

# SpringMVC 框架

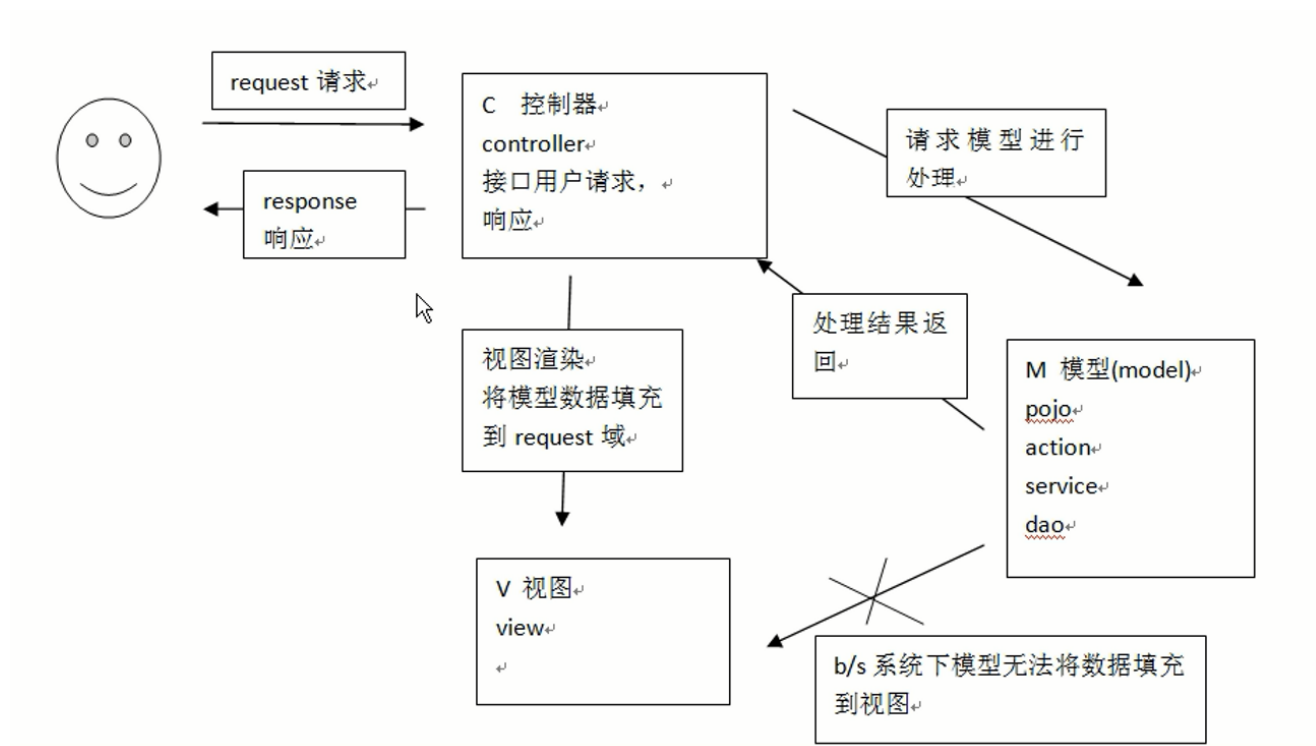
## 什么是SpringMVC?

SpringMVC 是 Spring 框架的一个模块，SpringMVC 和 Spring 无需通过中间整合层进行整合。

SpringMVC 是一个基于 MVC 的 Web 框架。

## MVC 在 B/S 系统下的应用？

MVC是一种设计模式，MVC 在 B/S 系统下的应用：



## SpringMVC 框架

第一步：发起请求到前端控制器（DispatcherServlet）

第二步：前端控制器请求 HandlerMapping 查找 Handler，可以根据xml配置、注解进行查找

第三步：处理器映射器 HandlerMapping 向前端控制器返回 Handler

第四步：前端控制器调用处理器适配器去执行 Handler

第五步：处理器适配器 HandlerAdapter 执行 Handler

第六步：处理器适配器向前端控制器返回 ModelAndView （ModelAndView是SpringMVC框架的一个底层对象，包括 Model 和 View）

第七步：处理器适配器向前端控制器返回 ModelAndView

第八步：前端控制器请求视图解析器去进行视图解析（根据逻辑视图名解析成真正的视图（jsp））

第九步：视图解析器向前端控制器返回 **View**

第十步：前端控制器进行视图渲染（视图渲染将模型数据（在 **ModelAndView**对象中）填充到 **request** 域）

第十一步：前端控制器向用户响应结果

组件：

- 前端控制器 **DispatcherServlet** （不需要程序员开发）

作用：接收请求，然后响应结果，相当于转发器，中央处理器  
有了 **DispatcherServlet** 减少了其它组件之间的耦合度。

- 处理器映射器 **HandlerMapping** （不需要程序员开发）

作用：根据请求的 **url** 查找 **Handler**

- 处理器 **Handler** （需要程序员开发）

注意：编写 **Handler** 时按照 **HandlerAdapter** 的要求去做，这样适配器才可以去正确执行 **Handler** 。

- 处理器适配器 **HandlerAdapter**

作用：按照特定的规则（**HandlerAdapter**要求的规则）去执行 **Handler**

- 视图解析器 **View resolver** （不需要程序员开发）

作用：进行视图解析，根据逻辑视图名解析成真正的视图 **View**

- 视图 **View** （需要程序员来开发**jsp**）

**View** 是一个接口，实现类支持不同的 **View** 类型（**jsp**、**freemarker**、**pdf**...）