



# 山西农业大学软件学院课堂笔记

课程名称： 2020 实训

班级：软件 1702/1707 班 学号：20171611242 姓名： 李杨 日期：2020 年 7 月 27 日

## 类型转换

原因：java 为强类型语言，存在赋值的情况，故会涉及到类型转换的问题。

分类：

基本数据类型：

自动（默认、隐式）转换：小转到大，数值精度不会发生改变。

显式（强制）转换：大转小，做截取操作，不保证数据的精度。

举例：128

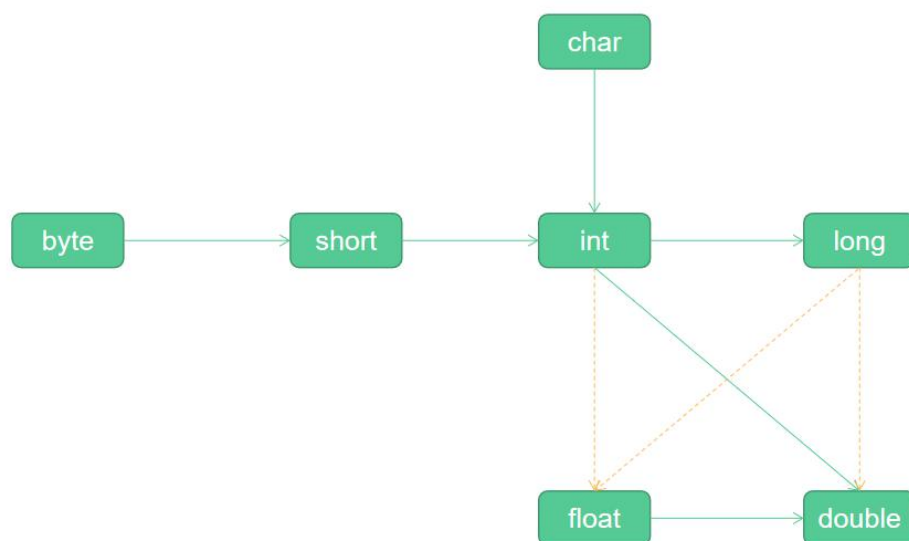
int      0000...1000 0000      32 位（补码）

byte              1000 0000      8 位

反码              1111 1111

原码              1000 0000      结果：-128

float->int，数据只保留整数位。



虚线：可能造成精度缺失

评分：

任课教师：

第 页，共 页



# 山西农业大学软件学院课堂笔记

课程名称： 2020 实训

班级：软件 1702/1707 班 学号：20171611242 姓名： 李杨 日期：2020 年 7 月 27 日

---

引用数据类型：

默认转换：子类型转父类型

`object` 是所有类的父类，在 `lang` 包下，无需导入。

强制（显式）转换：父类型转子类型

前提：类型相同或具有子父类关系。引用类型转换前，通过使用 `instanceof` 判断，解决运行时的类型转换。

两个或多个 `if` 语句，各语句相互独立，都会执行；`if` 和 `else` 语句，二者不会同时执行；`if...else if...else` 语句，符合条件后，不在执行之后的语句，直接输出结果。

简写代码时，一定要注意语句缩进。

`switch` 语句列举有限的情况处理；每个 `case` 后，必须写 `break`；只能接受 `String`（1.7 之后）、`int`、`short`、`byte`、`char`

嵌套 `for` 循环

`break`：结束循环。

`continue`：跳出本次循环剩余代码，执行下一次。

`label` 标签：使用场景：默认 `break` 或 `continue` 作用到当前所处的循环上，使



# 山西农业大学软件学院课堂笔记

课程名称： 2020 实训

班级：软件 1702/1707 班 学号：20171611242 姓名： 李杨 日期：2020 年 7 月 27 日

---

用 label 标签在嵌套循环时指定 break 或 continue 作用到某一循环上

数组：

如果表示多个对象的信息，引用数据类型具有容器的特点。

同一数组里只能存放类型相同的元素。

数组中下标从 0 开始，通过下标获取元素。

任意类型都可以声明为数组类型。

二维数组：数组中存放的元素都是数组。