









Diseño de Experiencia																
{{Semana 4}}				Abstracción y modelación										9/9/2022		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Se resolvieron varios problemas relacionados con la abstracción y la modelación												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Creatividad					2. Seguimiento de instrucciones							
				3.Responsabilidad					4. Análisis de información							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Juego de los fósforos →			{Código secreto →			Cúbo →			Lagos →			Salida →			Fin
	<u>Contar cuantos cuadros habían en la figura</u>			Se encontró el código del vuelo			Buscar el molde que armaba el cubo			Se encontraron los lagos en el mapa de alturas						