1. 数组

数组是一组数据的集合，数组中的每个数据被称为元素。在java中,数组也是对象。数组中的元素可以是任意类型,但同一个数组里只能存放类型相同的元素。

1. 数组类型变量
2. 数组类型

任意类型通过添加加"[]"声明成数组类型。

1. 变量

有两种类型：int[] a或者int a[]。

1. 数组对象的创建
2. 长度

每一个数组对象在被创建的时候,就需要指明其长度是多少,并且该长度一确定的就不能再做修改。

1. 创建

使用new关键字。

1. 获得长度

访问其length属性。

1. 数组对象的使用
2. 在内存中的位置

数组对象存放在内存中的堆区,并且数组对象在堆区中是一块连续的内存空间。

1. 每个元素位置上的默认值

整型数组的默认值是 0

浮点型数组的默认值是 0.0

布尔类型数组的默认值是 false

字符类型数组的默认值是 0

引用类型数组的默认值是 null

1. 下标

下标是从0开始的。

1. 数组对象的拷贝

数组对象的长度确定之后便不能修改,但我们可以通过复制数组的内容变通实现改变数组长度。在java.lang.System类中提供一个名为arraycopy的方法可以实现复制数组中元素的功能。

1. 工具类java.util.Arrays常用方法

toString方法,把数组转换位字符串形式并返回；

binarySearch方法,在数组中查找指定元素并返回其下标；

copyof方法,复制或者截取指定数组并返回；

copyofRange方法,将数组中指定范围复制新数组并返回；

equals方法,比较俩个数组是否相等；

fill方法,用指定值去填充数组对象；

sort方法,把数据中的元素进行排序；

asList方法,可以把数组转换为List集合。