

Integrantes del equipo:

Luis Juárez
1046022

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ✓ Comprender el problema.
- ✓ Elaborar el plan.
- ✓ Ejecutar el plan.
- ✓ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

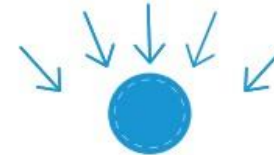
- ✓ Reflexión.
- ✓ Análisis.
- ✓ Diseño.
- ✓ Programación.
- ✓ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ✓ Perseverancia.
- ✓ Experimentación.
- ✓ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Lo básico del lenguaje C#

¿Qué fue interesante?

El poder empezar a programar

¿Qué dudas quedan?

Seguir aprendiendo a programar con C#

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

A poder aplicar el pensamiento computacional en la programación.