第16单元ionic的js组件一练习手册

一 填空题（每题2分 共78分）

1.controller设置别名的关键字是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.在directive中，如果想阻断继承父控制器，正确的实现方法是将scope设为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_只能向子控制器传递事件和数据

4.用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_子域向父域广播

5.如何刷新路由？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6.ui-router中如何设置首次进入的页面？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.在使用ng-repeat遍历元素时，用来获取索引的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_指令是用于始化一个 AngularJS 应用程序的，即定义angular的作用范围.

9.路由事件中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是对当前路由事件的引用

10.使用ui-router路由，用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_指令跳转到指定地址

11.作用域的继承是基于js的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_继承方式

12.$routeProvider的两个方法\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

13.控制器之间通讯的方法\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

14.$broadcast()方法带有两个参数\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

15.directive的第一个参数表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，第二个参数表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

16.controller中不适合操作dom，应该讲dom操作放在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

17.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_可以将视图嵌套

18.自定义指令中scope选项里面@代表\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

19.自定义指令中scope选项里面&代表\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

20.gulp的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法是用来检测文件变化的

21.ng-repeat遍历的时候用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_获取当前数组的索引

22.自定义指令中scope选项里面=代表\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

23.ui-router配置默认路由的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_服务

24.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_指令可以用于显示和隐藏元素

25.自定义指令中设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_会覆盖当前指令所在controller的内容

26.Scope是应用在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_之间的纽带。

27.自定义指令里面replace的作用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

28.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_用来向服务器发送请求，应用响应服务器传送过来的数据

29.angular中$http模块用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_设置请求方式

30.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_用来定义指令的.

31.angularjs路由菜单强制刷新\_\_\_\_\_\_\_

32.自定义指令中设置的template在调用当前指令之后存在哪里？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

33.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属于事件监听

34.路由事件中的\_\_\_\_\_\_\_\_用于阻止路由的切换

35.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_创建一个ionic应用

36.想在所有相同directive里共享某些方法，这时应该定义在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_里，性能会比较好

37.用ui-router写tap切换的时候需要注入哪些依赖\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

38.写一下ui-router的事件(5个)---简答题

39.$apply与$digest异同？---简答题

二 技能题（22分）

模拟写一个多视图