












Diseño de Experiencia																	
Semana 1				Técnicas de resolución de problemas										20/08/2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue una clase bastante agradable													
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad								
				3. Pensamiento computacional					4.								
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																	
																	
Inicio	Prueba corta		➡	Repaso antecedentes		➡	Organizar animales en diagrama de arbol			➡	blokly		➡	Salida		➡	Fin
	Una prueba interesante que tomaba todo lo visto hasta la fecha			Se repasaron los temas de la prueba corta			Fue una actividad algo complicada de entender al principio				Una de mis actividades favoritas			Fin de la sesión.			