












Diseño de Experiencia																
{{Semana 7}}				Introducción al lenguaje de programación									24/09/2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue un laboratorio bastante interesante, ya que tuvimos un primer acercamiento con la programacion..												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad							
				3. Pensamiento computacional					4.							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Introducción a C#		➡	Ejercicio 1		➡	Ejercicio 2		➡	Solución de dudas		➡	Salida		➡	Fin
	Se vieron funciones básicas en C# y el como escribirlas en código.			Se escribió un programa que pidiera 3 números y con estos hacer 3 operaciones distintas			Se escribió un programa que dijera cuantos billetes de cada tipo se necesita.			Se le dio un espacio a los alumnos para plantear sus dudas			Fin de la sesión.			