1.JVM中将类加载器分为几种?多个类加载器之间是如何共同协作把我们编写的类加载到内存中去执行的？  
1).启动类加载器bootstrapClassLoader  
2).扩展类加载器ExtClassLoader  
3).应用类加载器AppClassLoader  
2.标识符的命名规则？  
1）可以由字母、数字、下划线\_、$符号组成  
2）必须由字母、下划线、$符号开头  
3）标识符大小写敏感   
4）标识符长度没有限制 但是不建议起太长。  
5）不能使用Java中的关键字和保留字  
6）使用驼峰命名法  
3.Java API中常用的包及作用：  
java.lang:Java中的基本包，其中包含的组件基本上全部用于启动或运行一个Java程序所需要的基本支持。System和String都是lang包下的。  
java.awt/javax.swing/java.awt.event:awt和swing是Java中进行GUI编程的两套框架。event（事件）包下的组件是用来做事件监听的。  
java.io:io：input output，输入和输出，io包都是和io流（输入流、输出流）相关的组件。  
java.net:net：网络，和网络编程相关的组件，例如ServerSocket、Socket  
java.util:util：工具，其中包含了很多常用的工具类或接口，例如Scanner扫描器、Date时间、Java中的绝大多数集合框架中的组件List Set Map Properties  
java.sql:包含的组件主要是用来和数据库进行交互。  
4..Java的基本数据类型和引用数据类型分别有哪几类，有几种，基本数据类型取值范围是多少，它们之间的区别是什么。  
整数型byte 8位 1字节  
short 16位 2字节  
int 32位 4字节  
long 64位 8字节  
浮点型float 32位 4字节  
double 64位 8字节  
字符型char 16位 2字节  
布尔型boolean 8位 1字节  
文本数据类型char 和 String 可以表示文本数据  
char是基本的数据类型，最简单的数据类型  
String是java中的类，类是java中复杂的数据类型  
引用数据类型有：类类型、接口类型、数组类型  
基本类型变量不能指向对象，引用类型变量可以指向对象。  
5.下列哪些语句是错误的？ ()  
 int x=120;   
 byte b=120;   
 b=x; //这句是错误的，b 和 x 的数据类型不同，不能直接用x给b赋值；  
6.下列哪些语句是错误的？ ( ) 并写出错误的理由  
 float x=12.0; //错误，12.0默认为double类型   
 float y=12;   
 double d=12;   
 y=d; //错误，y 和 d 的数据类型不同，不能直接用y赋值；  
7.下列三个语句的作用是等价的吗？( 是等价的，它们输出的结果都是a )  
char c = 'a';   
char c = 0x0061; //设定"a"的十六进制数据的Unicode字符编码  
char c = 97; //设定"a"的十进制数据的Unicode字符编码  
8.已知[X]补＝1011 1010，求X（真值）\_\_\_A\_\_\_。  
A. －100 0110   
B. 1000100   
C. －1000101   
D. 1000110  
9.以下代码哪个可以通过编译？哪个会有问题?  
1)short a = 10;  
a = a + 1; 编译不通过   
2)short a = 10  
 a += 1; 编译通过   
10.java中有几种注释方式？分别如何表示？  
java中有三种注释方式： //单行注释  
 /\* \*/多行注释  
 /\*\* \*/文档注释  
 单行注释和多行注释是java中的普通注释，而文档注释是java中一些比较特殊的注释。