












Diseño de Experiencia																
{{Semana 5}}				Anticipación y gestión de errores										10/09/2022		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue un laboratorio entretenido y bastante rápido.												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad							
				3. Pensamiento computacional					4. Pensamiento en equipo							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Error en algoritmo de busca minas			Fizz Buzz			Diagrama			Solución de dudas			Salida			Fin
	Se encontró un error en un algoritmo y se discutió como se podía solucionar			Se escribió un algoritmo para el juego de FizzBuzz			Se presentó un tipo de diagramas para analizar			Se le dio un espacio a los alumnos para plantear sus dudas			Fin de la sesión.			