 山西农业大学软件学院课堂笔记

**课程名称：实训**

**班级：软件1707（原1701） 学号：20171611130 姓名：赵薇 日期：2020年7月24日**

表达式和流程控制

1.实例变量和局部变量

程序的基本功能是处理数据,程序中需要使用变量来接收并表示数据。

//注：程序中的变量必须是在定义之后才能使用的。

定义变量包括定义变量的“类型”以及变量的“名字”pl:int a; Student s;

程序中的变量分为实例变量和局部变量。

①实例变量：属性（全局变量） //直接定义在类中，属于类成员的一部分

②局部变量 //定义在方法的代码块中或者方法的参数列表中

//如果是定义在方法中,那么就要看这个局部变量是**直接**位于哪一对大括号内

1. 生命周期（局部变量） 从变量声明开始，到代码执行结束为止（从内存释放）

public void test(){ int a; }//Test方法执行完后，a变量就没有了

1. 操作符（operator）

①赋值操作符 int i = 1; a+=1;~a=a+1;~a++ a\*=b;~a=a\*b 以此类推...

//注：i++表示先使用i的值,然后再让i自增1。

++i表示先让i的值自增1,然后再使用i的值。

int a = 1;

System.out.println(a++);//1

System.out.println(a);//2 i--和--i也是同样的区别

②比较操作符 >：大于 >=：大于等于 <:小于 <=:小于等于

//注：适应于整数和浮点数类型

③相等操作符 == :判断俩个数据 是否 等于

!= :判断俩个数据 是否 不等于

//注：既可以应用在基本类型的比较，也可以应用在引用类型的比较

④相加操作符 “+”：数据类型值相加或字符串连接

a、数据类型值相加

int a=1+2; //a值为3;

double b=1+2; //b值为3.0;

字符串连接：

System.out.println(1+2+"a"); //输出3a

System.out.println(1+2.0+"a");//输出3.0a

System.out.println(1+2.0+"a"+true);//输出3.0atrue

System.out.println("a"+1+2); //输出a12

**评分： 任课教师： 第 页,共 页**