14单元 使用Angular.js实现在线翻译练习手册

一填空题（每题2分共78分）

1. Angular.js的服务中（ ）是构造器，可以不返回（绑定到 this 的都可以被访问。
2. 双向数据绑定是 AngularJS 的核心机制之一。当view 中有任何数据变化时，会更新到（ ）。
3. 使用angular-ui-router时，路由之间传递数据时使用（ ）。
4. （ ）服务可以用来配置默认路由。
5. ( )是加强版 factory，返回一个可配置的 factory。
6. （ ）服务是用于实现懒加载的。
7. ui.router 是基于state的， ngRoute 是基于 url 的，ui.router模块具有更强大的功能，主要体现在视图的( )方面。
8. event.( )用于获取发出或者传播原始事件的作用域。
9. 指令中字母（ ）代表了元素。

10. event.( )用于防止事件进一步传播。

11. 用（ ）来定义指令的。

12. 指令中字母（ ）代表了属性。

13. 指令中（ ）是用来处理指令内部事务的，包括：给元素绑定事件／数据之类的。

14. （ ）只能向child controller传递event与data。

15. 在directive中，如果想阻断继承父控制器，正确的实现方法是将scope设为（ ）。

16. 作用域的继承是基于js的（ ）继承方式。

17. 在使用directive的link时，我们也可以通过 attr 属性获取指令上的属性，然后通过（ ）的方法来完成调用就好了。

18. 事件监听用（ ）。

19. 使用驼峰式命名自定义指令名称时，HTML 中使用，正确的写法是（ ）。

20. 想在所有相同directive里共享某些方法，这时应该定义在（ ）里，性能会比较好。

21. directive中（ ）的作用是注册事件，并与scope相绑。

22. 在link阶段要执行的函数，这个属性只有当( )属性没有设置时才生效。

23. 事件是解耦良器，angularjs提供了很方便的事件机构。 发送事件可以用( )( )。

24. compile的返回值就是link的( )。

25. directive的第一个参数表示 directive 的名字，第二个参数表示 directive 的工厂方法，返回一个( )。

26. 路由定义中redirectTo的用途是( )。

27. ( )对象用于获取路由切换时传递过来的参数。

28. 路由事件中( )是对当前路由事件的引用。

29. controller设置别名的关键字是( )。

30. $route.( )是用于刷新路由的。

31. 控制器嵌套时，对父控制器引用的关键字是( )。

32. 路由事件中的（ ）用于阻止路由的切换。

33. ui-router中设置首次进入页面是( )。

34. $routeProvider提供了( )( )方法。

35. $location也是Angular.js内置的一个( )。

36. $location.( )获取当前url的参数的序列化json对象的。

37. event.( )用于防止事件进一步传播。

38. 路由发生变化时会触发( )事件。

39. $routerProvider.when函数的第一个参数试URL或者URL正则规则，第二个参数为( )。

二 技能题（22分）

1.用angular的路由实现头部的tab切换；

2. 使用mock 数据进行页面渲染