










Diseño de Experiencia																
Semana 11				Modelado efectivo									29/10/2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue un laboratorio bastante interesante, en el que se empezó a utilizar forms												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad							
				3. Pensamiento computacional					4.							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Introducción a C#		➡	Ejercicio 1			Proyecto			➡	Solución de dudas		➡	Salida		➡ Fin
	Se vieron los arreglos y cómo usarlos en C#			Se escribió un un programa en C# que usara arreglos			Se dio un tiempo para explicar el proyecto y qué se necesitaba entregar			Se le dio un espacio a los alumnos para plantear sus dudas			Fin de la sesión.			