












Diseño de Experiencia																	
Semana 9				Organizando el código										15/10/2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue una clase bastante agradable													
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Residencia					2.Creatividad								
				3. Pensamiento computacional					4.								
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																	
																	
Inicio	Primer Programa con Clases			➡	Segundo programa con clases			➡	Revisión GitHub				➡	Salida			➡ Fin
	Se escribió un problema que utilizaba clases con ayuda del tutor				Se escribió un programa que usaba clases de forma individual				Se revisaron repositorios					Fin de la sesión.			