Universidad Rafael Landív	var
Introducción al Pensamie	nto Computacional
Desafío 1	

Fecha:

13/08/2022

Integrantes del equipo:

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ✓ Comprender el problema.
- ✓ Elaborar el plan.
- ✓ Ejecutar el plan.
- ✓ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ✓ Reflexión.
- ✓ Análisis.
- ✓ Diseño.
- ☐ Programación.
- ✓ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ✓ Experimentación.
- ✓ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo:

Divergente, buscando diferentes





¿Qué aprendieron?

Que las actitudes del pensamiento computacional a problemas que no estén relacionados con las computadoras.

¿Qué fue interesante?

El que cada grupo llegó a una solución diferente, todos tenían una idea parecida, pero con sus pequeños detalles diferentes.

¿Qué dudas quedan?

Qué otras formas de resolver ese problema había y cual necesitaba la menor cantidad de recursos.