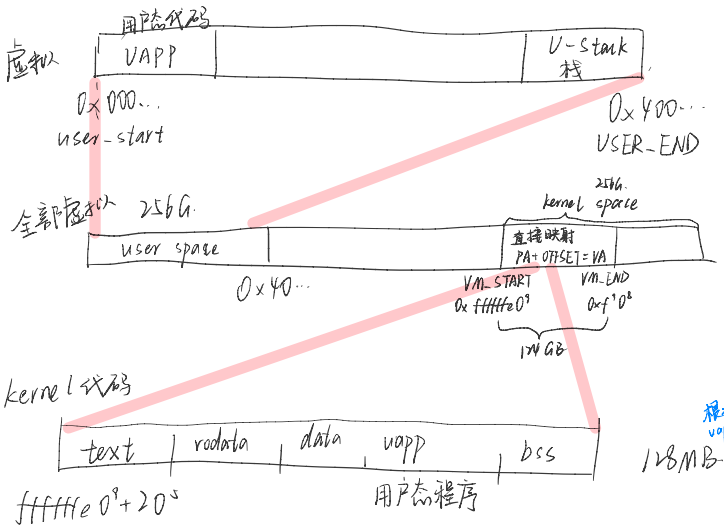
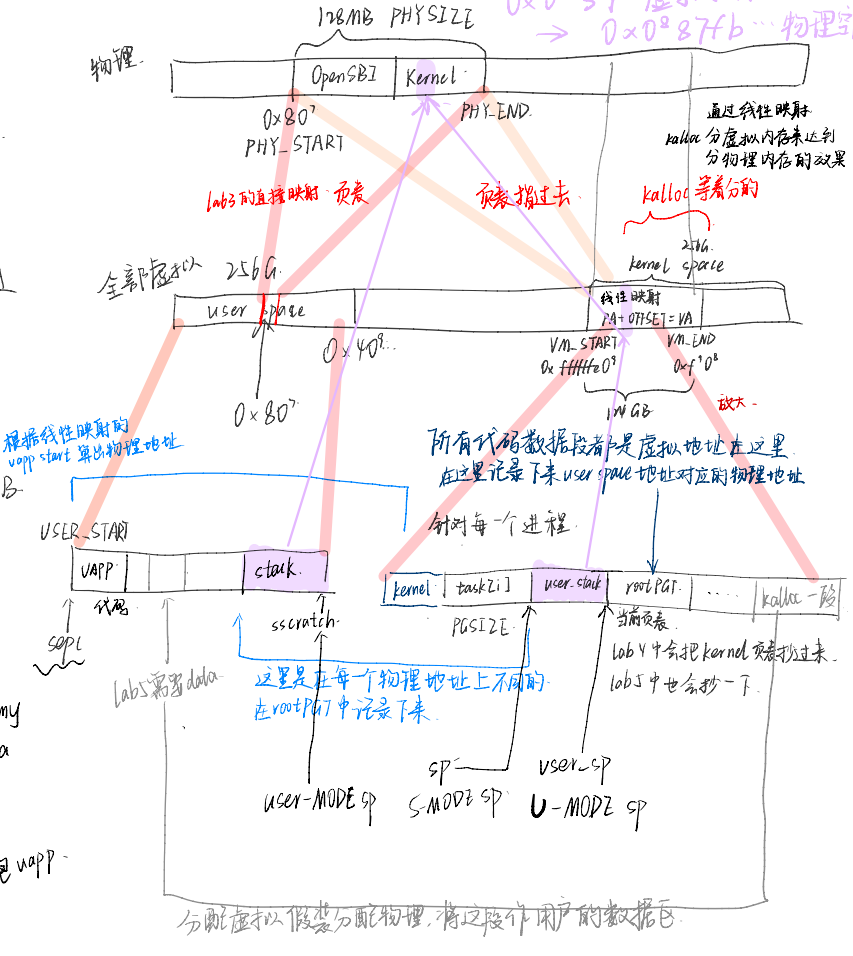
stack通过kalloc申请一段虚拟空间
相当于申请相同偏移的物理空间
在USER_STACK映射过去，所以一般
0x0'3f^8 虚拟用户栈
→ 0x0^87fb… 物理空间

每一个进程眼里





开始先指在这
开始ra指向 __dummy
第一遍运行时通过ra
返回到 __dummy

sret 会将pc=sepc
pc=0x00… 去用户态跑vapp
traps的时候