1. 实例变量和局部变量

程序中的变量分为实例变量和局部变量。

1. 实例变量(又称属性、全局变量、成员变量)：

位置: 直接定义在类中,属于类中的一种成员。

作用范围:是指变量定义之后,都在哪些地方可以被访问到。由于实例变量是直接 定义在类中的,所以在定义的时候可以使用修饰符进行修饰。

1. 局部变量：

位置:定义在方法的代码块中或者方法的参数列表中。

作用范围:如果是定义在方法的参数列表中,那么在当前方法的任何位置都可以访 问该局部变量；如果是定义在方法中,那么就要看这个局部变量是"直接 "位于哪一对大括号内。

1. java中的操作符
2. 赋值操作符：

= 、\*= 、/=、%=、+=、-=

1. 比较操作符

> : 大于

>= : 大于等于

< : 小于

<= : 小于等于

1. 相等操作符

== : 判断俩个数据 是否 等于

!= : 判断俩个数据 是否 不等于

1. 相加操作符

+ : 数据类型值相加或字符串连接

/ : 整除, 如操作数均为整数，运算结果为商的整数部分

% : 取模操作符, 如操作数均为整数，运算结果为余数

1. 移位操作符

>> : 算术右移位运算，也称做带符号右移位运算

>>> : 逻辑右移位运算，也称为不带符号右移位运算

<< : 左移位运算，也称为不带符号左移位运算

1. 位运算操作符

& 与运算

| 或运算

^ 异或运算

~ 取反运算

（7）三目运算

布尔表达式 ? 表达式1 : 表达式2