 山西农业大学软件学院课堂笔记

**课程名称：**实训

**班级：**1707（软件1712）**学号：**20171612208**姓名：**柳署彦 **日期：**2020年 7月27日

1. If

（1）if语句

（2）if-else语句

（3）if-elseif-else

2.switch

使用switch语句完成的功能,使用if语句同样也能完成。但是使用if语句完成的功能,使用

switch语句却不一定能完成。

switch只能接收byte,short,char或者int类型的变量。

3.for

for语句一般用在循环次数事先可确定的情况下.

4.while

（1）当循环条件为true时，就执行循环代码，否则终止循环。

（2）do-while和while非常类似，只不过先执行循环体，然后再判断循环条件。

（3）do{

循环体

}while(循环条件);

5.break和continue

（1）break和continue一般都是要结合循环使用的(for/while/do-while)。

（2）break：终止当前或指定循环；

（3）continue：跳过本次循环，执行下一次循环。

6. label标签

使用label可以让break或者continue作用到指定的循环上,否则break或者continue只会

默认作用到当前所处的循环上。

**评分： 任课教师： 第 页,共 页**