 山西农业大学软件学院课堂笔记

**课程名称：**

**班级：1707原1704学号：20171611445 姓名：张钊源 日期：2020 年 7 月 23 日**

程序的基本功能是处理数据,程序中需要使用变量来接收并表示数据。

程序中的变量必须先定义之后才能使用。

定义变量包括定义变量的"类型"以及变量的"名字"。

例如: int a; Student s;

程序中的变量分为实例变量和局部变量。

1)实例变量(又称属性、全局变量、成员变量)

位置:

直接定义在类中,属于类中的一种成员(成员变量/成员方法)。

作用范围:

是指变量定义之后,都在哪些地方可以被访问到。

由于实例变量是直接定义在类中的,所以在定义的时候可以使用修饰符进行修饰。

默认值:

类的中实例变量声明后,如果我们没有显式赋值的话,每种实例变量其实都是有自己的默认值的。

实例变量的赋值分为隐式赋值和显式赋值

隐式赋值就是JVM给它赋的值(就是说的默认值)

显式赋值就是我们主动给它赋的值 (=)

基本类型的实例变量:

整型 :默认值为 0

浮点型 :默认值为 0.0

布尔型 :默认值为 false

字符型 :默认值为 0 或者 '\u0000'

引用类型的实例变量:

默认值都是 null

生命周期:

实例变量是属于对象的,一个对象被创建出来的时候,这个对象中的实例变量就有了,直到这个对象被GC当做垃圾回收之后,这个实例变量也就没有了。

1)局部变量

位置:

定义在方法的代码块中或者方法的参数列表中

例如:a b c d四个都是局部变量

作用范围:

1)如果是定义在方法的参数列表中,那么在当前方法的任何位置都可以访问该局部变量

2)如果是定义在方法中,那么就要看这个局部变量是"直接"位于哪一对大括号内

默认值:

局部变量是"没有"默认值的,我们只能显式的赋值之后才能使用该变量,否则会编译报错.

生命周期:

当方法被调用,代码执x行到局部变量的声明这一刻开始,这个局部变量就出现了,直到局部变量"直接"位于的大括号内中的代码执行结束的时候,该变量在内 存中也就释放消失了。

三目运算

形式:

布尔表达式 ? 表达式1 : 表达式2;

如果上面布尔表达式的值为true, 就返回表达式1的值， 否则返回表达式2的值。

**评分： 任课教师： 第 页,共 页**