1. java中采用Unicode编码。

2. 计算机中保存信息：

A--（按照字符与2进制的映射关系）编码-->硬盘（内存）--解码-->屏幕显示

1）使用编码方式

2）进行编码、解码过程

3）产生乱码问题

3. 常见的字符编码

1）ASCII ：主用于表达英语和西欧语言中的字符，只用一个字节的7位，一共表示128个字符。

2）ISO-8859-1 ：与ASCII兼容。

3）GB2312 ：包括对简体中文的编码，一共收录了7445个（6763个汉字、682个其他字符）字符，与ASCII字符编码兼容。

4）GBK ：对GB2312的扩展，收录了21886个字符，与GB2312字符编码兼容。

5）Unicode（统一码）：跨平台的字符编码。

6）UTF（可变长度）

4. 显示汉字的使用方式：

char c = 0;//十进制

5. 转义字符 \

\n ：换行

\r ：左边

\t ：水平制表符

6. 面向对象

1）对象是对问题领域中事物的抽象。特点：万物皆对象；每个对象是唯一的；对象具有属性和行为；对象具有状态。

2）根据类来创建 对象 = 实例

3）类是对象的抽象，对象是类的具体化。

7. 构造器 构造函数 构造方法

new Student(); 使用无参构造器

只要定义一个类: 默认添加一个无参构造器。

引入类型 与对象的类型完全相同。