみましょう
- ▶ 同じ島の人々に、目標を話してみましょう

作業しよう

# 勉強会のまとめ

---

- 誰かと話し合いながら、モノを作ってみました
- 1人で作るよりも、楽しく作れたかなと思います
- 人のコメントを聞いて気付かされたこともあるんじゃないかなと思います
- 誰かに遊んでもらえるというのはモチベーションにもなったかと思います
  
- 普段の活動やものづくりでも、人にこまめにものを見せながら作業してみませんか？

# 最後に

---

- ▶ アンケートにご協力をお願いします

