棋牌服务器架构设计文档

## 1：拓扑图

gameSvr1

lobbySvr1

redis

mysql

gameSvrN

gameSvr3

gameSvr2

lobbySvrN

lobbySvr1:

大厅服务器兼网关服务器，登录，拉取数据，保存数据，维护玩家服务器游戏状态，转发消息。维护游戏列表等信息。

gameSvr:

具体的游戏服务器（如斗地主，德州，百家乐等）。负责具体的玩法。将结算上报大厅服务器统一计入数据库。

### 2：启动流程

gameSvr 启动后主动连接lobbySvr,注册本服务器的相关信息，清除lobbySvr上本服的玩家状态。如果是断线重连的，则不清除。

玩家连接lobbySvr，lobbySvr发送玩家的状态信息及服务器信息。玩家如果已有游戏状态，则自动进入对应的游戏服务器，做断线重连处理。

玩家切换游戏类型，不需要客户端切换服务器。只需要lobbySvr修改游戏状态即可。

### 3：热更新流程

需要更新的gameSvr，重新起一个新版本的。旧服务器的玩家玩完后，切换到新的gameSvr，全部切换完成后。关闭服务器。

### 4：异常情况

Lobby 重启或者挂掉，gameSvr重新刷新玩家状态到lobby

gameSvr重启或者挂掉，清除玩家状态。本局或者本赛作废。

### 5：大版本停机更新

如果大版本不再兼容，需要做热更新，则在登录服务器界面显示维护状态。服务器重启更新。