1. 类与对象的关系

类是一种抽象的数据类型；

对象是抽象概念的具体实例。

1. 对象和引用的关系

引用"指向"对象。使用类类型、数组类型、接口类型声明出的变量,都可以指向对象,这种变量就是引用类型变量,简称引用。

在程序中,创建出对象后,直接使用并不方便,所以一般会用一个引用类型的变量去接收这个对象,这个就是所说的引用指向对象。

1. 方法的调用

（1）非静态方法

没有使用static修饰符修饰的方法,就是非静态方法.

（2）静态方法

使用static修饰符修饰的方法,就是静态方法。

1. 形参和实参

形参：形式上的参数，参数值不确定。

实参：真正输入的参数。

1. 值传递和引用传递

调用方法进行传参时,分为值传递和引用传递两种。

值传递：参数的类型是基本数据类型。

引用传递：参数的类型是引用数据类型。

1. this关键字的作用
2. 区别成员变量和局部变量。
3. 调用类中的其他方法。
4. 调用类中的其他构造器（代码只能出现在构造器中的第一句）。
5. 构造器

（1）构造器也称为构造方法,是在进行创建对象的时候必须要调用的。

（2）构造器有以下俩个特点:

1）必须和类的名字相同。

2）必须没有返回类型,也不能写void。

（3）构造器的作用:

1）使用new创建对象的时候必须使用类的构造器。

2）构造器中的代码执行后,可以给对象中的属性初始化赋值。