1.注释:源代码

作用：使部分内容只为程序员可见，不为编译器所编译、虚拟机所执行

位置：类声明前后、方法声明前后、属性声明前后、方法体中。几乎可以在一个源文件任意位置，但不能在一个关键字字符中插入注释

类型:

1) 单行注释：//text ——从 //到本行结束的所有字符均作为注释而被编译器忽略(反编译)

2) 多行注释：/\*text\*/ ——从 /\* 到 \*/ 间的所有字符会被编译器忽略

3) 文档注释：/\*\*test\*/ ——从"/\*\*"到"\*/"间的所有字符会被编译器忽略。

2.标识符

类、方法和变量的名字

1) 由字母、数字、下划线“\_”、美元符号“$”组成，第一个字符不能是数字

2) 不能是java中的关键字

3) 大小写敏感 cd CD test Test

4) 没有长度限制。

推荐常见的标示符命名规则

1) 类名以大写字母开头；Hello Person Teacher TypeTest

2) 接口名以大写字母开头；Eat Fly

3) 方法名以小写字母开头；say go doSomething main println

4) 变量名以小写字母开头；(驼峰命名法)name age myName myAge num a b c

5) 常量名全部大写，多个单词以"\_"连接；FILE\_TYPE PERSON\_TITLE

3.关键字

Java语言的关键字是程序代码中的特殊字符。包括：

类和接口的声明——class, extends, implements, interface

包引入和包声明——import, package

数据类型——boolean, byte, char, double, float, int, long, short

某些数据类型的可选值——false, true, null

流程控制——break, case, continue, default, do, else, for, if, return, switch, while

异常处理——catch, finally, throw, throws, try

修饰符——abstract, final, native, private, protected, public, static, synchronize d, transient, volatile

操作符——instanceof

创建对象——new

引用——this, super

方法返回类型——void

4.基本数据类型

Java语言中的数据类型分为基本类型和引用类型

基本类型:float double byte short int long char boolean

引用类型:类类型 接口类型 数组类型

数据类型本身是描述程序中数据所具备的特点的,同时数据类型也可以用来定义变量,而变量又是用来接收和存储数据的。

所以java中的变量也只有俩大种类:基本类型变量和引用类型变量

变量代表一段可操作的内存。可以通过操作变量名访问对应的内存。数据类型确定了内存的大小。不同的数据类型占用不同的存储空间。

计算机中的计量单位：

位： 最基本的单位 0 和 1。

字节： 表示字母符号数字的基本单位。

1字节=8位 0000 0000

其他单位：T G M KB B(字节)1KB=1024B

基本数据类型又可以分为:整型 浮点类型 布尔类型 字符类型

整型

byte 8位 1字节

short 16位 2字节

int 32位 4字节

long 64位 8字节

浮点类型

float 32位 4字节

double 64位 8字节

布尔类型

boolean 8位 1字节

字符类型

char 16位 2字节