












Diseño de Experiencia																
Semana de 8				Creación de bloques efectivos										1/10/2022		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue un laboratorio bastante interesante, ya que se está utilizando cada vez más el lenguaje de												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad							
				3. Pensamiento computacional					4.							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Introducción a C# ➡			Ejercicio 1			➡ Ejercicio 2			➡ Solución de dudas			➡ Salida			➡ Fin
	Se vieron funciones if, if- else y switch case.			Se escribió un programa que te decía los meses del año			Se escribió un programa que funcionaba en base a 3 números ingresados			Se dio una introducción a github desktop			Fin de la sesión.			