










Diseño de Experiencia																
Semana 10				Introducción al lenguaje de programación										22/10/2022		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue un laboratorio bastante interesante, en el que se empezó a utilizar forms												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad							
				3. Pensamiento computacional					4.							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Introducción a C#		➡	Ejercicio 1		➡			Solución de dudas			➡	Salida		➡ Fin	
	Se vieron funciones básicas en C# y el como usarlas en forms			Se escribió un programa en forms para almacenar información de vehiculos					Se le dio un espacio a los alumnos para plantear sus dudas			Fin de la sesión.				