1. 类型转换
2. 基本类型之间

隐式转换：小的可以自动转换为大的

显式转换：大的值给小的变量,需要强制转换,但是转换后的结果JVM不会保证还 是正确的

1. 引用类型之间

隐式转换：子类类型的变量可以自动转换为父类类型

显式转换

1. If

（1）if语句

（2）if-else语句

（3）if-elseif-else

3. switch

使用switch语句完成的功能,使用if语句同样也能完成。但是使用if语句完成的功能,使用switch语句却不一定能完成。

switch只能接收byte, short, char或者int类型的变量。

4.for

for语句一般用在循环次数事先可确定的情况下.

1. while

（1）当循环条件为true时，就执行循环代码，否则终止循环。

（2）do-while和while非常类似，只不过先执行循环体，然后再判断循环条件。

（3）do{

循环体

} while(循环条件);

1. break和continue

（1）break和continue一般都是要结合循环使用的(for/while/do-while)。

（2）break：终止当前或指定循环；

（3）continue：跳过本次循环，执行下一次循环。

7. label标签

使用label可以让break或者continue作用到指定的循环上,否则break或者continue只会默认作用到当前所处的循环上。