1.实例变量和局部变量

程序的基本功能是处理数据,程序中需要使用变量来接收并表示数据。

程序中的变量必须先定义之后才能使用。

2、java中的操作符(operator)

（1）赋值操作符：

= 例如: int x=0,i=1,j=1;

\*= 例如: a\*=b 等价于 a=a\*b

/= 例如: a/=b 等价于 a=a/b;

%= 例如: a%=b 等价于 a=a%b;

+= 例如: a+=b 等价于 a=a+b;

-= 例如: a-=b 等价于 a=a-b;

（2）比较操作符

> : 大于

>= : 大于等于

< : 小于

<= : 小于等于

（3）相等操作符

== : 判断俩个数据 是否 等于

!= : 判断俩个数据 是否 不等于

（4）相加操作符

+ : 数据类型值相加或字符串连接

（5）移位操作符

>> : 算术右移位运算，也称做带符号右移位运算。

（6）位运算操作符

& 与运算

1&1->1, 1&0->0, 0&1->0, 0&0->0;

| 或运算

1|1->1, 1|0->1, 0|1->1, 0|0->0;

^ 异或运算

1^1->0, 0^0->0，1^0->1, 0^1->1;

相同为0 不同为1

运算特点: a^0=a; a^a=0;

~ 取反运算

~1->0, ~0->1;

（7）逻辑操作符

短路操作符，如果能根据操作左边的布尔表达式就能推算出整个表达式的布尔值，将不执行操作符右边的布尔表达式；

8)三目运算

形式:布尔表达式 ? 表达式1 : 表达式2;

如果上面布尔表达式的值为true, 就返回表达式1的值， 否则返回表达式2的值。