










Diseño de Experiencia																				
Semana 1				Pensamiento computacional										13 de Agosto 2022						
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue una clase divertida, en la que pudimos trabajar en grupos con gente nueva, además de que nos explicarán cómo va a funcionar el curso.																
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Trabajo en equipo					2. Resolución de problemas											
				3. Trabajo bajo presión					4. Creatividad											
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																				
																				
Inicio	Introducción y Presentación			➡	¿Qué esperamos del curso?			➡	Kahoot! – Repaso de conceptos			➡	Reto 1 - Soporte para el Libro			➡	Respositorio GitHub		➡	Fin
	Se presentó el catedrático y se presentó información importante para el curso.				Los alumnos escribimos en una página de internet qué esperábamos del curso y a algunos se les preguntó de forma personal.				Se jugó un Kahoot y los primeros 3 lugares tenían un premio especial.				En grupos de 3 se intentó resolver el reto con los materiales solicitados.				El profesor nos enseñó a usar Github y a crear el repositorio.			